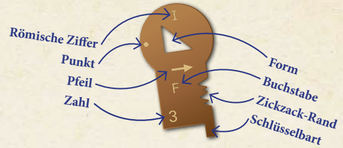
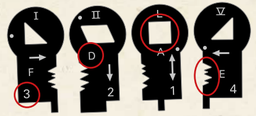
6. SCHLÜSSEL



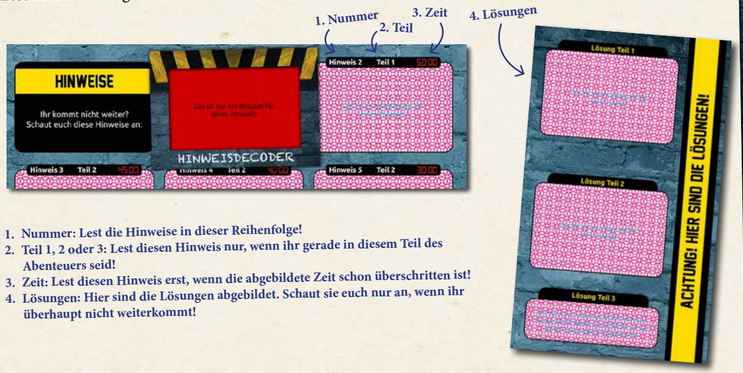
Für den (digitalen) Chrono Decoder gibt es sechs verschiedene Schlüssel. Für jede der vier Stellen des Codes müsst ihr einen Schlüssel wählen und ihn in den passenden Schlitz im (digitalen) Chrono Decoder stecken. Ihr könnt Schlüssel auch öfter als einmal wählen!
Auf jedem Schlüssel findet ihr mehrere Details, die wichtig sein können. Schaut euch die Schlüssel genau an, bevor ihr das Abenteuer startet.

BEISPIEL: Wenn ihr glaubt, dass der Code 3, D, □, ⩘ ist, steckt ihr die folgenden vier Schlüssel in dieser Reihenfolge in den Chrono Decoder:



7. HINWEISE

Auf der Rückseite der Banderole findet ihr Hinweise für das jeweilige Abenteuer. Die Hinweise könnt ihr mit Hilfe des Hinweisdecoders lesen. Die App bzw. der Chrono Decoder wird euch in regelmäßigen Abständen durch ein akustisches Signal mitteilen, dass ihr den nächsten Hinweis lesen dürft.
Lest zuerst immer nur den Standard-Hinweis. Hilft euch dieser nicht weiter, dürft ihr auch den Extra-Hinweis lesen, der euch genauere Informationen gibt. Solltet ihr in einem Teil komplett feststecken, könnt ihr euch auch die Lösung zu diesen Teil anschauen.
Lest die Hinweise genau durch! Sie können sehr hilfreich sein!



1. **Nummer: Lest die Hinweise in dieser Reihenfolge!**
2. **Teil 1, 2 oder 3: Lest diesen Hinweis nur, wenn ihr gerade in diesem Teil des Abenteuers seid!**
3. **Zeit: Lest diesen Hinweis erst, wenn die abgebildete Zeit schon überschritten ist!**
4. **Lösungen: Hier sind die Lösungen abgebildet. Schaut sie euch nur an, wenn ihr überhaupt nicht weiterkommt!**

8. SPIELENDE

Wenn ihr die drei richtigen Codes in den Chrono Decoder innerhalb der 60 Minuten eingegeben habt, werdet ihr eine Fanfare hören. Ihr habt das Abenteuer gemeistert! Schießt ein Foto von euch und teilt es in den sozialen Netzwerken!
Wurden nicht alle drei Codes in 60 Minuten eingegeben, wird euch das Gerät über eure Niederlage informieren. Der Chrono Decoder wird dann aufwärts zählen und ihr könnt weiterhin probieren, die richtigen Codes einzugeben. Wenn ihr nicht erfolgreich gewesen seid oder ihr euch den genauen Lösungsweg noch einmal anschauen wollt, findet ihr im Internet unter **www.escaperoomthegame.com** alle Lösungen und Hinweise. Natürlich kann auch eine weitere Gruppe dieses Abenteuer spielen. Dafür müsst ihr nur die Komponenten mit dem Druckersymbol von der Seite herunterladen und ausdrucken. Vergewissert euch, dass ihr alle Teile in die richtigen Umschläge steckt. Und wenn ihr alle drei Abenteuer gespielt habt, warten noch viele weitere Abenteuer mit weiteren spannenden Rätseln auf euch!

