

4+

# Pick-Up SHAPES

## Attrape Formes

Formen-Fangen • Vormen grijpspel  
Atrapa formas • L'Acchiappaforme

Attrape  
sans toucher les bords!  
Pick them up  
but don't touch the rim!  
Fange die Teile, ohne sie berühren!  
Grijp zonder de rand te raken!  
¡Atrapa sin tocar!  
Prendi senza toccare!

**BUZZ !!!**



Contenu • Contents  
Inhalt • Inhoud  
Contenido • Contenuto



FR

- 1 - 1 plateau avec pince
- 2 - 12 formes niveau 1
- 3 - 12 formes niveau 2
- 4 - 12 formes niveau 3
- 5 - 1 chronomètre
- 6 - 36 cartes
- 7 - 36 planches de gommettes

EN

- 1 - 1 tray with tweezers
- 2 - 12 level 1 shapes
- 3 - 12 level 2 shapes
- 4 - 12 level 3 shapes
- 5 - 1 timer
- 6 - 36 cards
- 7 - 36 sheets of stickers

DE

- 1 - 1 Spielbrett Zange
- 2 - 12 Formen Schwierigkeitsgrad 1
- 3 - 12 Formen Schwierigkeitsgrad 2
- 4 - 12 Formen Schwierigkeitsgrad 3
- 5 - 1 Stoppuhr
- 6 - 36 Karten
- 7 - 36 Bögen mit Aufklebern

NL

- 1 - 1 spelbord met tang
- 2 - 12 vormen niveau 1
- 3 - 12 vormen niveau 2
- 4 - 12 vormen niveau 3
- 5 - 1 stopwatch
- 6 - 36 kaarten
- 7 - 36 vellen plakkertjes

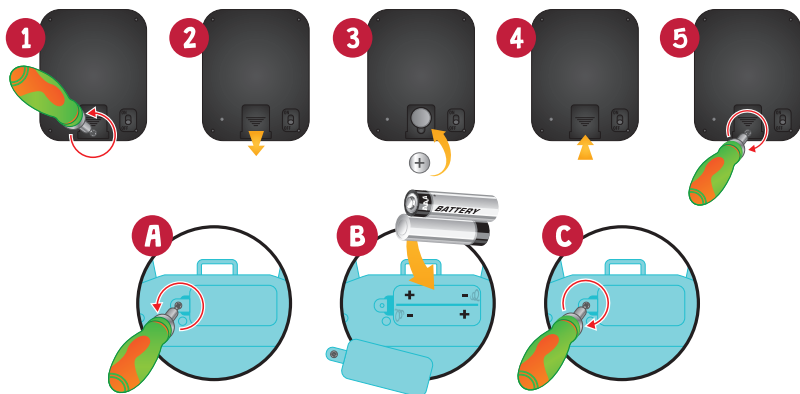
ES

- 1 - 1 tablero con pinzas
- 2 - 12 formas de nivel 1
- 3 - 12 formas de nivel 2
- 4 - 12 formas de nivel 3
- 5 - 1 cronómetro
- 6 - 36 cartas
- 7 - 36 láminas de pegatinas

IT

- 1 - 1 base con pinzetta
- 2 - 12 forme livello 1
- 3 - 12 forme livello 2
- 4 - 12 forme livello 3
- 5 - 1 cronometro
- 6 - 36 carte
- 7 - 36 fogli di bollini adesivi

# Installation des piles • Fitting the batteries Einlegen der Batterien • De batterijen aanbrengen Instalación de las pilas • Installazione delle pile



**FR :** Nécessite 2 piles LR03-AAA non-incluses et 1 pile LR1130 incluse.

L'installation des piles doit être effectuée par un adulte. Les piles ne doivent pas être rechargées; Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte; Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés; Les différents types de piles neuves et usagés ne doivent pas être mélangés; Les piles doivent être mises en place en respectant la polarité (voir schéma); Les piles usées doivent être enlevées du jouet; Les bornes d'une pile ne doivent pas être mises en court-circuit.

