

2 Players

EI-1704
Ages 2+

MY FIRST GAME

Bears in Pairs

The Hide & Seek Matching Game



PLAYING IS AS EASY AS 1-2-3

Bears in Pairs is designed to help your child follow 3-step instructions. Listening to and following instructions are essential life skills, and this game will encourage your child to:

- Pay attention to detail
- Sequence information: "First, next, then..."
- Build key vocabulary
- Take turns and work with others

INCLUDES:

- Playhouse with 7 colored doors
- 3 Pairs of matching bears
- Game spinner
- Parent guide with 3 ways to play



LEARNING BENEFITS



Focus on Fun: Mixing, matching, and identifying changes are the building blocks of language and directional development that little ones need to prepare for preschool and beyond.



Master Memory: When growing brains work to identify patterns and changes, they are building strong attention skills and using short- and long-term memory, which builds brain power.



Play Together: Game play, especially with adult support, helps little ones learn how to follow rules, take turns, and begin to cope with winning and losing. Bonding through play is the perfect way for all kids, growing or grown-up, to connect emotionally.

Object of the Game: Hide bears behind each door and take turns finding each matching pair.

Setup: Randomly place bears behind each door. Close all doors to begin play.

LET'S PLAY

LEVEL 1: FIND ONE PAIR

1. **HIDE.** Each player selects one bear. Choose someone to hide the remaining bears.
2. **SEEK.** Take turns opening each door.
3. **MATCH.** Be the first player to find your bear's pair.

Let's Play Again

LEVEL 2: ALL BEARS IN

1. **HIDE.** Choose someone to hide all bears.
2. **SEEK.** Youngest player selects any door to open. Decide whether to keep this bear or pass.
3. **MATCH.** Be the first player to find two pairs of bears.

LEVEL 3: BEARS, PATTERNS, AND MATCHING...OH MY!

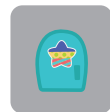
1. **HIDE.** Choose someone to hide all bears.
2. **SPIN.** Use spinner to determine which pattern to seek.
3. **MATCH.** Collect bears to match your spin. Game is over when all bears are out of the house. The player with the most bears wins.

IF YOU SPIN:



LAUNDRY DAY!

Skip a turn.



WILD!

Open any door and collect the bear.



Oh no!

A storm is heading in. Put one bear back in the house and skip your turn.

JUEGO DEL ESCONDITE PARA EMPAREJAR

JUGAR ES TAN FÁCIL COMO DECIR 1-2-3

Este juego está diseñado para ayudar a tu hijo a seguir instrucciones de tres pasos. Prestar atención y seguir instrucciones son habilidades esenciales para la vida y este juego animará a tu hijo:

- a prestar atención al detalle
- a organizar la información por orden «primero, a continuación, después...»
- a desarrollar vocabulario esencial
- a jugar por turnos y a trabajar con otros

INCLUYE:

- Una casita de juegos con 7 puertas de colores
- 3 pares de osos que combinan
- Ruleta
- Guía para los padres con tres formas de jugar

LO QUE APRENDERÁN CON ESTE JUEGO



A CONCENTRARSE EN LA DIVERSIÓN: Mezclar, emparejar e identificar cambios sienta las bases del desarrollo lingüístico y el desarrollo direccional del niño, necesarios para prepararse para preescolar y para cursos más avanzados.



A DOMINAR LA MEMORIA: Cuando los pequeños cerebros en fase de crecimiento identifican patrones y cambios, lo que están haciendo es aprenden a prestar atención y a aplicar la memoria a corto y largo plazo. Todo esto influirá en el desarrollo de su capacidad intelectual.



A JUGAR CON OTROS: Jugar con adultos es muy positivo para que los pequeños aprendan a seguir normas, a jugar por turnos y a comprender lo que significa ganar y perder. Establecer vínculos mediante el juego es el mejor modo para crear una conexión emocional entre niños, pequeños y grandes.