9. WICHTIGE TIPPS

Tipp 1: Kommuniziert die ganze Zeit, behaltet keine Information für euch, jede Sekunde ist wichtig!
Tipp 2: Ihr müsst nichts zerbrechen oder zerreißen, aber ihr dürft auf manche Teile schreiben oder sie falten. Diese Teile erkennt ihr am Druckersymbol.
Tipp 3: Macht euch so viele Notizen wie möglich, vielleicht könnt ihr dadurch Zusammenhänge erkennen!
Tipp 4: Kein Vorwissen wird benötigt. Jeder kann die Rätsel lösen!
Tipp 5: Ihr dürft natürlich auch Gegenstände wie Taschenlampen oder Rechner verwenden.
Tipp 6: Lest die Regeln vor dem Spiel laut und genau vor und haltet sie während des Spiels bereit, sollten noch Fragen auftauchen.
Tipp 7: Ihr werdet an gewissen Punkten vielleicht frustriert sein, doch das gehört zu einem Escape Room! Wenn ihr nicht weiterkommt, geht noch einmal alle Hinweise genau durch und überlegt, ob ihr zu einem Zeitpunkt eine unlogische Schlussfolgerung getroffen habt. Schaut alle Komponenten genau an (vorne und hinten!) und vergleicht eure Notizen. Gebt niemals auf! Alle Antworten sind direkt vor euren Augen!

WICHTIG: LESEN, GENAU SCHAUEN & KOMMUNIZIEREN!

Made in China

Identity Games

Redaktion: Markus Müller, Andrea Hofbeck

Illustration Prison Island: Marcin Buk

© 2019 Identity Games International BV
Idee und Design: Team Identity Games International BV

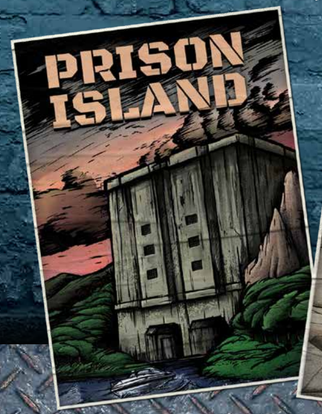
© 2019 Simba Toys GmbH & Co. KG
Werkstr. 1, 90765 Fürth, Germany
www.simbatoys.de

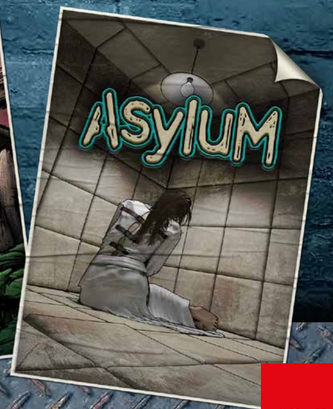
Simba Toys Austria, Jochen-Rindt-Straße 25, 1230 Wien
Simba/Dickie (Switzerland) AG, Überlandstrasse 18, 8953 Dietikon

noris

ESCAPE ROOM™
DAS SPIEL
DUO

SPIELREGELN





2-3
16+
60 min

noris

1. MACHT EUCH BEREIT FÜR DIE HERAUSFORDERUNG!

Willkommen bei **ESCAPE ROOM DUO**! So wie in allen Escape Rooms rund um die Welt werden euch in diesem Spiel viele Aufgaben und Rätsel gestellt, die ihr gemeinsam lösen müsst, damit euch die Flucht erfolgreich gelingt! Ihr werdet aus dem Keller eines Entführers entkommen, euch von einer Gefängnisinsel schleichen und eure Freundin aus der Psychiatrie retten. Die drei Abenteuer werden euch alles abverlangen!

Verwendet euer Denkvermögen! Teamwork, gute Kommunikation, Einfallsreichtum, Kreativität, Logik und ein Blick fürs Detail sind sehr wichtig, damit ihr gemeinsam ans Ziel gelangt!

Seid ihr bereit für die ultimative Herausforderung?

Inhalt:

3 Abenteuer (bestehend aus einem gefalteten Spielplan und einer Banderole)

1. Kidnapped ■□□□□
2. Prison Island ■■■□□
3. Asylum ■■■■□

Schwierigkeitsgrad

- Hinweisdecoder

Ihr benötigt ein voll geladenes Smartphone mit der ESCAPE ROOM THE GAME-App ODER den Chrono Decoder und die Schlüssel aus dem Grundspiel ESCAPE ROOM DAS SPIEL.

Smartphone und Chrono Decoder nicht enthalten!

WICHTIGE INFORMATION!

Lest diese Spielregeln genau durch – auch, wenn ihr das Grundspiel ESCAPE ROOM DAS SPIEL schon kennt! Wenn ihr das nicht gründlich macht, wird es unter Umständen unmöglich sein, zu entkommen!

WICHTIG: LESEN, GENAU SCHAUEN UND KOMMUNIZIEREN!

2. APP UND WEBSITE

Ladet die Escape Room App kostenlos herunter, um euer Abenteuer mit Hintergrundmusik abzurunden oder um euren Erfolg in sozialen Medien zu teilen. Postet euer Ergebnis unter **#escaperoomthegame** und vergleicht eure Zeit mit anderen Teams!
Außerdem könnt ihr über die App den digitalen Chrono Decoder abrufen, der euch während des Spiels als Spielleiter begleiten wird. Besitzt ihr das Grundspiel, könnt ihr auch den Chrono Decoder aus diesem anstatt der App verwenden.
Auf der Website **www.escaperoomthegame.com** findet ihr ein FAQ sowie weitere Informationen zu den Abenteuern. Nach eurem Abenteuer könnt ihr dort auch die Komplettlösungen finden.

