



5 - 10г.



2 - 4



15 мин.

Включва: 1 игрална дъска, 2 лодки, 4 бонус карти, 6 фигурки на животни, 1 вълк, 1 зарче.

Животните искате да стигнат до гората от другата страна на река Potomas. За тази цел трябва да преминат през реката и поляната!

Цел на играта: Potomas е отборна игра. Трябва да помогнете на шестте животни да стигнат до гората без да падат във водата или да позволяват на вълка да ги хване.

Подготовка за игра: Поставете игралната дъска между всички играчи. Подредете животните на стартовото поле до реката, вълкът трябва да е на поляната, бонус картите трябва да са обърнати с лице надолу и поставени на полетата в гората, а лодките в реката, както е показано по-долу. Поставете зара до игралната дъска.



Начало на играта: Най-малкият играч започва и редът продължава по часовниковата стрелка. Това е отборна игра: всички играчи имат обща цел и могат да играят с което и да е животинче. Играчите могат да обсъждат с кое животно да играят, но крайното решение трябва да вземе играчът, който е на ред.

Как да местите животните?

Животните трябва да пресекат реката, използвайки лодка, а след това трябва да преминат и поляната, за да стигнат до гората.

Варианти, които могат да се паднат от зарчето:



При този вариант, играчът може да премести избрано от него животно, освен вълка, с една позиция. Може да бъде вертикално или хоризонтално. Местенето по диагонал не се допуска.



При този вариант, трябва да преместите лодката с една позиция на дясно по реката. Всяка от фигурките на лодката се движи с нея.

Когато лодката излезе извън полето, това означава, че е потънала с водопада. Тази лодка отпада до края на играта. Следващата лодка заема началната позиция на предишната (най-вляво на полето с реката).

Ако и втората лодка излезе от игралното поле, повече няма да можете да прекарвате животни през реката.

Бележка: Това означава, че двете лодки не могат да бъдат в реката по едно и също време. Втората лодка влиза в игра, когато първата е паднала във водопада.



При този вариант, трябва да преместите вълка с една позиция към червените цветя на поляната (ляво). Ако вълкът вече е достигнал най-лявата част на полето, трябва да го преместите една позиция вдясно.



При този вариант, трябва да преместите вълка с една позиция към жълтите цветя на поляната (дясно). Ако вълкът вече е достигнал най-дясната част на полето, трябва да го преместите една позиция вляво.

- Може да има максимум по две животни на една и съща позиция.
- Ако фигурка на животно стигне до някое от полетата в гората, не може да бъде местено от там.
- Ако вълкът стигне до поле на което има животно, той го хваща!

Играчът изпълнява действието от зара, след което е ред на следващия играч и той прави същото.

Защитни карти: Имате четири бонус защитни карти. Те са разположени на четири от петте полета в гората. Когато играч достигне до някое от полетата с животно, печели картата под него. Спечелената карта може да се ползва от всеки играч по всяко време на играта.

Само една бонус карта може да се използва на ход.



Спри вълка: когато използвате тази карта, вълкът не може да мърда, дори зарът да се е паднал на позиция за движение.



Скачай!: когато използвате тази карта, някое от животните може да прескочи вълка.
Хоризонтално: това движение позволява на играч да прескочи вълка, когато той дойде до някое от животните. Вълкът разменя позицията си с животното.
Вертикално: когато животинче слезе от лодката, може директно да влезе в гората.

Край на играта

Играта приключва, когато всичките шест животинки са успели да преминат успешно през реката и са стигнали до гората. Браво! Вие спечелихте!

От друга страна, ако по време на играта някое от животните бъде хванато от вълка или падне с лодката във водата, играта спира и вие губите.

Ако двете лодки паднат във водопада преди всички животни да са минали от другата страна на реката, играта отново е изгубена.

Жокер: За по-лесна игра, може да играете с 5 животни, вместо с 6 (така ще има по едно във всяко поле на старта).