

# DJ08570

## Правила



8 - 99 years



1 player

### Включва:

1 дъска, 4 входни плочки, 1 изходна карта, 8 карти с препятствия (2 стени, 2 дракона, 2 затворени врати, 2 заключени сандъка), 16 нормални плочки за преход (номерирани 1-16), 8 специални плочки за преход (2 рицаря, 4 ключа, 2 отворени сандъка) и 40 карти предизвикателство (4 нива на трудност).

Лесно



Средно



Трудно



Много трудно



Изгубили сте се в подземието и ще трябва да използвате правилния подход, за да излезете. Използвайте картите, които ви се дават, като домино, за да направите път към изхода.

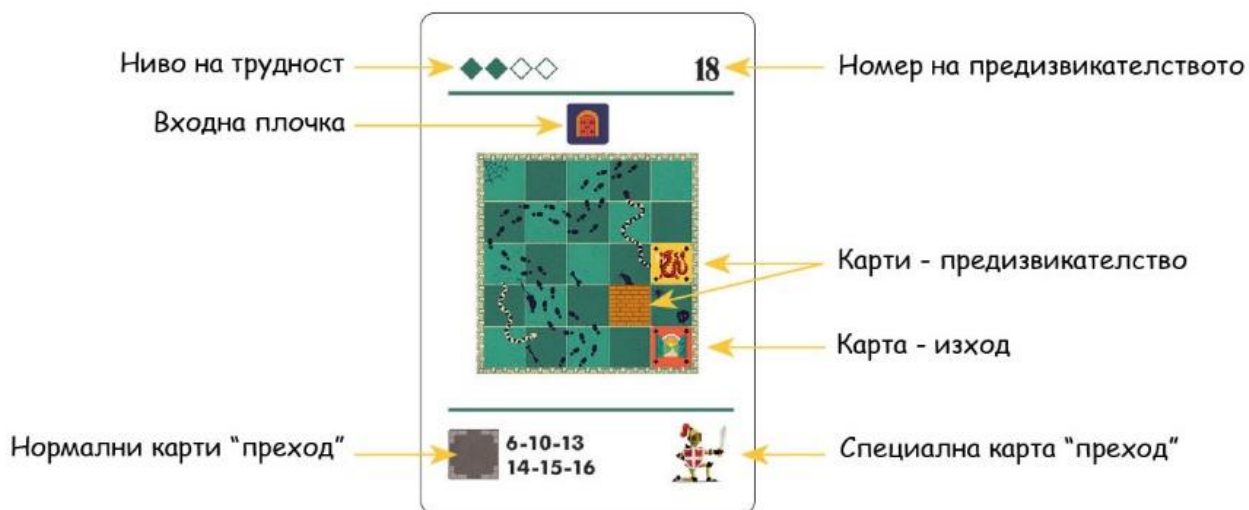
**Цел на играта:** Да се направи пътека от плочки между входа и изхода, за да се излезе от подземието.

**Подготовка за игра:** Поставете игралната дъска и подредете плочките "вход", картата "изход" и картите "препятствие" (дракони, затворени врати, заключени сандъци) от едната страна. Отделете нормалните "проходни" плочки от специалните (ключове, рицари, отворени сандъци). Поставете картите "предизвикателство" от другата страна на дъската.

**Започване на играта:** Всяка карта-предизвикателство показва позицията на входа и изхода, плочките, които можете да използвате и всякакви препятствия (затворени врати, дракони, стени или заключени сандъци) които ще трябва да преминете с помощта на специалните плочки за преход.

Изтеглете карта-предизвикателство и наредете дъската, както е показано:

1. Поставете входната плочка на ръба на дъската, а изходната карта - на посоченото квадратче
2. Ако има препятствия по трасето, показани на картата-предизвикателство, поставете съответната плочка на квадратчето, на което трябва да бъде.
3. Вземете плочките "преход", които ще ви трябват, за да преминете успешно трасето.



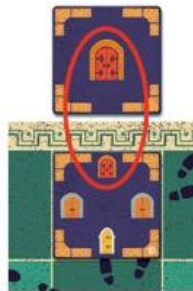
**Решаване на предизвикателството:** Използвайте позволените карти "преход", за да свържете входа и изхода на дъската. За да направите това, трябва да поставяте плочките една до друга.

За да можете да преминете от входа към първата плочка и след това от плочка на плочка, **вратите, които са една до друга трябва да са с еднакъв цвят.**

- плочките "преход" не могат да се въртят. Трябва да се използват по правилния начин - вратите да са обърнати нагоре.

- поставете плочките върху квадратчетата на дъската

- поставете финалната плочка върху картата - изход



## Преодоляване на препятствия:



### Стена:

Не можете да поставите карта "преход" на квадратчета, върху които има поставена такава карта



### Дракон:

Само плочки с изображение "рицар" могат да бъдат поставяни върху карта "дракон". Трябва да изберете коя от двете карти "рицар" да използвате:



**Затворена врата:** върху затворена врата могат да се поставят само плочки "ключ". Трябва да изберете коя от четирите карти "ключ" да използвате.

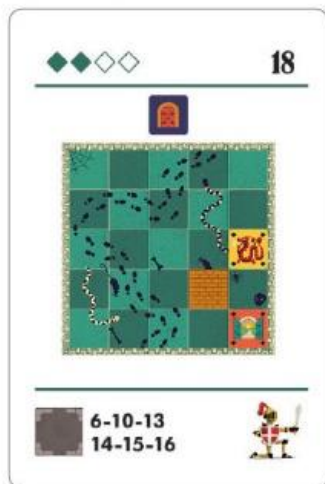


**Заклучен сандък:** върху тази плочка, може да бъде поставена само карта "отключен сандък". Трябва да изберете коя от двете карти "сандък" да използвате:



Пример:

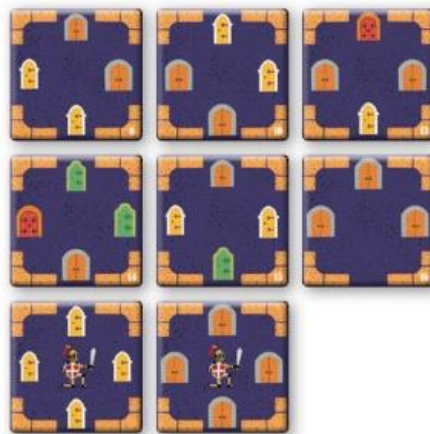
Карта - предизвикателство



карта - вход



плочки - преход, които да ползвате



препятствия и карта - изход



стартова позиция



решение

неизползвана карта "рицар"



Решенията са в края на брошурата.  
Предизвикателства от Седрик Мартинез