

Само за
възрастни!

ACTIVITY®

Club-Edition

от
3 до 16
играчи
над 18

Автори: Catty / Führer, Piatnik-Spiel No. 796234
© 2002, 2021 Piatnik, Виена · напечатано в Австрия

Внимание: Забранено за непълнолетни!



Съдържание:

- 330 червени еротични карти
- 110 сиви карти, всяка с по 3 обидни думи
- 1 игрално поле
- 1 таймер
- 4 фигурки за игра
- 1 правила на играта

Въведение:

„ACTIVITY® Club-Edition“ е адаптирано на български език. Това издание съдържа 330 понятия от словестното богатство на обидните думи в българския език. Съдържа и 330 еротични понятия.

Цел на играта:

Достигане на финала чрез познаване на описани понятия.

Игрално табло:

Игралното табло се състои от лента с 32 полета, стартово поле и финал. Всяко поле има следното значение:

14 червени полета без символи за еротични понятия:

Една еротична карта трябва да се изтегли. Понятието върху нея трябва само от един отбор да се познае.

6 червени полета с четири фигурки за открито представяне на еротични понятия:

Една еротична карта трябва да се изтегли. Всички отбори трябва да познаят понятието.



6 сиви полета за обидни думи:

Една карта с обидна дума трябва да се изтегли. Символът показва как да бъде описано понятието. Има 2 полета за „пантомима“, „описание“ и „рисуване“. Изтегленото понятие трябва само от един отбор да се познае.



6 сиви полета с четири фигурки за открито представяне на обидни думи с въпросителен знак:

Една карта с обидна дума трябва да се изтегли. Всички отбори трябва да отгатнат понятието. Въпросителният знак има за цел да напомни на играча да избере режим на показване, преди да изтегли картата.



Карти:

Еротични карти:

На всяка червена карта има еротично понятие, което е обозначено със символ, който показва как да се представи.



Карти с обидни думи:

На всяка сива карта има по 3 обидни думи, които са обозначени със символи, които показват как да се представят.



Таймер:

Времето на таймера е 60 секунди. Червеният бутон се завърта за 60 секунди. Таймерът се включва с кратко натискане върху бутона. С двойно натискане таймерът може да се изключи по всяко време.



Подготовка:

- могат да играят 2, 3 или 4 отбора с най-малко 2 играчи.
- игралното поле се поставя в средата на масата, таймерът непосредствено до него.
- всеки отбор избира една фигурка и я поставя на стартовото поле.
- за задачите с рисуване са необходими хартия и молив.

- всеки отбор избира един играч, който да започне пръв. На следващия рунд играчите, в дадения отбор, се сменят.

Протичане на играта:

Играе се по часовниковата стрелка. Докато фигурката е на стартовото поле, всеки играч, който е на ход да представя, свободно може да избира между еротична или обидна карта. Той взема карта от избраното тесте, така че съотборниците му да не видят какво пише на картата. Играчът има около 10 секунди да запомни понятието. Ако не се играе „открит“ рунд, играчът показва понятието на другите отбори и оставя картата настрана. Играчът поставя таймера на 60, стартира го чрез кратко натискане на червения бутон и възможно най-бързо обяснява понятието на своя отбор. В случай на представяне на карта с обидна дума, може да избере как да я представи. В по-нататъшния ход на играта видът на представяне на картите с обидни думи се определя от символа на игралното поле.

Има следните правила за различните видове описание:

Рисуване:

Понятието трябва да бъде нарисувано с молив. Играчът няма право нито да говори, нито да жестикулира. Чрез кимване с глава може да покаже на съотборниците си, че са познали част от понятието. Рисунката не трябва да съдържа букви и цифри.

Описание:

Понятието трябва да бъде обяснено с други думи. Не трябва да се употребява думата от картата, нейни части или нейни производни.



Пантомима:

Понятието трябва да бъде обяснено чрез пантомима. Играчът не трябва да говори и да издава звуци, да взема и показва предмети. Може да сочи собствените си части на тялото.



Внимание:

Ако някой играч наруши правилата, отборът му няма право да продължи напред и следващият отбор е на ред. Успех има отборът, който в 30 секунди познае понятието. Той може да премести с 2 полета фигурката си.



Съвет: таймерът трябва да се спре, чрез натискане на червения бутон, когато се даде верен отговор.

Ако даден отбор познае понятието след определените 30 секунди, за време от още 30 секунди, може да премести само с 1 поле фигурката си.

Ако понятието не се познае, фигурката не се премества напред и остава на същата позиция.

Битка:

Когато отбор познае понятие и продължи по полетата, може да се случи да попадне на поле, което е вече заето от фигурката на друг отбор. В такъв случай, фигурката на това поле трябва да бъде върната с едно поле назад.

Открит рунд:

Ако се постави фигурка върху поле със символ „Открит рунд“ всички отбори участват в отгатване на понятието, не само този отбор, който е на ход. В такъв случай играчът, изтеглил картата, не трябва да я показва на никого. Върху еротичните карти е показано тяхното представяне. При картите с обиди може представянето да се избере от играча преди той да вземе картата от тестето.



Въпросителният знак на полето има за цел да напомни затова!

Противниковият отбор, ако е познал, може да премести фигурката си с 2 полета напред. Отборът на играча може да премести с 1 поле напред. Ако отборът на играча познае, мести фигурката си 3 полета напред. Следва ред на другия отбор. Играч избира карта и т.н.



За всяка задача има ограничение от 1 минута, което се следи от таймера. Това трябва да се следи от всички играещи. Всички следят за спазване на правилата.

Край на играта:

Победител е отборът, който премести пръв фигурката си на финалното поле или извън него.

Правила при игра с 3-ма души:

- всеки играч избира фигурка и я слага на стартовото поле.
- всеки се опитва да отгатне понятието, което описва другият играч.
- за всяко познато понятие и описващият и всеки, който е познал, местят фигурките си с 1 поле напред.
- ако никой не познае понятието, следващият играч е наред.
- за описанието на картите важат същите правила като за игра с два или повече отбора.

Тактически съвети:

- времетраенето на играта може да бъде съкратено, ако се разберете да увеличите стойността на точките за познато понятие с 1 или 2.
- играта от трима трае по-кратко време.



Контакти за въпроси или предложения, свързани с играта:
ЕОН Тойс ООД, официален вносител на Piatnik.
www.eontoys.com

Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien

Activity® Activity is a registered trademark
category 28, 41, in the following countries:

Trademark Registration No.

Germany	39551222;39611846
France	053393921
Italy	2006C05197
Austria	163 867
Poland	169 896
Romania (Hyper-Creativity)	45 093;75 488
Russian Federation	325054
Активити	2013729836
Slovakia	201 556
Spain	2 765 230
Czech Republic	244 341
Hungary	159 344
United Arab Emirates	57465/466
Tunisia	EE10.0111;EE10.183
Croatia	20100335
Slovenia	201070297
Ukraine	160 728
Switzerland	60283/2011
Serbia	Z-1278/2015
Greece	233687
USA	3,391,942

*registered in US patent and
trademark office owned by
Wiener Spielkartenfabrik
Ferd. Piatnik&Söhne®



piatnik.com

8682376