Propósito del juego: Esconde los osos detrás de cada puerta y jugad por turnos para encontrar las parejas de osos

Preparación: Esconde los osos aleatoriamente detrás de cada puerta. Cierra las puertas para empezar el juego

JUQUEMOS

NIVEL 1: ENCUENTRA UNA PAREJA

1. **ESCONDE.** Cada jugador seleccionará un oso. Escoge a un jugador para que esconda los osos que quedan
2. **BUSCA.** Por turnos, abrid las puertas una a una.
3. **EMPAREJA.** Intenta ser el primero en encontrar la pareja de tu oso

Juguemos de nuevo

NIVEL 2: ESCONDE TODOS LOS OSOS

1. **ESCONDE.** Escoge a un jugador para que esconda todos los osos.
2. **BUSCA.** El jugador más joven selecciona y abre una de las puertas. A continuación decidirá si se queda con el oso que haya escondido tras esa puerta o si pasa
3. **EMPAREJA.** Intenta ser el primero en encontrar dos parejas de osos

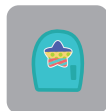
NIVEL 3: OSOS, ESTAMPADOS Y EMPAREJAR

1. **ESCONDE.** Escoge a un jugador para que esconda todos los osos.
2. **HAZ GIRAR LA RULETA.** Con la ruleta, determina qué estampado deberás buscar
3. **EMPAREJA.** Encuentra los osos que combinan con el estampado que indica la ruleta. El juego termina cuando todos los osos están fuera de la casita. El jugador que más osos tenga ganará

SI HAGES GIRAR LA RULETAY SALE:



¡DÍA DE HACER LA COLADA!
Pierdes un turno



¡COMODÍN!
Abre cualquiera de las puertas y coge el oso que haya detrás



¡OH no!
Se acerca una tormenta. Tienes que meter un oso en la casita y saltar tu turno.

JEU D'ASSOCIATION ET DE CACHETTE UN JEU D'ENFANT !

Ce jeu est conçu pour aider votre enfant à suivre des instructions en trois étapes. L'écoute et le respect des instructions sont des compétences personnelles essentielles et ce jeu encourage votre enfant à :

- faire attention aux détails ;
- traiter les informations en séquence « Tout d'abord, ensuite, puis, etc. » ;
- acquérir du vocabulaire clé ;
- attendre son tour et travailler avec les autres.

COMPREND :

- 1 maison de jeu avec 7 portes de couleur
- 3 paires d'ours identiques
- 1 roue
- 1 guide pour les parents avec trois variantes de jeu

AVANTAGES EN TERMES D'APPRENTISSAGE



OBSERVER EN S'AMUSANT : Interchanger, associer et identifier les changements forment les bases du langage et du développement directionnel dont les tout-petits ont besoin en préparation à la maternelle et plus tard.



MAÎTRISE DE LA MÉMOIRE : Lorsque les cerveaux en plein développement travaillent pour identifier les motifs et les changements, ils développent des capacités d'attention fortes et utilisent leur mémoire à court et à long terme, qui les aide à développer leur capacité cérébrale.



JOUER ENSEMBLE : Jouer à des jeux, notamment avec le soutien d'un adulte, aide les tout-petits à apprendre à suivre les règles, à jouer chacun leur tour et à apprendre à gérer le fait de gagner et de perdre. Créer des liens par le jeu est un excellent moyen pour tous les enfants qui grandissent ou les adultes d'établir des liens affectifs.

OBJECTIF DU JEU

Cachez les ours derrière chacune des portes et, chacun votre tour, essayez de trouver une paire d'ours identiques.

PRÉPARATION

Placez les ours derrière chaque porte de manière aléatoire. Refermez toutes les portes pour commencer à jouer.

JOUONS MAINTENANT

NIVEAU 1 : TROUVER UNE PAIRE.

1. **CACHEZ.** Chaque joueur choisit un ours. Désignez une personne pour cacher les autres ours.
2. **CHERCHEZ.** Ouvrez une porte, chacun votre tour.
3. **ASSOCIEZ.** Soyez le premier joueur à trouver votre ours identique.

Rejouons !

NIVEAU 2 : TOUS LES OURS

1. **CACHEZ.** Désignez une personne pour cacher tous les ours.
2. **CHERCHEZ.** Le joueur le plus jeune choisit n'importe quelle porte et l'ouvre. Il décide s'il veut garder cet ours ou non.
3. **ASSOCIEZ.** Soyez le premier joueur à trouver deux paires d'ours.

NIVEAU 3 : OURS, MOTIFS ET ASSOCIATION

1. **CACHEZ.** Désignez une personne pour cacher tous les ours.
2. **TOURNEZ LA ROUE.** Tournez la roue pour déterminer le motif à rechercher.
3. **ASSOCIEZ.** Trouvez les ours qui correspondent au motif désigné par la roue. La partie est terminée lorsqu'il n'y a plus aucun ours dans la maison. Le joueur avec le plus d'ours remporte la partie.

SI LA ROUE TOMBE SUR :



JOUR DE LESSIVE !

il faut passer un tour.



