

БУКВОРЕД

с животни за ДЕЦА

Букворед - детска настолна игра на думи за деца над 5 години и възрастни. В играта могат да участват от 2 до 4 играчи. Тя е занимателна игра, която развива творческото мислене и обогатява речника на играчите.

А богатият речник, както е известно, разкрива целия умствен потенциал.

Целта на играта - да се съставят максимално дълги думи и да се печелят точки.

Игралното поле е разделено на квадратчета. Ще Ви трябва лист хартия и химикал, за да записвате събраните точки. Преди началото на играта се избира водещ, който ще ръководи играта и ще записва точките. Самият водещ също може да участва в играта. Плочките се бъркат и се слагат върху масата с лице надолу. Всеки играч взима по **5 плочки с букви**. Основната цел е да се съставят думи с плочките, с които разполага всеки играч или да се доразвият вече съществуващите върху полета думи с нови. Могат да се съставят съществителни думи в единствено число. Пръв започва играта, който седи отляво на водещия, а играта продължава в посока на часовниковата стрелка. Всяка плочка се слага върху полето върху един квадрат. Върху полето има светло-сини квадратчета и нарисувани животни. Тези квадратчета са предназначени за съставяне на думи - наименования на тези животни. Т.е. върху картинката на **хипопотама** трябва да бъде сложена буква „х“, следващата след нея „и“ или някаква буква, която присъства в думата „**Хипопотам**“, така че в края върху светло сините квадратчета да бъде изписана думата „Хипопотам“.

Начало на играта. Думите трябва да бъдат разположени или хоризонтално, или вертикално. Съответно думите трябва да се четат отляво на дясно или отгоре на долу. След като плочката е сложена върху полето, тя не може да бъде местена до края на играта. След приключването на хода си, играчът трябва да допълни плочките, за да станат те 5 на брой. Ако по време на своя ход играчът не може или не иска да съставя дума, той може да смени три от своите плочки, връщайки ги обратно и взимайки нови 3 плочки. Но, в този случай, той пропуска един ход.

Плочките, които ще се използват по време на един ход, трябва да бъдат подредени в една колона. Ако при слагането на плочки те имат по съседство друга плочка с буква, те трябва да образуват смислена дума, на принципа на кръстословицата. Играчът посочва думите, които той е съставил или променил.

Смятане на точки. След всеки ход водещият записва в актива на играча събраните точки. Точките на думата е сбор от точки върху всяка плоча, само че точките за плочките, които се слагат върху игралното поле, се удвояват. Също така се удвояват точките за плочките, сложени върху светлосините квадратчета.

Край на играта. Когато нито един играч по време на два хода не може да състави дума. Водещият преброява точките на всеки играч и изважда точките от плочките, които са останали у самите играчи.

Победителят е този, който е събрал най-много точки.