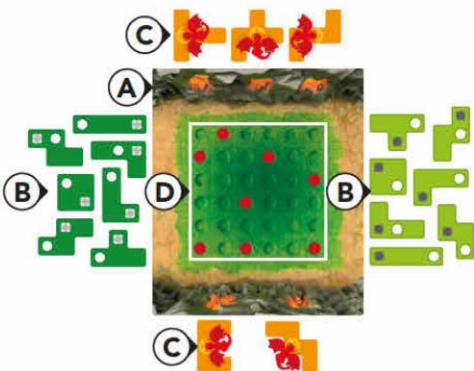


Правила на играта

В тази игра целта ви е да имате най-голямото кралство в края на играта. Увеличавайте големината на кралството, призовавайте драконите и изгорете кралствата на опонентите си, за да достигнете целта си.

Съдържание и подготовка

- Поставете игралната дъска (A) в средата на масата
- Всеки играч избира по 7 плочки "кралство" (B), които ще използва по време на играта
- Поставете на случаен принцип плочка "дракон" (C) пред всяка от 5те пещери на дракони
- Най-младият играч започва, като поставя 4 драконови яйца на свободните клетки в средата на игралната дъска. Следващият играч поставя останалите 4 яйца, следвайки същото правило (D).

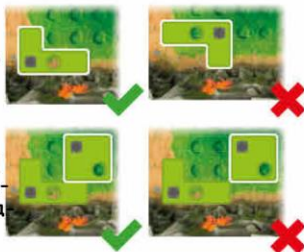


Как се играе:

Започвайки с играчът, който първи поставя яйцата на игралното поле, играчите се редуват да поставят парчета по дъската, следвайки правилата, посочени по-долу. Ако плочката на някой играч не може да бъде поставена точно, то е ред на опонента ви.

Поставяне на плочки (примери)

Първата плочка на всеки играч, трябва да е поставена в някой от ъглите на дъската. Всяка нова плочка трябва да покрива празен ъгъл или да докосва поне едно от другите парчета в същия цвят по ръба (независимо дали е покрито с драконова плочка или не).



Всяка добавена плочка "кралство", поставена на дъската, добавя по 5 точки към вашия резултат: по 1 точка за всеки от сегментите, съставляващи плочката "кралство" и 1 допълнителна точка за замъка

Когато плочката ви стъпва върху яйце, трябва да се извършат допълнителни действия

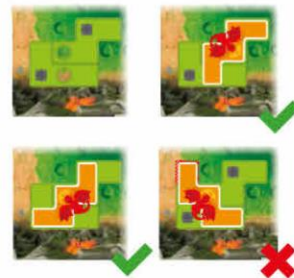
Специални действия

Счупване на яйце (примерна игра, ход 6)
Когато поставите плочка върху драконово яйце без плочката да има дупка през която да мине яйцето, то е счупено (6a). Махнете го от дъската и го поставете пред себе си (6b). Това действие ще приспадне 1 точка от резултата ви в края на играта.

Призоваване на дракон (примерна игра, ход 4, 7, 8, 10, 11)

Когато поставите плочка върху драконово яйце и дупката на плочката обикаля яйцето, драконът е призован (4a, 7a, 8a, 10a, 11a). Играчът поставил плочката си върху яйцето, взема първата драконова плочка по ред (пещера 1 > пещера 2 > пещера 3 > пещера 4 > пещера 5). Поставете драоновата плочка по посочените правила (4b, 7b, 10b, 11b) или я премахнете от игралното поле, ако не може да бъде поставена както трябва (8b)

Всяка драконова плочка трябва да покрива и 5те сегмента на преди това поставената плочка "кралство" (било то на вашия опонент, ваша или общо). Ако пространството позволява, драковата плочка трябва да се постави, дори ако покрива вашите плочки "кралство" (7b)



Части от плочки "кралство" и/или "замък", покрити от плочка "дракон" носят 0 точки.

Когато всички дракони са напуснали своите пещери, играта продължава без повече призоваване на дракони.

Край на играта

Когато и двамата играчи вече не могат да поставят плочки по правилата, играта приключва:

Играчите отчитат резултата си, взимайки предвид следните правила:

- Сегмент от плочка "кралство", непокрита от плочка "дракон" е +1 точка;
- Замък, непокрит от плочка "дракон" е допълнителна +1 точка;
- Всяко счупено драконово яйце пред вас е -1 точка;
- Части от плочка "кралство" или замък, покрити от плочка "дракон" са 0 точки.

Играчът с по-голям брой точки е победител.