

Игра с плодове

Lisciani Ludattica



Съдържание:

- Макси пъзел дърво 70 x 100см. състоящ се от 22 едри части от твърд картон.
 - 50 картонени плодчета
 - 5 дървени птички
 - Дървена монетка със зелена и червена страна
1. **Свободна игра с пъзела:** забавлявайте се сами или с приятели да сглобявате голямото дърво и да научите повече за плодовете.
 2. **Въображаема игра:** включете дървените птички в играта с дървото, създавайте истории и влезте в света на природата.
 3. **Игра с плодове**

Препоръчителна възраст: 3 – 5

Брой играчи: 2 до 5

Подготовка за играта: Сглобете макси дървото, то ще бъде игралното ви поле. Поставете и плодовете **с лице нагоре** върху игралното поле. Изберете си дървена птичка, тя ще бъде вашият герой. Поставете я на стартовата плочка.

Как се играе: Играчите се редуват по посока на часовниковата стрелка. Играча, чиито ред е, хвърля дървената монетка, която има зелена и червена страна. Ако се падне зелената страна, играча се мести с един ход напред на своя клон. Ако се падне червена страна, играча не се мести. Ако играча попадне на място с плодче, той трябва да намери същия плод от фигурите и да го сложи на мястото на което е. Всеки играч има само един опит да сложи същия плод върху мястото на което е (с плод). Ако успее, продължава с играта. Но ако сбърка, идва ред на следващия играч.

Цел на играта: Победител е този, който пръв заведе птичето си до майчиното гнездо. Междувременно той трябва да постави плодовете на съответните места с плодове.

4. Мемо игра с плодове

Препоръчителна възраст: 4 – 6г.

Брой играчи: 2 – 5

Подготовка за играта: Сглобете макси пъзела-дърво. Той ще бъде игралното ви поле. Поставете всички форми-плодове с лице нагоре върху игралното поле. Изберете си дървена птичка, която ще бъде вашият герой и клон, по който да вървите. Всеки играч ще започне от старт плочката, а финиша е майчиното гнездо. Разбъркайте всички формички-плодове. Играчите имат 30 секунди за да ги разгледат внимателно. След това ги обръщат **с лице надолу**.

Как се играе: Играчите се редуват по посока на часовниковата стрелка. Играча, чиито ред е, хвърля дървената монетка, която има зелена и червена страна. Ако се падне зелената страна, играча се мести с един ход напред на своя клон. Ако се падне червена страна, не се мърда. Ако играча се придвижи до място с плодче, той трябва да намери същия плод от обърнатите фигури и да го сложи на мястото на което е. Всеки играч има само един опит да сложи същия плод върху мястото на което е (с плод). Ако успее, продължава с играта. Но ако сбърка, идва ред на следващия играч.

Цел на играта: Победител е този, който пръв заведе птичето си до майчиното гнездо. Междувременно той трябва да постави плодовете на съответните места с плодове.

Препоръчителна възраст 3+

Производител: Lisciani, Италия

Вносител: Раяленд ООД, Гр. Варна, бул. „Цар Освободител“ 39, тел.052/566464

www.rayatoys.com

