

Slide QUEST



ВЪВЕДЕНИЕ

Лошите са превзели нашето обично кралство и всичко е с краката нагоре! Бързо! На вас се пада задачата да спасите света! Работете заедно и преведете този смел, пързаящ се рицар през това разтърсващо приключение, изпълнено с капани и обрати!

ЦЕЛ НА ИГРАТА

Помогнете на рицаря да се добере от единия до другия край на всяко ниво, следвайки пътеката от светлина, като се опитвате да заобиколите клопките и препятствията. Ако стигнете до края на последното ниво от избрания режим и ви е останал поне един живот, печелите играта.



НАЧАЛНА ПОДРЕДБА

- Извадете от кутията картонената вложка, в която се намират компонентите. Тя служи за тяхното съхранение.
- Поставете долния капак на кутията в центъра на масата.
- Сложете 4-те лоста на всяка от 4-те страни на долния капак на кутията (вижте изображението).
- Поставете подвижната платформа в кутията върху лостовите.
- Изберете един от 2-та режима за игра (вижте **ИГРОВИ РЕЖИМИ**).
- Поставете първата карта с ниво от света, който сте избрали, върху платформата (всяка карта с ниво има номер на гърба).
- Сложете елементите, изобразени на картата (арки, прегради, скали, пръчки динамит, стражи или злодея) и поставете рицаря на табелата, чиито номер съответства на гърба на картата.

2x арка

скала

малка преграда

голяма преграда

пръчка динамит

страж

злодей

- Изберете една от трите възможности за степен на трудност и поставете маркера „сърце“ на съответната позиция на брояча за животите (вижте секция **БРОЙ ЖИВОТИ**). Рицарят вече е готов да се отправи към своето приключение.

СЪДЪРЖАНИЕ

- 1 подвижна платформа с отвори
- 4 лоста
- 20 карти с нива от 4 различни свята
- 1 пързаящ се рицар

- 8 препятствия (2 арки, 2 големи прегради, 2 малки прегради и 2 скали)
- 9 капана (4 динамита, 4 стража, номерирани от 1 до 4, 1 злодей)
- 1 брояч за животите (3 трудности)
- 1 маркер „сърце“
- 1 табло за запазване на прогреса



ИГРОВИ РЕЖИМИ

МИНИ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

За да спечелите играта, трябва да помогнете на рицаря да прекоси 5-те нива, съставляващи един свят, и да достигне жив и здрав до самия край. Има 4 различни свята:

- **КРАЙБРЕЖИЕТО:** карти със зелен гръб, номерирани от 1 до 5,
- **ПЛАНИНАТА:** карти със син гръб, номерирани от 6 до 10,
- **ОКОЛИЯТА НА ЗАМЪКА:** карти с червен гръб, номерирани от 11 до 15,
- **ЗАМЪКЪТ:** карти с кафяв гръб, номерирани от 16 до 20.

Трудността се увеличава с всеки нов свят. Когато успешно прекосите свят, може да преминете към следващия (или да изиграте същия отново), като нагласите брояча за животи в стартова позиция.

ГРАНДИОЗНО ПРИКЛЮЧЕНИЕ

За да спечелите играта, трябва да помогнете на рицаря да спаси цялата вселена и да прекоси всички 20 нива. Ако прекъснете играта, може да запазите текущия прогрес (вижте **ЗАПАЗВАНЕ НА ПРОГРЕСА**).

ХОД НА ИГРАТА

След като сте наредили картата и съответните елементи върху нея, заемете удобна позиция около кутията, така че да можете лесно да използвате 4-те лоста.

- При 4-ма всеки трябва да използва по 1 лост.
- При 3-ма двама използват по 1 лост, а третият играе с 2 лоста.
- При 2-ма всеки ползва по 2 лоста.

Рицарят трябва да се справи с мисията, изобразена на картата, за да премине към следващото ниво.

Силно препоръчваме да комуникирате помежду си и да координирате движенията с лостовите, за да контролирате наклона на платформата и така да съумеете да придвижите рицаря напред.

БЕЛЕЖКА: Съветваме ви да се упражните предварително на първото ниво преди началото на играта. Вътрешните страни на долния капак са оцветени в различни цветове за улесняване на комуникацията.

Когато рицарят достигне до края на съответното ниво, махнете картата и елементите от подвижната платформа. Поставете следващата карта и наредете съответните елементи.

ВИДОВЕ МИСИИ

По пътя си към освобождаване на кралството, във всяко ниво ще откривате различни мисии за изпълнение. На някои карти дори може да се натъкнете на повече от една. Има 6 вида мисии:

- **ОБИКНОВЕНИ ПЪТЕКИ:** Следвайте пътеката от светлина без да попаднете в капан. Ако рицарят се отклони от пътеката, трябва да го върнете на позицията, от която я е напуснал.
- **ПЪТЕЧКИ С ДИНАМИТ:** Следвайте пътеката от светлина без да попаднете в капан и без да съборите пръчка динамит.
- **СТРАЖИ:** Избутайте стражите в капаните.
- **НОМЕРИРАНИ СТРАЖИ:** Избутайте всеки страж в съответния номериран капан (страж номер 1 в дупка номер 1 и тн.).
- **ЗЛОДЕЯТ:** Отървете се от стражите (номериран или не) след това избутайте злодея в съответния цвят капан.
- **ЕКСПЛОДИРАЩ КРАЙ:** Две нива изискват да използвате динамит по специален начин (обозначени са с иконка с динамит на гърба):

Ниво №10: За да минете на следващо ниво, трябва да избутате динамита до табела 11, за да взривите вратата.

