

КОЛКО Е БОГАТ РЕЧНИКА ВИ? ИМПРОВИЗАЦИЯ



„Импровизация” - е игра за деца над 12 години и възрастни. Играта развива реакциите, концентрацията. В играта могат да участват от 2 до 5 играчи. Играта се състои от 3 рунда. Във всеки рунд играчите ще имат възможност да проявят своите знания и умения при съставянето на думи, започващи с определена буква и съответстваща на определен символ. И за всичко това се отделя определено време, през което те трябва да се справят с даденото задание. **Съдържание:** 5 кубчета за игра, 30 стикери - букви, 28 карти със символи, тефтер - 5 бр., картонен параван - 5 бр., упътване за играта.

Преди начало на играта върху кубчетата за игра трябва да бъдат залепени букви стикери, както е показано на картинката. Картите за играта се разбъркват и се слагат в средата на масата обърнати, така че да не се виждат символите върху тях. Всеки играч взима един тефтер и по един картонен параван. Предназначението му е другите играчи да не виждат думите, които играчът съставя. Избира се водещ, който ще следи за спазването на правилата и ще записва точките на играчите. В играта присъстват 14 символа. В първа категория са известни личности: *артисти, спортисти, композитори, политици, учени, писатели и художници*. Може да се използват както имената започващи с конкретна буква, така и фамилии. Втората категория се състои от 7 различни символа: *животни, книги, филми, спорт, град, държава, храна* (плодове, зеленчуци, готови ястия и всичко, което се използва за храна)

Играта се състои от 3 рунда.

1 рунд. Всеки играч хвърля едно кубче и изтегля по една карта от купчинката. След хвърлянето слага кубчето с паднала буква върху него и изтеглената карта пред себе си. Когато всички играчи са хвърлили кубчетата и са изтеглили картите, водещият засича време - 30 секунди. За тези 30 секунди, всеки играч трябва да напише в своето тефтерче максимален брой думи, започващи с паданалата му се на кубчето буква, която съответства на символа върху изтеглената карта. Например ако буквата е „А”, а символът е **ГРАД**, тогава играчът трябва в тефтерчето да напише колкото може повече градове, започващи с буква „А”. След като 30 секунди изтекат, водещият спира играта. Всеки играч на глас чете своите думи и, в зависимост от броя написани думи, получава по една точка за всяка дума. Водещият отбелязва при себе си точките на играчите. След 1 рунд кубчетата и картите се връщат обратно. Водещият обявява началото на 2 рунд.

2 рунд. Водещият хвърля едно кубче, изтегля една карта и я слага по средата на масата, така че всички играчи да видят буквата и символа върху картата. Водещият засича 60 секунди, през които всеки играч пише в своя тефтер думи, започващи с тази буква и съответстващи на този символ. След изтичането на 60 - те секунди водещият спира играта. Играчите започват ред по ред да четат съставените думи. Ако някой от играчите имат съвпадаща дума, тогава всеки от играчите трябва да ги задраска в своя тефтер. За тези думи играчите няма да получат точки. За всяка останала дума, съставена по време на 2 рунд и нямаща съвпадения, играчът получава по 2 точки. Водещият добавя тези точки към актива на всеки играч.

3 рунд. Водещият хвърля едно кубче, изтегля една карта и я слага по средата на масата, така че всички играчи да видят буквата и символа върху картата. Буквата, паднала се на първото кубче, посочва буквата, с която трябва да започват думите. Водещият, от своя страна, също хвърля останалите четирите кубчета и падналите букви са спомогателните букви, които е желателно да присъстват в съставените думи, защото ще носят допълнителни точки на играчите. Водещият засича 90 секунди, през които всеки играч в своя тефтер пише думи, започващи с тази буква и съответстващи на този символ, като е желателно да присъстват и останалите 4 паднали се букви. След изтичането на 90 - те секунди водещият спира играта. Играчите започват да четат един подир друг съставените думи. За всяка съставена дума всеки играч получава 3 точки, а за всяка буква от спомогателните, присъстващи в думата, играчът получава една допълнителна точка.

Край на играта. След като и 3-те рунда бъдат изиграни, играта спира. Водещият преброява точките, събрани от играчите. **Играчът с най-много точки е победител.**