LIBRE

Ouvre n'importe quelle porte pour prendre l'ours qui se cache derrière.



OH NON !

Une tempête approche. Remets l'un des ours dans la maison et passe ton tour.

VERSTECKEN UND ZUORDNEN

EIN ECHTES KINDERSPIEL

Dieses Spiel hilft Ihrem Kind, eine mehrstufige (in diesem Fall 3-stufige) Anleitung zu befolgen. Zuhören und Anweisungen befolgen gehören zu den Grundlagen der Sozialkompetenz. Bei diesem Spiel werden folgende Fertigkeiten trainiert:

- Auf Einzelheiten achten
- Die richtige Abfolge verstehen: „Als erstes, als nächstes, danach ...“
- Aufbau des Grundwortschatzes
- Abwechselndes Spiel und Zusammenarbeit

ENTHÄLT

- Spielhaus mit 7 bunten Türen
- 3 Bärenpaare
- Drehscheibe
- Eltern-Leitfaden mit 3 Spielvarianten

LERNEFFEKTE



KONZENTRATION MIT SPASS:

Das Mischen, Zuordnen und Erkennen von Veränderungen sind die Bausteine zum Aufbau von Sprachwortschatz und Anweisungsverständnis – Fertigkeiten, die Kleinkindern vorbereitend auf die Vorschule und darüber hinaus zugute kommen.



MEISTERGEDÄCHTNIS: Wenn sich das im Wachstum befindliche Gehirn am Erkennen von Mustern und Veränderungen üben kann, erhöht sich die Aufmerksamkeitsspanne und werden das Kurz- und Langzeitgedächtnis zur Stärkung der Gehirnleistung eingesetzt.



GEMEINSAMES SPIEL: Beim Spielen erlernt das Kind – vor allem durch Unterstützung eines Erwachsenen – das Einhalten von Regeln und das abwechselnde Spiel. Allmählich beginnt es dann auch, die Bedeutung von Gewinnen und Verlieren zu verstehen. Das gemeinsame Spiel ist für kleinere und größere Kinder eine sehr gute Möglichkeit, eine emotionale Beziehung aufzubauen.

Ziel des Spiels: Hinter jeder Tür wird ein Bär versteckt. Dann suchen die Spieler abwechselnd den Bärenpartner.

Spielaufbau: Hinter jede Tür kommt ein Bär – in zufälliger Reihenfolge. Dann werden alle Türen geschlossen.

NUN KANN ES LOSGEHEN.

STUFE 1: EIN BÄRENPAAR FINDEN

1. **VERSTECKEN.** Jeder Spieler nimmt sich einen Bären. Es wird bestimmt, welcher Spieler die übrigen Bären versteckt.
2. **SUCHEN.** Die Spieler öffnen abwechselnd die Türen.

3. **ZUORDNEN.** Wer findet als erstes seinen Bärenpartner?

Und noch einmal von vorn.

STUFE 2: ALLE BÄREN IM HAUS

1. **VERSTECKEN.** Es wird bestimmt, welcher Spieler alle Bären versteckt.
2. **SUCHEN.** Der jüngste Spieler öffnet eine beliebige Tür. Er überlegt, ob er diesen Bären behält oder im Haus lässt.
3. **ZUORDNEN.** Wer findet als erstes zwei Bärenpaare?

STUFE 3: BÄREN, MUSTER, ZUORDNUNGEN

1. **VERSTECKEN.** Es wird bestimmt, welcher Spieler alle Bären versteckt.
2. **DREHEN.** Drehscheibe drehen – sie zeigt, welches Muster gesucht wird.
3. **ZUORDNEN.** Bären mit dem gedrehten Muster werden eingesammelt. Das Spiel ist zu Ende, sobald alle Bären aus dem Haus sind. Der Spieler mit den meisten Bären gewinnt.

SONDERFELDER UND IHRE BEDEUTUNG:



WASCHTAG!

Eine Runde aussetzen



JOKER!

Eine beliebige Tür öffnen und
den Bären nehmen



OH nein!

Ein Sturm zieht auf. Einen
Bären zurück ins Haus legen
und eine Runde aussetzen.

Tell us what you **THINK!**
Review this product at
educationalinsights.com



Developed in Southern California by **Educational Insights**.
All rights reserved. Made in China. ©Educational Insights, Gardena, CA, USA.
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK.
educationalinsights.com

Please retain the package for future reference.
Conserva el empaque para futuras consultas.
Veuillez conserver l'emballage.
Bitte Verpackung gut aufbewahren.



**Educational
Insights**