

Господарят на знанията



Настолна игра „Лига на Господарите. Господарят на знанията“ – това е интригуваща игра за ерудиция и въображение. Тя е подходяща за деца над 12 години. В играта могат да участват от 2 до 4 играчи. Играта развива паметта, скоростта на реакциите и концентрацията.

Комплектация: 56 карти от различни категории, 3 големи кубчета с букви, 2 картодържателя, 4 тефтерчета за записване на думи и упътване за играта. По време на играта още са необходими химикал или молив, (които не влизат в комплекта на играта) - по един за всеки играч.

Подготовка към играта. Преди началото на играта буквите от самозалепващи листчета се залепят върху кубчето (за всяко кубче е предвиден един лист с букви). Тестето с карти се разбърква и се слага в центъра на масата с лице надолу. Всеки играч взима по едно тефтерче и химикал. След това се избира водещ, който записва и брои точките, както и следи за спазване на правилата на играта. Водещият също може да бъде участник в играта.

Начало на играта. Играта протича в 3 рунда.

Първи рунд: Водещият хвърля и трите игрални кубчета, изтегля две карти от тестета и ги закрепя на картодържателя в центъра на масата, така че всички да могат да видят. В този рунд задачата на играчите е да запишат думи, за които ще се сетят, съответстващи на категории от изтеглените карти и започващи с падналите се букви.

*Например: ако са се паднали: категории: **Столица на държава** и **Мъжко име**, букви: **А, Л, Р**. За правилни отговори могат да се приемат такива думи като: **Лондон, Амстердам, Румен, Любомир...***

Водещият дава старт на рунда и засича 60 секунди. След като изтече времето играта спира и започва преброяването на точките. За всяка вярна дума, (отговаряща на условията), играчът получава по 2 точки. Изтеглените карти излизат от играта.

Втори рунд. Водещият пак хвърля и трите кубчета и изтегля нови 2 карти от картите-категории и по същия начин ги закрепя на картодържателя, за да може всички играчи да видят. В този рунд задачата на играчите е да запишат думите, съответстващи на категории от изтеглените карти, като в тези думи трябва да присъства поне една от падналите се букви.

*Например: ако са се паднали: категории: **Вид спорт** и **Професия**, букви: **В**, **К** и **Т**. За правилни отговори могат да се приемат такива думи като: **иКономисТ**, **Волейбол**, **ТраКторист**....*

Водещият дава старт на рунда и засича 60 секунди. След като изтече времето играта спира и започва преброяването на точките. За всяка вярна дума, (отговаряща на условията), играчът получава по 1 точка. Изтеглените карти излизат от играта.

Трети рунд. Водещият пак хвърля и трите кубчета и изтегля нови 2 карти от картите-категории и по същия начин ги закрепя на картодържателя, за да може всички играчи да видят. В този рунд задачата на играчите е да се сетят и запишат думи, съответстващи на следните условия:

1. Думата да съответства на категорията
2. Думата трябва да съдържа поне 2 от 3-те паднали се букви на кубчетата

*Например: ако са се паднали категории: **Това е горещо** и **Чуждестранен Артист**, букви: **Т**, **И** и **С**, за правилни отговори могат да се приемат такива думи като: **СИ**натра, **ТИ**ган, **мИТ**еран, ...*

Водещият дава старт на рунда и засича 90 секунди. След като изтече времето играта спира и започва преброяването на точките. За всяка вярна дума, (отговаряща на условията), играчът получава по 3 точки.

Край на играта: След приключване на 3 рунд Водещият преброява точките на всички играчи. Победителят е този играч, който е събрал най-много точки и той съответно получава почетното звание – Господарят на знанията.