Ниво №20: След като се отървете от стражите и злодея, избутайте всички пръчки динамит в отвора, в който е злодея. После стигнете с рицаря до трона му и освободете кралството!



БРОЙ ЖИВОТИ

Изберете степента на трудност, като поставите маркера „сърце“ на определена позиция на скалата на брояча за животи:



- **ЛЕСНО (ЗЕЛЕН ФОН):** започвате с 5 живота (поставете сърцето на позиция 5), може да имате максимум 8 живота.
- **СТАНДАРТНО (СИН ФОН):** започвате с 4 живота (поставете сърцето на позиция 4), може да имате максимум 6 живота.
- **ТРУДНО (ЧЕРВЕН ФОН):** започвате с 3 живота (поставете сърцето на позиция 3), може да имате максимум 4 живота.

Всеки път, когато печелите или губите живот, местите сърцето по скалата на брояча в съответната посока.

КАК ГУБИТЕ ЖИВОТИ?

Губите живот, ако рицарят:

- попадне в капан,
- събори пръчка динамит или я избути в капан,
- избути страж или злодея в грешния капан,
- избути злодея в точния капан преди да се отърве от всички стражи,
- се преобърне.

Ако страж или злодея попадне в дупка без да е бил избутан от рицаря, също губите живот.

Рицарят следва своята мисия нормално, освен ако не попадне в капан или не се прекатури. Той се връща в начална позиция и трябва да измине целия път отначало.

ИЗКЛЮЧЕНИЕ: Нива №10 и №20 трябва да бъдат изиграни перфектно. Ако рицарят направи грешка, не само губите живот, но трябва също да рестартирате картата, връщайки всички елементи в начална позиция.

КАК ПЕЧЕЛИТЕ ЖИВОТИ?

Някои нива ви предоставят възможността да спечелите живот, ако рицарят успее да достигне символ сърце.

ЗАПАЗВАНЕ НА ПРОГРЕСА

Ако искате временно да спрете играта, може да запазите текущия прогрес и да я доиграте по-късно, продължавайки от същото място. За да направите това, просто обозначете нивото, до което сте стигнали, и оставащите ви животи на таблото за запазване на прогреса.



КРАЙ НА ИГРАТА

Играта може да приключи по следните два начина:

№1 СВОБОДА: рицарят успешно е достигнал до края на последното ниво от избрания режим и има поне 1 оставащ живот. Победата е ваша!

№2 ВСИЧКО СВЪРШИ: сърцето се намира на позиция 0 на брояча. Играта за вас приключва и трябва да започнете отначало избрания режим.

ВАРИАНТ: ТИК-ТАК, ТИК-ТАК...

Добавете още повече напрежение към своето приключение!

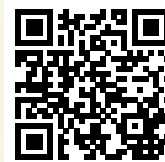
Всяко ниво трябва да бъде изиграно в рамките на определено време. Ако рицарят не стигне целта си преди то да изтече, губите живот. Върнете рицаря на стартова позиция и сложете елементите на указаните места. Рестартирайте таймера.

Ако рицарят успешно стигне до края на последното ниво от избрания режим и има поне 1 останал живот, то печелите играта!

ДОБРЕ, НО КАК ОТЧИТАМЕ ВРЕМЕТО?

Чрез този QR код може да свалите помощно приложение, с което ще стартирате таймер в началото на различните нива.

Това приложение е съвместимо с устройства, работещи на iOS и Android.



ВАРИАНТ: ГЕРОИЧЕН РЕЖИМ

Когато рицарят загуби живот, цялото ниво се рестартира. Рицарят се връща на началната позиция и елементите се слагат отново на указаните места, за да може той да се изправи отново срещу тях.

БЕЛЕЖКА: За да извадите предметите, избутани в капаните, просто повдигнете подвижната платформа.

ВАРИАНТ: И САМ ВОЙНЪТ Е ВОЙН

Да извадите света от злодеите сам сами също е възможно! Докажете колко сте сръчни, като управлявате и 4-те лоста едновременно.



Вносител: Фантазмагория ООД
София, ул. Лъвски рид 6
kingdom@fantasmagoria.bg
www.BigBag.bg
www.fantasmagoria.bg
Превод: Красимира Димитрова



©2019 Blue Orange. Slide Quest и Blue Orange са търговски марки на Blue Orange Editions, France.
www.blueorangegames.eu
Разработено във Франция.
Произведено в Китай.