

# SWIP'SHEEP



5 - 99 години



3 - 5 играчи



Съдържа: 32 карти ( 6 карти "вълк", 6 карти "куче", 22 карти с 1, 2 или 3 овце)



Цел на играта: Да съберете максимално много овце.



Най-малкият играч започва играта, като разбърква тестето с всички карти и дава на всеки играч по 3. Останалите се оставят настрана. Всеки играч избира една от своите карти и я дава на играчът в ляво от него. Избира още една и я дава на играчът вдясно. Запазва останалата една за себе си.

След тази размяна, всеки играч отново трябва да има 3 карти.

Първият играч (най-малкият), задава въпроса "Има ли вълци наоколо?". Всички играчи с една или повече карти "вълк" трябва да я поставят пред себе си на игралното поле с лице нагоре.

Започвайки от първия играч по посока на часовниковата стрелка, всички играчи, които имат карта "вълк", могат да атакуват останалите играчи и да опитат да вземат картите им.

Атака "Карта вълк". Когато е ред на играч, който има карта "вълк" той избира кой от играчите да атакува. Всеки вълк се брои за една атака.

Играч, който има повече от една карта вълк, може да атакува един и същ играч или да разпредели атаките между няколко играчи. Когато избере противник, играчът поставя картата "вълк" пред него:

- ако атакуваният играч няма карта "куче", вълкът го атакува. Играчът с вълка взема произволна карта от ръката на атакуваният;

- ако атакуваният играч има карта "куче", тя го защитава. Атаката се обръща срещу играчът с вълка. Играчът с кучето открадва произволна карта от ръката на играчът с вълка. Картите "куче" и "вълк" се оставят настрана след като редът приключи.

Бележка: Понякога атакуваният играч няма карти в ръката си. При такова положение нищо не се случва. Жалко за атакувания.. :)

Когато няма повече карти "вълк" всички играчи показват наличните си карти. Играчите отделят картите си с овце настрана, а картите "вълк" и "куче" се разбъркват с останалите в тестето. Играчът в ляво от първия играч става първи и започва нов рунд.

Край на играта: Броят рундове зависи от това колко са играчите:

- 4 рунда за трима играчи;
- 3 рунда за четирима играчи;
- 2 рунда за петима играчи.

Когато всички рундове приключат, всички играчи изброяват колко овце са събрали. Който има най-голям брой - печели!

**DJECO**

*Warning. Small parts.*