**ATTENTION:** veuillez jeter immédiatement les piles usagées. Gardez les piles neuves et usagées hors de portée des enfants. Si vous suspectez que des piles ont été avalées ou introduites dans une partie quelconque du corps, consultez immédiatement un médecin

**EN :** Requires 2 LR03-AAA batteries non-included and 1 LR1130 battery included.

Batteries are to be changed by an adult. Do not recharge non-rechargeable batteries. Rechargeable batteries must be recharged only under adult supervision. Rechargeable batteries must be removed from the toy before being recharged. Do not mix different types of batteries. Do not mix old and new batteries. Batteries must be inserted with the correct polarity (see diagram). Spent batteries must be removed from the toy. The battery terminals must not be short-circuited.

**WARNING:** Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries away from children. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.

**DE :** Benötigt 2 LR03-AAA-Batterien (nicht enthalten) und 1 LR1130-Batterie (enthalten).

Die Batterien müssen von einem Erwachsenen ausgewechselt werden. Batterien nicht aufladen! Akkus nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufladen. Dazu müssen sie aus dem Spielzeug entfernt werden. Gebrauchte und neue Batterien nicht gemeinsam verwenden. Batterien richtig einlegen (s. Schema). Verbrauchte Batterien aus dem Spielzeug entfernen. Die Anschlüsse einer Batterie nicht kurzschließen.

**ACHTUNG:** Verbrauchte Batterien sofort entsorgen. Neue und gebrauchte Batterien von Kindern fernhalten. Bei dem Verdacht, dass eine Batterie verschluckt oder in den Körper eingeführt wurde, sofort einen Arzt aufsuchen.

**NL :** Werkt op 2 LR03-AAA batterijen - niet meegeleverd en 1 LR1130 batterij - meegeleverd.

De batterijen moeten door een volwassene worden vervangen. Niet oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen. Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen. Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden gehaald voordat ze worden opgeladen. Meng geen verschillende typen batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen. Let bij het inleggen van de batterijen op de juiste polariteit (zie afbeelding). Lege batterijen moeten uit het speelgoed worden gehaald. De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.

**WAARSCHUWING:** Gooi gebruikte batterijen onmiddellijk weg. Houd nieuwe en gebruikte batterijen uit de buurt van kinderen. Als u vermoedt dat een batterij werd ingeslikt of in een deel van het lichaam is beland, schakel dan onmiddellijk medische hulp in.

**ES :** Requiere 2 pilas LR03-AAA no-incluidas y 1 pila LR1130 incluye.

Un adulto debe cambiar las pilas. Las pilas no deben recargarse. Las pilas deben cargarse sólo bajo la supervisión de un adulto. Las pilas deben retirarse del juguete antes de cargarlas. No deben mezclarse diferentes tipos de pilas nuevas y usadas. Las pilas deben introducirse con la polaridad correcta (ver diagrama). Las pilas usadas deben retirarse del juguete. Los terminales de las pilas no deben cortocircuitarse.

**ADVERTENCIA:** deséchense inmediatamente las pilas usadas. Manténganse las pilas nuevas o usadas fuera del alcance de los niños. Si cree que las pilas han sido ingeridas o introducidas en cualquier otra parte del cuerpo, busque atención médica de inmediato.

**IT :** Necessita di 2 pile LR03-AAA non incluse e 1 batteria LR1130 inclusa.

Le batterie devono essere cambiate da un adulto. Le pile non devono essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere ricaricate solo sotto la supervisione di un adulto e devono essere rimosse dal giocattolo prima della ricarica; non mischiare tipi diversi di batterie nuove e usate; le pile devono essere inserite rispettando la polarità corretta (vedi schema); le pile usate devono essere rimosse dal giocattolo; i terminali di una pila non devono essere cortocircuitati.

**ATTENZIONE:** Sostituire immediatamente le batterie usate. Tenere le batterie nuove e usate lontano dai bambini. Se si ritiene che le batterie possano essere state ingerite o collocate all'interno di qualsiasi parte del corpo, consultare immediatamente un medico.

