

для 3-8 игроков • от 8 лет и старше • время игры - от 30 минут

Компоненты

Один 8-гранный кубик, 40 карт 4-х мастей (черви, бубны, трефы, пики), пронумерованных от 1 до 10, 20 карт Паюо, пронумерованных от 1 до 20.

Стоимость карт

Карта Паюо дает от 1 до 20 очков, соответственно ее номеру. Одна «семерка» одной из четырех мастей является картой Папайо, она меняется каждый раунд в зависимости от броска кубика. Карта Папайо приносит 40 очков. Остальные карты не приносят очков.

Цель Игры – набрать как можно **меньше** очков.

Раздача карт

Игроки по очереди получают карты. Раздающий сверяется с таблицей, указанной ниже. К примеру, при трех игроках, раздающий по очереди дает каждому по три карты шесть раз, а затем еще раз по 2 карты каждому. При семи или восьми участниках, из колоды изымаются все «единицы».

Число игроков	Карты, которые нужно вынуть перед началом	Количество карт на игрока	Сброс
3	НЕТ	20 (6x3 + 1x2)	5
4	НЕТ	15 (5x3)	5
5	НЕТ	12 (4x3)	4
6	НЕТ	10 (3x3 + 1x1)	3
7	«единицы» всех мастей: черви, трефы, бубны, пики.	8 (2x3 + 1x2)	3
8		7 (2x3 + 1x1)	3

Сброс

Рассортировав свои карты, игроки могут начать их сбрасывать. Каждый игрок сбрасывает карты по своему выбору. Он вынимает из руки число карт, указанное в таблице, и кладет их перед игроком слева от себя, лицом вниз. Это нужно сделать до того, как посмотреть карты, которые положил ему игрок справа.

Определение Папайо

После сброса, раздающий бросает кубик, чтобы узнать масть карты Папайо. Например, если выпали пики, «семерка» пик становится картой Папайо на этот раунд и приносит 40 очков.

Раунд

Раздающий начинает первый кон, выкладывая в центр стола с руки карту, которую он выберет. Игроки по очереди, по часовой стрелке, выкладывают карты, одинаковые по масти с первой (однако, игрок не обязан играть картой с числом большим, чем на предыдущей). Карты Пайо считаются 5-ой мастью, наравне с другими. Если у игрока нет подходящей масти, он кладет карту по своему выбору. Игрок, сыгравший карту с самым большим числом этой масти, забирает сброшенные карты и начинает еще один кон. Если ни один игрок не положил карту «в масть», карты на кону забирает игрок, положивший первую карту.

Конец Раунда

В конце последнего кона игроки подсчитывают набранные очки. Каждая карта Пайо приносит очки, написанные на карте. Каждая карта Папайо дает 40 очков. Остальные карты не приносят очков. Общее число очков в раунде должно равняться 250. Заработанные очки прибавляются к полученным ранее.

Конец Игры

Перед игрой, участникам нужно договориться о желаемом количестве раундов. 4 раунда длятся примерно полчаса. Побеждает игрок, набравший **наименьшее** число очков по итогам всех раундов.

Примечания

При сбрасывании карт участнику слева, игрок не должен забывать: избавляясь от целой масти в надежде, что дальше игра пойдет по этой масти и будет возможность сбросить лишние карты, он может остаться с одинокой «семеркой», «девяткой» или «десяткой» все той же масти, которые получит от другого игрока!

Чтобы не взять карты на кону, игроки часто пытаются играть картами меньшими, чем остальные игроки. Однако, порой бывает лучше получить несколько очков в начале раунда, когда ставки еще не высоки, и избавиться от карт с большими номерами, а «мелкие» карты приберечь на другой кон.

И помните: у того, кто ходит последним, есть преимущество, ведь он уже знает карты, лежащие на кону.