

Учи и играй навсякъде

# УЧА ДУМИТЕ

## Съдържание на кутията:

56 карти:

- 52 карти - групирани по 4, с цветни илюстрации и с по една буква върху всяка карта, изписващи четирибуквени думи;
- 1 карта със списък с думи и отговори;
- 2 карти с упътвания и идеи за игри;
- 1 карта за родители.

С тези карти детето ви ще научи лесно буквите, думичките, да чете и подрежда букви в думи, докато играе и се забавлява.

Подходящи за деца над 5 г., но може да играе и цялото семейство.



- ✓ 13 пълноцветни илюстрации с 13 думички
- ✓ големи карти, с големи букви за лесно четене и концентрация
- ✓ джобен формат, лесно преносими
- ✓ перфектен спътник при пътуване
- ✓ заоблен ъгъл, за по-лесно сортиране



simetrobookspublishing



simetro\_books

## Море с думички с 4 букви

Играта е базирана върху популярната игра Море (позната още като „Гледай си работата“), но тук вместо стандартните 52 карти и събирането на четири еднакви карти, целта е да се съберат четирибуквените думички. Играта изисква внимание към картите на всички играчи. Подходяща е за деца и възрастни.

### Ето как да играете:

Разбъркайте картите, след това раздайте на всеки играч по 4 бр. карти. Останалите ги оставете на масата с лицето надолу като ги разпръснете – те образуват „море“.

Всеки играч си поглежда картите и вижда кои букви има и според илюстрацията се ориентира от коя думичка има части. Първоначално децата могат да гледат кои са думичките от картата с ОТГОВОРИ. След като ги научат или след като вие прецените, може да скриете картата с отговорите.

Първият играч иска карта от произволно избран играч (примерно: Искам „А“ от Иван), който, ако има такава, му я дава. Ако не разполага с такава карта, му казва „Бръкни в морето“. Първият играч тегли карта от тези на масата (от „морето“):

- Ако изтегли картата (буквата), която е искал, отново е той на ход;
- Ако изтегли друга карта (друга буква) е ред на следващия играч по часовниковата стрелка да иска карта.

Ако играч има две еднакви букви (примерно има две „А“-та) и му поискат точно такава буква, играчът сам избира коя от двете да даде, но дава само една.

Ако играч остане без карти, докато на масата все още има, тегли 4 броя карти от „морето“.

Който събере правилно изписана думичка, с правилно сглобена илюстрация, примерно „РИБИ“, ги отделя в купчинка пред себе си, с лицето надолу.

На ход след това е следващият играч.

Когато картите на масата свършат, играчите продължават да си искат карти, докато съберат всички думички.

**Вариант 1:** Печели този играч, който е събрал повече думички.

**Вариант 2:** Когато всички думички са събрани, играчите започват да си ги искат един от друг. Играчът събрал най-много думички, започва да иска пръв (Примерно: Иване, дай ми „КУЧЕ“).

Ако играчът има такава думичка, я предава, а ако няма е негов ред да иска.

Победител е този играч, който събере всички думички.

## За родители

### Идеи за други занимания

Освен играта „Море“, картите могат да се използват и за други занимания, например:

**Подреждане на думичките** – Разбъркайте картите и оставете детето само да подреди думичките. Можете да го оставите то само да реши коя, или да му казвате вие коя думичка да подрежда.

**Подреждане на азбуката** – Разбъркайте картите и оставете детето да подреди картите по азбучен ред – от А до Я и от Я до А. Картите имат общ свързващ цвят съответстващ на съседни букви.



### Съвети:

1. Докато играете „Море“ напомняйте на детето, че може да гледа картата с Отговорите, за да следи думичките.
2. Подскажете на детето, докато играете „Море“, че ако някой от другите играчи търси буквата „Я“ примерно, то може да види кои думички имат „Я“ и да съобрази кои думички може би събира другият играч.
3. Уверете се, че сте избрали подходящо време от деня, за да играете и учите с детето. Време, в което не е уморено. Никога не използвайте картите като наказание.
4. Забавлявайте се!