Préparation du jeu • Get ready to play:  
 Spielvorbereitung: • Voorbereiding van het spel:  
 Preparación del juego: • Preparazione del gioco:

Nombre de joueurs  
 Number of players  
 Anzahl der Spieler  
 Aantal spelers  
 Número de jugadores  
 Numero di giocatori



**FR:** Avec l'aide d'un adulte, expliquer et nommer avec l'enfant les couleurs et les formes géométriques.

**EN:** Before playing, an adult should help the child learn the names of the colours and geometric shapes.

**DE:** Mithilfe eines Erwachsenen erklären und das Kind die Farben und geometrischen Formen benennen lassen.

**NL:** Leg, met hulp van een volwassene, de kleuren en de geometrische vormen aan het kind uit en benoemd deze.

**ES:** Con la ayuda de un adulto, explicar y nombrar con el niño los colores y las formas geométricas.

**IT:** Osserva i colori e le forme geometriche con un adulto e impara come si chiamano.



1

**FR:** Prendre toutes les pièces de grandes tailles. Prendre les cartes avec le chiffre 1 au centre. Prendre les 12 planches de gommettes avec le chiffre 1 dans le coin.

**EN:** Take out all the large shapes. Take out all the cards with a number 1 in the middle. Take the 12 sheets of stickers that have a number 1 in the corner.

**DE:** Alle großen Teile nehmen. Die Karten mit der Zahl 1 in der Mitte nehmen. Die 12 Bögen mit Aufklebern mit der Zahl 1 in der Ecke nehmen.

**NL:** Pak alle grote vormen. Neem de kaarten met het cijfer 1 in het midden. Neem de 12 vellen plakkertjes met het cijfer 1 in de hoek.

**ES:** Reunir todas las piezas de tamaño grande. Reunir las cartas con la cifra 1 en el centro. Reunir las 12 láminas de pegatinas con la cifra 1 en la esquina.

**IT:** Prendi tutte le forme più grandi. Prendi le carte con il numero 1 al centro. Prendi i 12 fogli di bollini adesivi con il numero 1 nell'angolo.





2

**FR:** Regarder pièce par pièce quelle couleur est fournie dans le jeu pour coller la gommette qui correspond sur la carte.

**EN:** Look at the playing pieces one by one to see which colour they are in the game and stick the corresponding colour on the card.

**DE:** Jedes Teil anschauen, um herauszufinden, welche Farbe gesucht wird, um den entsprechenden Aufkleber auf die Karte zu kleben.

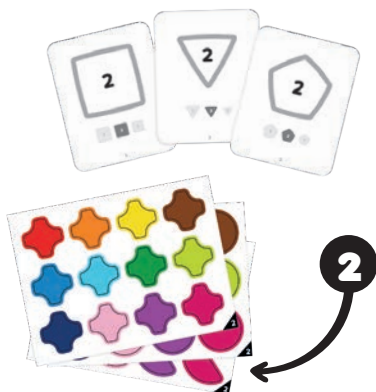
**NL:** Kijk vorm per vorm welke kleur in het spel zit en plak het bijbehorende plakkerkje op de kaart.

