

КАКВО ЗНАЕМ ЕДИН ЗА ДРУГ ?

ВСИЧКИ VS ВСИЧКИ

Упътване за игра „Противостояние - Всички срещу Всички!“

Играта е предназначена за възрастни и деца над 8 години. Това е командна игра, която се играе на отбори от по двама или повече члена във всеки отбор. Развлекателна и много весела игра за цяла компания, предлагаща много смях и закачки. Трябва да се формират 4 отбора: **Мъже, Жени, Родители, Деца.**

Комплектация: **27 Червени карти** с по **3** въпроса с отговори, **27 Сини карти** с по **3** въпроса с отговори, **27 Зелени карти** с по **3** въпроса с отговори, **27 Жълти карти** с по **3** въпроса с отговори, **4 карти Лидер**, **36** броя жетони, игрално поле, една игрална фигура, един зар, три картодържателя, упътване за игра.

Преди началото на играта играчите се разделят на отбори: деца, родители, мъже и жени. Желателно е да са с равен брой участници, за да бъде справедлива играта. Картите се нареждат върху масата, според вида им, с лице нагоре. Игралното поле се слага в центъра на масата, а игралната фигура - на ход **Старт**. Върху игралното поле има три вида ходове: ход с цифри - от едно до три, ход **Дуел** и ход **Лидер**.

Зелените карти се разполагат в зоната на отбор **Родители**, **Жълтите карти** в зоната на отбор **Деца**, **Сините карти** се разполагат в зоната на отбор **Жени**, а **Червените карти** в зоната на отбор **Мъже**. По един участник от всеки отбор хвърля зара и този, който хвърли по-голямо число, пръв отговаря на въпросите.

Начало на игра. Ако играта започва първи отборът на **Родители**, то един от отбора хвърля зар и мести игралната фигура напред по съединените помежду си ходове с толкова хода, колкото показва зара, а играч от отбора на **Деца** изтегля една **Жълта карта** и, в зависимост от цифрата, върху която е спряла фигурата на играча, чете съответния въпрос от картата. За отговор се дават 10 секунди. Ако родителите отговорят правилно на въпрос, тогава те получават един жетон и отговарящият получава една от картите **Лидер** и картодържател. От този момент той става **Лидер** на отбор **Родители**.

Идва редът на другия отбор. Ако играе отборът на **Деца**, един от тях хвърля зара и премества игралната фигура от мястото където тя е спряла по време на предишния ход, напред по съединените помежду си ходове с толкова хода, колкото показва зара. Един от участниците от отбора на **Родители** изтегля карта от тестето със **Зелените карти** и задава на отбора на **Деца** въпрос под съответния номер на полето. За отговор се дават 10 секунди. Ако децата отговорят правилно на въпрос, тогава те получават един от жетоните, а отговарящият получава една от картите **Лидер** и картодържател. От този момент той става **Лидер** на отбор **Деца**.

Ако играе отборът на **Мъже**, то един от отбора хвърля зара и премества игралната фигура от мястото където тя е спряла по време на предишния ход, напред по съединените помежду си ходове с толкова хода, колкото показва зара, а един от участниците от отбора на **Жените** изтегля една **Синя карта** и, в зависимост от цифрата, върху която е спряла фигурата на играча, чете съответния въпрос от картата. За отговор се дават 10 секунди. Ако мъжете отговорят правилно на въпрос, тогава те получават един от жетоните и отговарящият получава една от картите **Лидер** и картодържател. От този момент той става **Лидер** на отбор **Мъже**.

Ако играе отборът на **Жени**, то една от тях хвърля зара и премества игралната фигура от мястото където тя е спряла по време на предишния ход, напред по съединените помежду си ходове с толкова хода, колкото показва зара, а един от участниците в отбора на **Мъжете** изтегля карта от тестето с **Червените карти** и, в зависимост от цифрата, върху която е спряла фигурата на играча, чете съответния въпрос от картата. За отговор се дават 10 секунди. Ако жените отговорят правилно на въпрос, тогава те получават един от жетоните и отговарящият получава една от картите **Лидер** и картодържател. От този момент тя става **Лидер** на женския отбор.

Всички отговори трябва да са същите като отговорите, обелязани в червен цвят върху самите карти. В случай на неверен отговор, отговарящият отбор е длъжен да върне един от жетоните си обратно, ако притежава такъв. Използваната карта се връща обратно в тестето, най-отдолу. Ако в процеса на играта има повтарящ се въпрос, то отборът трябва да хвърли отново зара, за да не се повтарят въпросите. Когато всичките въпроси от карта са изчерпани, тази карта излиза от игра.

При попадане на ход **Дуел**, противниковият отбор задава произволен въпрос и очаква отговор. При верен отговор, отговарящият отбор получава два жетона, а при неверен - връща един жетон, ако притежава такъв. Верността на отговорите може да бъде проверена в интернет, за да бъде честно.

При попадане на ход **Лидер**, лидерът на отбора трябва да зададе произволен въпрос на лидера на друг отбор или обратно, в зависимост кой е наред. Верността на отговора може да се провери в интернет.

Лидери и от четирите отбора губят своите атрибути - карти и картодържател, ако **Лидера**, при поредния ход, отговори невярно на зададения въпрос, или ако друг играч от същия отбор даде верен отговор на следващия въпрос. Тогава атрибутът на **Лидера** преминава към играча, отговорил вярно. Съответно, напълно е допустимо един от отборите временно да се остане без **Лидер**.

Край на играта.

Преди началото на играта, отборите се уговарят колко време да продължи тя. При изтичане на това време, играта се спира, а отборът, събрал най-много жетони, получава титлата **Победител**.



Ход

Въпрос №1



Ход

Въпрос №2



Ход

Въпрос №3



Ход

Дуел



Ход

Лидер