

КАК ДА ИГРАЯ

Ние ще работим заедно като екип, за да помогнем на Маршал да потуши горските пожари! На свой ред завъртате стрелката, за да премахнете или добавите пламъци към горските карти. Всички играчи могат да добавят и премахват пламъци на която и да е от 4-те горски карти.

- Най-младият играч прави първия завои!
- На свой ред завъртете стрелката и предприемете действията, върху които е спряла стрелката:



Добавете 1 пламък:
Изберете която и да е горска карта и добавете пламък към място върху нея.



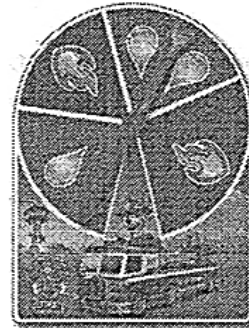
Премахване 1 пламък
Изберете всяка горска карта и премахнете пламък и поставете отстрани



Премахване на 2 пламъка:
Изберете всяка горска карта и я премахнете до 2 пламъка и ги поставете отстрани.



Маршал към спасяването:
Изберете всяка горска карта и поставете Маршал върху нея. Той може да помогне на огъня да не се разпростре върху горската карта.



Всеки път, когато стрелката спре на Marshall, можете да го преместите на всяка горска карта. Докато Маршал е на горската карта, на тази карта не могат да се добавят пламъци..

- След като играч вземе своя ред, играта преминава вляво.

Спасяване на гора:

Когато всички пламъци бъдат премахнати от горска карта, вие сте запазили тази гора! Оставете я отстрани и извън игра.

Загуба на гора:

Когато всички пространства на горската карта са пълни с Пламъци, тя "изгаря!" Обърнете я с лицето надолу. Вече е извън игра.



ПЕЧЕЛЕНЕ НА ИГРАТА

Продължавайте да играете, докато всички карти излязат от играта или се обърнат от "изгаряне нагоре" или запазени чрез премахване на всички пламъци. Вижте точкуването по-долу, за да видите как сте се справили вие и Маршал!

Точкуване:

Пребройте колко горски карти сте запазили.

- 0 Запазени горски карти: *Играй отново. Можеш да го направиш!*
- 1 Горска карта Запазено: *Добра работа!*
- 5 Запазени горски карти: *Страхотни умения за гасене на пожар!*
- 6 Запазени горски карти: *"Страхотна" работа в екип!*
- 7 Запазени горски карти: *Това е най-доброто спасяване!*



TM Spin Master Ltd. © 2018 Spin Master PAW Productions Inc. Всички права запазени. Paw Patrol и всички свързани заглавия, логотипи и знаци са търговски марки на Spin Master Ltd. Nickelodeon и всички свързани заглавия и логотипи са търговски марки на Viacom International Inc.. СПИН МАЙСТЪР ООД., 225 KING STREET WEST, TORONTO, ON M5V 3M2 КАНАДА
SPIN MASTER INTERNATIONAL BV, Кингсфордвер 151, 1043 GR Амстердам, Холандия Spin Master Australia Pty Ltd, ул. Chandos 18-24, St Leonards, NSW 2065; 08 1800 316 982
www.spinmaster.com

- Отстранете всички опаковки преди употреба.
- Запазете тази информация, адреси и телефонни номера за бъдещи справки.
- Съдържанието може да се различава от снимките.
- Възрастна трябва периодично да проверява тази играчка, за да се увери, че няма никакви повреди или опасности, ако е така, извадете от употреба.
- Децата трябва да бъдат наблюдавани по време на игра
- Внимание: Съдържа Дребни части. Опасност от задушанане!



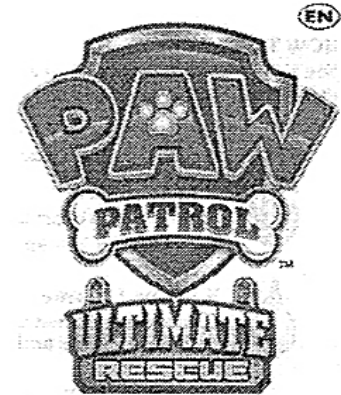


Инструкции :

Спасете Гората" ИГРА

СЪДЪРЖАНИЕ:

- 1 Фигура на Маршал
- 4 Горски карти
- 20 изрязани пламъка със стойки (4 допълнителни пламъка)
- 1 Въртяща дъска
- 2-части въртяща се стрелка

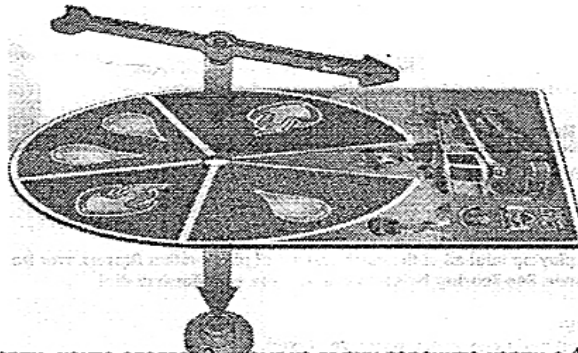


ОБЕКТ

Пожари избухнаха в гората и Маршал се нуждае от вашата помощ! Работете заедно като екип, като въртите стрелката, за да видите дали можете да потушите пожарите. Гасете пожарите и всички пчелите!

Инструкции

- Извадете внимателно пламъците, горските карти и дъската. Изхвърлете остатъците.
- Поставете 4-те горски карти нагоре, така че всички играчи да могат да ги достигнат.
- Поставете всеки от пламъците в стойките. Поставете всички допълнителни пламъци обратно в кутията.
- Сглобете дъската, като натиснете стрелката върху дъската и щракнете върху основата.



- Поставете пламъци върху горските карти, както следва: 2 пламъка върху горските карти с 4 пространства за пламък; 3 пламъка на горските карти с 6 пространства пламък.



- Оставете останалите пламъци обстрани.