3. SPIELVORBEREITUNG

Wählt das Abenteuer, das ihr spielen möchtet. Wir empfehlen euch mit dem 15-minütigen Einführungsabenteuer KIDNAPPED zu beginnen, und danach PRISON ISLAND und ASYLUM (in dieser Reihenfolge) zu spielen. Nehmt das Abenteuer und öffnet die Banderole vorsichtig. Auf der Rückseite der Banderole befinden sich die Hinweise für dieses Abenteuer. Legt die Banderole etwas zur Seite, ihr werdet sie später möglicherweise benötigen. Öffnet den Spielplan **noch nicht** und legt ihn mit dem Bild nach oben auf den Tisch. Legt den Hinweisdecoder bereit, sowie einen Stift und Notizpapier.

CHRONO DECODER

Wollt ihr mit dem Chrono Decoder aus dem Grundspiel spielen? Dann legt drei neue 1,5V R6 Batterien in den Chrono Decoder ein und deponiert die 16 Schlüssel neben ihn.

Wollt ihr mit dem digitalen Chrono Decoder spielen, dann ladet die ESCAPE ROOM THE GAME-App auf ein voll geladenes Smartphone, wählt das Abenteuer und den digitalen Chrono Decoder. Vergesst nicht, die Lautstärke hochzudrehen, bevor ihr das Abenteuer beginnt!

4. SPIELZIEL

Jedes Abenteuer besteht aus drei Teilen. Um einen Teil abzuschließen, müsst ihr einen Code finden, der aus vier Schlüsseln besteht, und diese in den Chrono Decoder eingeben. Habt ihr alle drei Codes mit Hilfe der Schlüssel innerhalb von 60 Minuten richtig eingegeben, so gewinnt ihr das Spiel!

5. SPIELABLAUF

Sobald ihr die Spielvorbereitung abgeschlossen und diese Anleitung vollständig gelesen habt, könnt ihr loslegen.
Nehmt den Spielplan und lest den Einführungstext auf der Rückseite in Ruhe vor. Danach faltet ihr den Spielplan links und rechts genau einmal auf, damit ihr Teil 1 sehen könnt. Lest den dort abgebildeten Einleitungstext vor und kontrolliert, ob alle dort angegebenen Inhalte vorhanden sind.
Drückt dann den START-Knopf auf dem (digitalen) Chrono Decoder. Die Zeit beginnt nun herunterzuzählen. Ihr habt nur eine Stunde Zeit, das Abenteuer hat begonnen!
Schaut euch alle Inhalte genau an (Rückseiten nicht vergessen!). Sucht nach Informationen, Codes, Rätseln und sonstigen mysteriösen Zeichen und arbeitet zusammen, um die Logik hinter den Aufgaben zu verstehen.
Sobald ihr den ersten der drei Codes gefunden habt, müsst ihr die vier richtigen Schlüssel in den (digitalen) Chrono Decoder stecken (siehe „6. Schlüssel“).
Ist der Code korrekt, so hört ihr eine Fanfare und dürft zum zweiten Teil des Abenteuers gehen. Faltet dafür den Spielplan oben und unten genau einmal auf, so dass Teil 2 sichtbar wird. Nun sucht ihr wieder einen Code für diesen Teil.
Habt ihr den zweiten Code korrekt eingegeben, kommt ihr zu Teil 3. Ihr dürft den Spielplan komplett auffalten, und euch sowohl die Vorderseite als auch die Rückseite ansehen.
Sobald ihr den dritten Code korrekt eingegeben habt, ertönt die Siegesmusik und der Countdown wird stoppen. Ihr habt das Abenteuer erfolgreich abgeschlossen!
Solltet ihr das Abenteuer nicht in einer Stunde bestehen können, wird der (digitale) Chrono Decoder hinaufzählen – ihr könnt natürlich noch weiter versuchen, die Rätsel zu lösen!

ANMERKUNG: Das Abenteuer KIDNAPPED besteht nur aus einem Teil. Sobald ihr den Text vorgelesen und die App bzw. den Chrono Decoder gestartet habt, dürft ihr den Spielplan links und rechts auffalten. Dort seht ihr den Prolog. Ihr dürft jederzeit den Spielplan noch einmal auffalten und wenden um Teil 1 zu sehen und dürft natürlich den Spielplan wieder umdrehen, um den Prolog anzusehen.

Komponenten, auf denen ihr dieses Symbol seht, dürft ihr beschriften, falten,… Tut damit, was auch immer ihr möchtet! Nach dem Abenteuer könnt ihr diese auf der Homepage www.escaperoomthegame.com herunterladen und ausdrucken.