

# mémo ROBOTS

# mémo ROBOTS



**Възраст:** 5-99 години



**Брой участници:** 1 до 5



## **Съдържание на комплекта:**

34 карти, 16 карти със задачи, 16 карти „части на робота“ с различен цвят (глава, тяло, ръце, крака), 1 карта „глава на добрия робот“ и 1 карта „глава на лошия робот“



**Внимание:** дребни части!

**Цел на играта:** с общи усилия да се слободи добрият робот по-бързо от лошия.



**Подготовка:** разбъркайте картите „части на робота“ и ги подредете произволно в квадрат със страна 4 x 4 карти в средата между играчите с лицето нагоре. До тях сложете главите на добрия и лошия робот също с лицето нагоре. Разбъркайте картите със задачите и ги сложете до тях като колода с гърба нагоре.

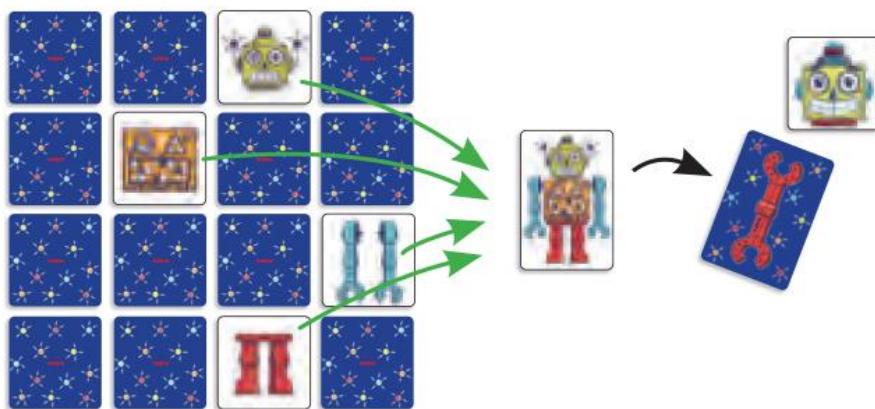
Дайте на играчите 10 секунди, за да запомнят разположението на частите по цвят и вид и след това обърнете тези карти с гърба нагоре.

**Забележка:** на играчите е забранено да се договарят по време на запаметяването. Всеки играч е длъжен да се опита да запомни разположението на всичките 16 карти.

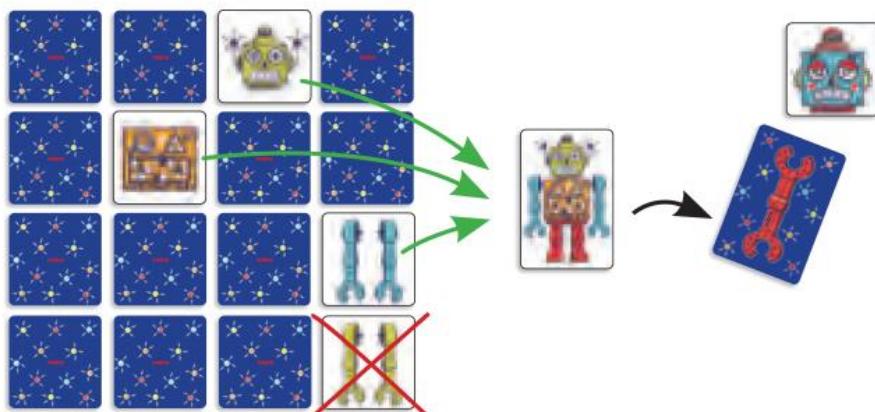
**Ход на играта:** по време на всеки ход даден играч взима от колодата карта със задача и я слага в средата на масата с лицето нагоре. На картата е изобразен цял робот, подреден от 4 части – глава, тяло, чифт ръце и чифт крака. Играчите обсъждат заедно къде се намират картите с необходимите части. Те трябва да подредят точно такъв робот (от частите от указания цвят) както на картата със задачата.

Играчите съвместно взимат решение и този, който е взел картата със задачата обръща четирите карти с частите на робота.

- Ако обрънатите 4 карти позволяват да се подреди робота така, както е на задачата вие сте победили! Сложете картата със задачата под главата на добрия робот.

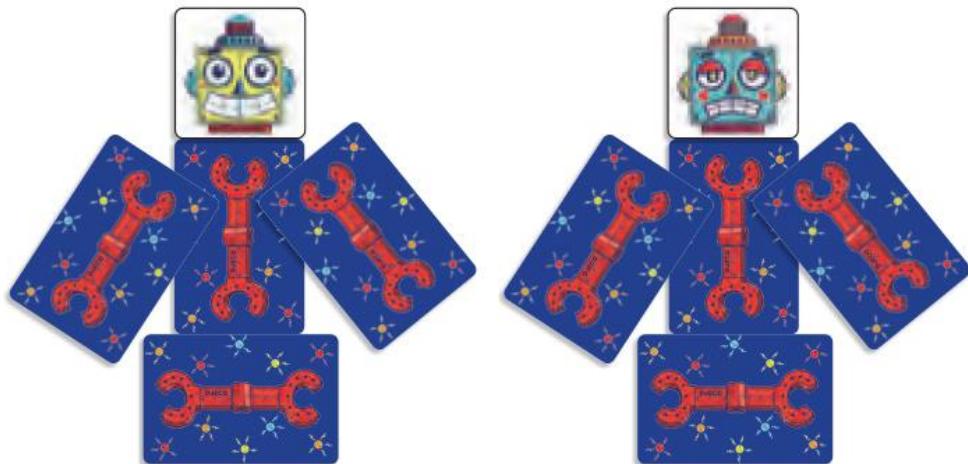


- Ако картите не позволяват да се подреди робота от картата със задачата (друг цвят или друга част) – губите. Тогава сложете картата със задачата с гърба нагоре под главата на лошия робот.



Обърнете картите с частите с гърба нагоре и ги поставете на същите места в квадрата. Следващият играч отваря картата с новата задача.

Подреждане на добрия и лошия робот  
За да подредите добрия и лошия робот използвайте картата „глава“ и 4 карти със задачи, като ги подреждате по следния начин:



**Край на играта:** Ако играчите са подредили добрия робот преди лошия, всички те побеждават в играта. Ако пръв е подреден лошият робот - играта е загубена.

*A game by Jonathan Favre-Godal and Paul Morillas Lopez*