**ES:** Mirar pieza a pieza qué color aparece en el juego para pegar la pegatina correspondiente en la carta.

**IT:** Guarda forma dopo forma il colore indicato nel gioco e attacca il bollino corrispondente sulla carta.



3



**FR:** Recommencer avec les pièces de taille moyenne, les cartes et les gommettes avec le chiffre 2.

**EN:** Do the same thing with the medium sized shapes, and the cards and stickers with the number 2 on them.

**DE:** Anschließend mit den mittelgroßen Teilen, den Karten und Aufklebern mit der Zahl 2 fortfahren.

**NL:** Herhaal dit met de middelgrote vormen, de kaarten en de plakkermpjes met het cijfer 2.

**ES:** Repetir con las piezas de tamaño medio, las cartas y las pegatinas con la cifra 2.

**IT:** Fai lo stesso con le forme di misura media, prendendo le carte e i bollini adesivi con il numero 2.

4

**FR:** Recommencer avec les pièces de petite taille, les cartes et les gommettes avec le chiffre 3.

**EN:** Do it again with the smallest shapes, and the cards and stickers with the number 3 on them.

**DE:** Schließlich mit den kleinen Teilen, den Karten und Aufklebern mit der Zahl 3 fortfahren.

**NL:** Herhaal dit met de kleine vormen, de kaarten en de plakkermpjes met het cijfer 3.

**ES:** Repetir con las piezas de tamaño pequeño, las cartas y las pegatinas con la cifra 3.

**IT:** Infine, fai lo stesso con le forme più piccole, prendendo le carte e i bollini adesivi con il numero 3.



**FR:** Il va rester de nombreuses gommettes qui pourront être utilisées pour des activités créatives par exemple !

**EN:** There will be lots of stickers left over - use them to invent more creative, fun activities!

**DE:** Es bleiben zum Schluss zahlreiche Aufkleber übrig, die zum Beispiel zum Basteln verwendet werden können!

**NL:** Er blijven talloze plakkerjes over die voor overige knutselactiviteiten gebruikt kunnen worden!

**ES:** Quedarán muchas pegatinas, que se podrán usar para actividades creativas, por ejemplo.

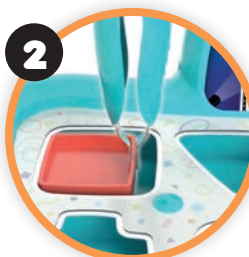
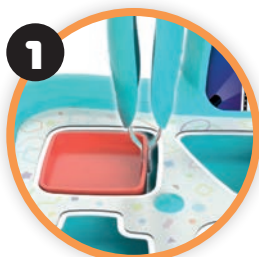
**IT:** Ti avanzeranno tanti altri bollini che potrai usare, ad esempio, per fare delle attività creative!

But du jeu • Aim of the game:  
Ziel des Spiels: • Doel van het spel:  
Objetivo del juego: • Scopo del gioco:

- FR:** Extraire le plus de pièces possible sans toucher le bord métallique du plateau. Si la pince touche le bord, le buzzer va s'allumer et un bip retentira.
- EN:** To take out as many shapes as possible without touching the metal rim. If the tweezers touch the rim, a light will come on and the buzzer will sound.
- DE:** So viele Teile wie möglich zu fangen, ohne den Metallrand des Bretts zu berühren. Wenn die Zange den Rand berührt, leuchtet der Buzzer und es ertönt ein Signalton.
- NL:** Verwijder zoveel mogelijk vormen zonder de metalen rand van het spelbord te raken. Als de tang de rand raakt, licht de zoemer op en hoor je een piep.
- ES:** Extraer la mayor cantidad de piezas sin tocar el borde metálico del tablero. Si la pinza toca el borde, el zumbador se encenderá y sonará un bip.
- IT:** Tirare fuori più forme possibile senza toccare il bordo metallico della base. Se la pinzetta tocca il bordo, il buzzer si accende e emette un bip.



- FR:** Chaque taille de pièce correspond à un niveau de difficulté. Plus la pièce sera grande, plus il sera difficile de l'extraire du plateau sans toucher les bords ! Il est possible de mixer les tailles si l'enfant le souhaite.
- EN:** The different shape sizes represent increasing levels of difficulty. The bigger the shape, the harder it will be to take it out of the tray without touching the rim! Players can mix up the different sizes if they prefer.
- DE:** Jede Teilegröße entspricht einem Schwierigkeitsgrad. Je größer das Teil ist, desto schwieriger ist es, es zu fangen, ohne den Rand des Bretts zu berühren! Wenn das Kind es wünscht, können die Größen vermisch werden.
- NL:** Elke maat vorm komt overeen met een moeilijkheidsniveau. Hoe groter de vorm, hoe moeilijker deze uit het spelbord te verwijderen is zonder de randen te raken! Als het kind dit wil, kunnen de verschillende groottes door elkaar gebruikt worden.
- ES:** Cada tamaño de pieza corresponde a un nivel de dificultad. Cuanto más grande sea la pieza, más fácil será extraerla del tablero sin tocar los bordes. Se pueden mezclar los tamaños si lo desea el niño.
- IT:** Le varie misure corrispondono ognuna a un livello di difficoltà. Più la forma è grande, più sarà difficile tirarla fuori senza toccare i bordi! Se vuoi, nella stessa partita, puoi anche usare forme di grandezze diverse!



