



Включва: игрална дъска, карти “категория на сортиране”, 48 жетони с изображения, 4 пешки, зарче

Цел на играта: да се сортират по категории всички жетони

Подготовка за игра: Дъската се поставя в средата на масата, а карта “категория” отстрани на нея. Всеки играч си избира пионка и я поставя на начална позиция на дъската (квадратче ‘дъга’). Равен брой жетони се раздават на случаен принцип между играчите. Ако има двама играчи - всеки получава 24, 3 получават 16, а 4 ще получат 12 жетона.

Старт на играта: Най-малкият играч започва, като след това редът продължава по посока на часовниковата стрелка. Когато дойде ред на следващия играч, той хвърля зара и се мести с толкова позиции, като следва посоката на дъската.



- Ако се приземи на цветно квадратче, играчът трябва да постави в средата на дъската всички жетони от съответния цвят, с които разполага.



- Ако се приземи на квадратче ‘дъга’, играчът поставя всички жетони, с които разполага от цвят по негов избор в средата на дъската.

- Ако играч се приземи на квадратче, показващо модел или картинка, той трябва да остави всички жетони, които има в себе си и отговарящи на показаното в квадратчето:



Жетони с точки



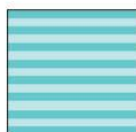
Жетони със зеленчуци



Жетони с предмети



Жетони с цветя

Жетони, показващи плодове,
които растат по дърветата

Жетони с ивици



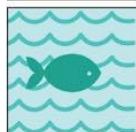
Жетони с плодове



Жетони с дрехи



Жетони с животни



Жетони с неща, които плуват във водата



Жетони с неща, които могат да летят

Бележка: картата “категория на сортиране”
пояснява кои жетони в коя категория спадат.

Ако играч не може да постави жетон в средата на дъската, защото не разполага с такъв, какъвто се изисква, то той пропуска реда си и е време за следващия играч да хвърля зара.

Край на играта: Първият играч успял да постави всичките си жетони на игралната дъска, печели играта!