



Господарят на илюзийите



„Лига на Господарите. Господарят на илюзиите” - това е динамична игра, която учи да слушаш, чуваш и развива способността да анализирате. Играта е подходяща за деца над 12 години. В играта могат да участват от 2 до 4 играчи. Средното времетраене на играта е от 20 до 30 минути.

Комплектация: 56 карти с картинки, 56 карти с въпроси, голямо кубче за игра, 24 жетона и упътване за играта.

Смисъл на играта. Това е отборна игра, в която всички играчи се обединяват и се опитват да спечелят от самата игра. Играта продължава 7 рунда. Във всеки рунд Водещият загатва една от 25 карти. Останалите играчи задават въпроси, на които Водещията има право да отговаря само с „Да“, „Не“ или „Възможно“. Понякога Водещият може да казва истината, а понякога не - това зависи какво се е паднало на кубчето. На играчите се дават 3 минути, за да отгатнат картата.

Подготовка за играта.

1. Вземете от тестета с карти-картинки 25 карти и ги сложете по средата на масата в пет реда и пет колони (5x5). Тестето карти с въпроси сложете до тях.
2. Изберете водещ, който ще бъде водещ в първия рунд. След всеки рунд тази роля се предоставя на следващ играч по посока на часовниковата стрелка.
3. Всеки играч, освен водещия, взима от тестето карти-въпроси по 5 карти.
4. Водещият взима лист хартия и химикал.

Начало на играта. Водещият тайно от всички загатва една от 25 карти и записва на листчето така, че останалите играчи да не я видят.

След това водещият засича с таймер 3 минути. От този момент играчите ред по ред започват да четат въпросите от своите карти-въпроси, а водещият отговаря съответно „Да“, „Не“ или „Възможно“. Преди всеки отговор водещият хвърля кубчето, което определя дали водещия трябва да каже истина или лъжа.

Освен обичайните „Истина“ или „Лъжа“ на кубчето може да се падне картинка: **Мъжки силует** на бял фон и **Женски силует** на черен фон. Това означава, че, ако Водещият е от мъжки пол, значи трябва да отговори истина, ако е от женски пол - да излъже.

Може да се задават само тези въпроси, които присъстват върху картите при самите играчи. По време на един рунд могат да бъдат зададени само седем въпроса, затова играчите сами преценяват кои въпроси да бъдат задавани. След като въпросът бъде зададен тази карта се слага на масата. Когато всички отговори бъдат получени, играчите колективно, преди да са изтекли трите минути, трябва да отгатнат картата. Ако отговорът е верен, играчите прибират тази карта като трофей. Ако пък играчите нямат отговор или отговорът е неверен, то водещия слага тази карта в кутията на играта.

Ако водещият допусне грешка (*даде неверен отговор*), рундът се смята за загубен за играчите (*защото и водещия се води член от отбора*), а тази карта се слага в кутията на играта.

Картите със зададените въпроси излизат от играта и рундът приключва. В следващия рунд - водещият е следващия в посока на часовниковата стрелка и той предава своите карти с въпроси, които са му останали от предишния рунд на водещия от приключил рунд. След това на масата с картите - картинки(5x5) се добавя една нова карта от тестето, вместо излязлата карта, играчите взимат от картите с въпроси толкова, за да станат по 5 за всеки играч и започва новия рунд по същите правила.

След като са изиграни и 7-те рунда, играта приключва. Преброяват се колко карти-трофея имат играчите общо и колко карти има в кутията на играта. Ако трофейните карти са повече - значи честито - **Вие печелите играта!**

Лек вариант на играта.

Този вариант е подходящ за по-малки играчи или начинаещи. Жетоните се слагат върху масата около наредените карти. След всеки отговор на Водещия, с жетони се отбелязват картите, които нямат подходящи свойства.

*Например, на въпрос: „**Това може ли да се яде?**“, водещия е отговорил с лъжа „**Да**“, това означава че той е загатнал нещо, което не може да се яде. Тогава, играчите с жетоните покриват всички картинки, върху които има нещо, което може да се яде и повече не обръщат внимание на тези карти, което улеснява при търсене на верен отговор. При следващия отговор на водещия играчите вече обръщат внимание на тези карти, които не са покрити с жетони.*