Règle de jeu pour 1 joueur • Rules of the game: 1 player  
 Spielregeln für 1 Spieler • Spelregels voor 1 speler  
 Regla del juego para 1 jugador • Regole del gioco per 1 giocatore

1

**FR:** Choisir la taille de pièce avec laquelle vous souhaitez jouer et placer les 12 pièces dans le plateau.

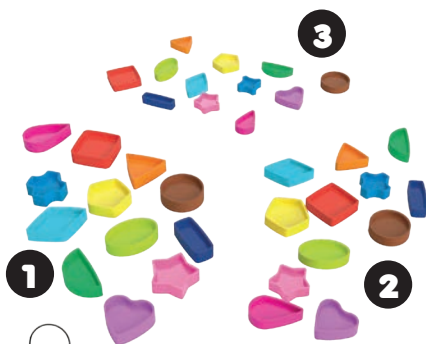
**EN:** Choose which size of shape you want to play with and insert all 12 shapes into the tray in their correct places.

**DE:** Die Teilegröße wählen, mit der Sie spielen wollen und die 12 Teile auf das Brett legen.

**NL:** Kies de gewenste grootte en plaats de 12 vormen in het spelbord.

**ES:** Elegir el tamaño de la pieza con la que deseas jugar y coloca las 12 piezas en el tablero.

**IT:** Scegli la grandezza delle forme con cui giocare e inserisci le forme nei 12 spazi della base.



2

**FR:** Au dos du chronomètre, placer le bouton sur ON.

**EN:** On the back of the timer, switch the button to ON.

**DE:** Den Knopf auf der Rückseite der Stoppuhr auf ON stellen.

**NL:** Zet de knop op de achterzijde van de stopwatch op ON.

**ES:** En la parte trasera del cronómetro, colocar el botón en ON.

**IT:** Metti su ON il pulsante che si trova dietro al cronometro.



3



**FR:** Appuyer sur START et retirer toutes les pièces du plateau le plus rapidement possible.

**EN:** Press START then remove all the shapes from the tray as quickly as you can.

**DE:** Auf START drücken und die Teile so schnell wie möglich vom Brett nehmen.

**NL:** Druk op START en verwijder zo snel mogelijk alle vormen uit het spelbord.

**ES:** Pulsar START y sacar todas las piezas del tablero lo más rápidamente posible.

**IT:** Premi START e cerca di prendere le forme con la pinzetta il più velocemente possibile.

**FR:** Variante : l'enfant peut s'amuser à mélanger les tailles de pièces pour augmenter le niveau de difficulté.

**EN:** Alternative version: players may want to use a variety of shape sizes to make it harder.

**DE:** Variante: Das Kind kann Teile verschiedener Größen mischen, um die Schwierigkeit zu erhöhen.

**NL:** Variant: het kind kan de verschillende groottes door elkaar gebruiken om het moeilijkheidsniveau te verhogen.

**ES:** Variante: el niño puede divertirse mezclando los tamaños de las piezas para aumentar el nivel de dificultad.

**IT:** Variante: per aumentare il livello di difficoltà, puoi anche divertirti a usare forme di grandezze diverse!



Règle de jeu pour 2 joueurs • Rules of the game: 2 players  
Spielregeln für 2 Spieler • Spelregels voor 2 spelers  
Regla del juego para 2 jugadores • Regole del gioco per 2 giocatori

1

**FR:** Choisir la taille de pièce avec laquelle vous souhaitez jouer et placer les 12 pièces dans le plateau.

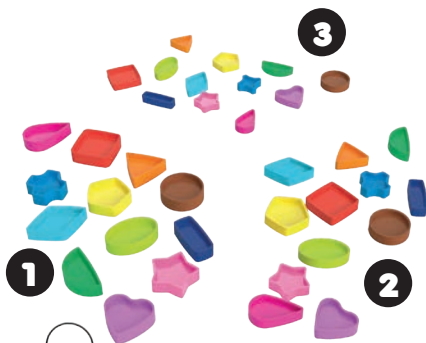
**EN:** Choose which size of shape you want to play with and insert all 12 shapes into the tray in their correct places.

**DE:** Die Teilegröße wählen, mit der Sie spielen wollen und die 12 Teile auf das Brett legen.

**NL:** Kies de gewenste grootte en plaats de 12 vormen in het spelbord.

**ES:** Elegir el tamaño de la pieza con la que deseas jugar y coloca las 12 piezas en el tablero.

**IT:** Scegli la grandezza delle forme con cui giocare e inserisci le forme nei 12 spazi della base.





# 2



**FR:** Prendre les cartes correspondantes et les placer face cachée dans le compartiment.

**EN:** Take the cards that correspond to your chosen shapes and put them in the card compartment face down.

**DE:** Die entsprechenden Karten nehmen und verdeckt in das Fach legen.

**NL:** Pak de bijbehorende kaarten en plaats deze omgekeerd in het vak.

**ES:** Reunir las cartas correspondientes y colocarlas hacia abajo en el compartimento.

**IT:** Prendi le carte corrispondenti e mettile nell'apposito scomparto, ma coperte.

# 3

**FR:** Le joueur le plus jeune commence la partie.

**EN:** The youngest player goes first.

**DE:** Der jüngste Spieler beginnt das Spiel.

**NL:** De jongste speler mag beginnen.

**ES:** El jugador más joven empieza la partida.

**IT:** Il giocatore più giovane inizia la partita.

# 4

**FR:** Le premier joueur pioche une carte et la pose face découverte sur la table.

**EN:** The first player picks a card and places it on the table, face up.

**DE:** Der erste Spieler zieht eine Karte und legt sie aufgedeckt auf den Tisch.

**NL:** De eerste speler trekt een kaart en legt deze met de open kant naar boven gericht op de tafel.

**ES:** El primer jugador saca una carta y la coloca de cara sobre la mesa.

**IT:** Pesca una carta e posala scoperta sul tavolo.



**FR: Objectif :** sortir la pièce sans toucher le bord.

- Si le joueur touche le bord, le buzzer s'allume et un bip sonore retentit. C'est raté ! Il devra réessayer au prochain tour.

- S'il réussit, il gagne la carte et la retourne face cachée devant lui et piochera une nouvelle carte au prochain tour.

**EN: Aim:** take out the corresponding shape without touching the rim.

- If the tweezers touch the rim, a light will come on and the buzzer will sound. Failed! They will have to try again on their next turn.

- If they succeed, they win the card and put it face down in front of them, picking another card on their next turn.





**DE: Ziel:** Das Teil zu fangen, ohne den Rand zu berühren.

- Wenn der Spieler den Rand berührt, leuchtet der Buzzer und es ertönt ein Signalton. Es hat nicht geklappt! Er muss in der nächsten Runde noch einmal versuchen.
- Wenn er es schafft, gewinnt er die Karte und legt sie verdeckt vor sich und zieht in der nächsten Runde eine neue Karte.

**NL: Doel:** de vorm verwijderen zonder de rand te raken.

- Als de speler de rand raakt, licht de zoemer op en hoor je een piep. Mislukt! Hij kan het bij de volgende beurt opnieuw proberen.
- Als het lukt, wint hij de kaart, legt deze omgekeerd voor hem en trekt een nieuwe kaart bij de volgende beurt.

**ES: Objetivo:** sacar la pieza sin tocar el borde.

- Si el jugador toca el borde, el zumbador se enciende y suena un bip. ¡Ha fallado! Deberá volver a intentarlo en la siguiente vuelta.
- Si lo logra, gana la carta y le da la vuelta delante de él con la cara hacia abajo. A la siguiente vuelta cogerá una nueva carta.

**IT: Obiettivo:** tirare fuori la forma indicata senza toccare il bordo metallico.

- Se tocchi il bordo, il buzzer si accende e emette un bip. In questo caso hai perso! Attendi il tuo turno e riprova.
- Se invece non tocchi il bordo, vinci la carta e puoi metterla coperta davanti a te, per poi attendere il tuo turno e pescarne una nuova.

5

**FR:** Les joueurs répètent l'étape 4 jusqu'à ce que toutes les pièces aient été extraites du plateau.

**EN:** Players repeat step 4 until all the shapes have been removed from the tray.

**DE:** Die Spieler wiederholen den 4. Schritt, bis alle Teile vom Brett gefangen wurden.

**NL:** De spelers herhalen stap 4 totdat alle vormen uit het spelbord zijn gehaald.

**ES:** Los jugadores repetirán la etapa 4 hasta que se hayan extraído todas las piezas del tablero.

**IT:** A turno, tu e l'altro giocatore potrete ripetere il passaggio 4 ogni volta con una nuova carta, fino a quando non avrete estratto tutte le forme dalla base.

6

**FR:** A la fin de la partie, chaque joueur compte le nombre de carte qu'il a gagné. Le joueur avec le plus gros score gagne la partie.

**EN:** At the end of the game, each player counts how many cards they've won. The player with the highest score wins the game.

**DE:** Am Ende des Spiels zählt jeder Spieler die Anzahl der gewonnenen Karten. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

**NL:** Aan het einde van het spel, telt iedere speler zijn gewonnen kaarten. De speler die de hoogste score heeft, is de winnaar.

**ES:** Al final de la partida, cada jugador cuenta el número de cartas que haya ganado. El jugador con la mayor puntuación gana la partida.

**IT:** Alla fine della partita, conta quante carte hai ottenuto. Il giocatore con più carte vince la partita!



# 7

**FR:** Pour les plus grands, s'ils sont capables de créer un mélange de couleurs à partir de deux cartes qu'ils ont gagné, ils marquent 1 point bonus par couleur créée !

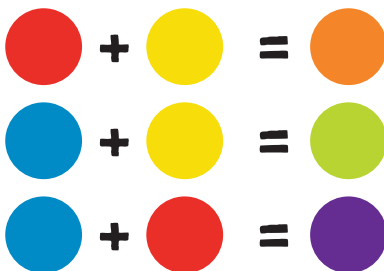
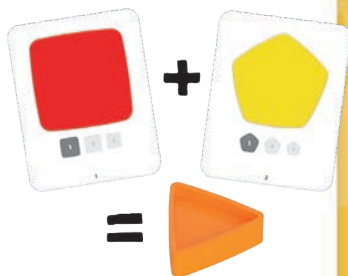
**EN:** To win bonus points, bigger children can make a new colour with two colours they have already won - 1 bonus point for each new colour!

**DE:** Für die größeren Kinder, wenn sie eine Farbmischung aus zwei gewonnenen Karten zusammenstellen können, gewinnen sie 1 Bonuspunkt pro gemischte Farbe!

**NL:** Grotere kinderen die een kleurenmix kunnen maken op basis van twee gewonnen kaarten, winnen 1 bonuspunt per gecreëerde kleur!

**ES:** Si los más mayores son capaces de crear una mezcla de colores a partir de dos cartas que hayan ganado, ganan 1 punto extra por cada color que creen!

**IT:** Per i giocatori più grandi: se riesci a creare un nuovo colore a partire da quelli indicati su due carte vinte, ottieni 1 punto in più per ogni colore creato!



## Variante • Variation • Variante • Variant

**FR:** Variante : les enfants peuvent mélanger les niveaux des pièces pour encore plus de suspense. Qui sera le plus chanceux ?

**EN:** Alternative version: children can mix up the levels of difficulty to make it even more exciting. Who'll be lucky this time?

**DE:** Variante: Die Kinder können die Teile mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad mischen, um die Spannung zu steigern. Wer wird gewinnen?

**NL:** Variant: de kinderen kunnen vormen van verschillende groottes mengen om het spel nog spannender te maken. Wie heeft het meeste geluk?

**ES:** Variante: los niños pueden mezclar los niveles de piezas para un extra de suspense. ¿Quién tendrá más suerte?

**IT:** Variante: per aumentare la suspense, puoi anche mescolare forme di livelli diversi! A chi sorriderà la fortuna?





## RETROUVEZ-NOUS SUR FIND US ON

Buki France



**FR ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. Danger d'étouffement.

### **GARDER L'EMBALLAGE POUR REFERENCE FUTURE.**

Les couleurs et le contenu peuvent varier légèrement.

**Nécessite 2 piles LR03-AAA non-incluses et 1 pile LR1130 incluse.** L'installation des piles doit être effectuée par un adulte. En fin de vie les piles doivent être remises au rebut de façon sûre. Les déposer dans un bac de collecte.

**ATTENTION:** Ce jouet génère des éclairs qui peuvent déclencher des crises d'épilepsie chez les personnes sensibles. **La notice doit être conservée car elle contient des informations importantes.**

**EN WARNING!** Not suitable for children under 36 months due to small parts which can be ingested. Choking hazard. **RETAIN THE PACKAGING FOR FUTURE REFERENCE.** The colors and content may slightly vary.

**Requires 2 LR03-AAA batteries non-included and 1 LR1130 battery included.** Batteries are to be changed by an adult. The batteries are classified as WEEE and should be disposed of safely when no longer required.

**WARNING:** This toy produces flashes that may trigger epilepsy in sensitised individuals. **Instruction sheet must be retained since it contains important information.**

**DE ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet wegen verschluckbarer Kleinteile. Erstickungsgefahr.

### **BEWAHREN SIE DIE VERPACKUNG FÜR ZUKÜNFTIGE REFERENZ.**

Farben und Inhalte können leicht variieren.

**Benötigt 2 LR03-AAA-Batterien (nicht enthalten) und 1 LR1130-Batterie (enthalten).** Die Batterien müssen von einem Erwachsenen ausgewechselt werden. Altbatterien müssen sicher entsorgt werden. Deponieren Sie sie in den dafür vorgesehenen Behältern.

**WARNING:** Dieses Spielzeug erzeugt Blitze, die bei sensibilisierten Personen Epilepsie auslösen können. **Die Anleitung ist aufzubewahren, da sie wichtige Informationen enthält.**

**NL WAARSCHUWING!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden, vanwege kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

### **VERPAKKING BEWAAREN VOOR REFERENTIE.**

De kleuren en inhoud kunnen iets afwijken.

**Werkt op 2 LR03-AAA batterijen - niet meegeleverd en 1 LR1130 batterij - meegeleverd.** De batterijen moeten door een volwassene worden vervangen. Op het einde van hun levenscyclus moeten batterijen op een veilige manier weggegooid worden. Deponeer ze in de inzamelbakken.

**WAARSCHUWING:** dit speelgoed produceert flitsen die epilepsie worden veroorzaken bij overgevoelige personen. **Instructies moeten worden bewaard omdat deze belangrijke informatie bevatten.**

**ES ¡ADVERTENCIA!** No conviene para niños menores de 36 meses ya que contiene piezas pequeñas que podrían ser ingeridas. Peligro de asfixia. **GUARDAR EL EMBALAJE PARA FUTURAS CONSULTAS.** Los colores y contenido pueden variar ligeramente.

**Requiere 2 pilas LR03-AAA no-incluidas y 1 pila LR1130 incluye.** Un adulto debe cambiar las pilas. Las pilas no deben ser tirados en la basura normal. Use los puntos de recogida y reciclaje de su zona para tirar estos productos.

**ADVERTENCIA:** este juguete produce destellos que pueden desencadenar epilepsia en personas sensibilizadas. **Las instrucciones deben conservarse ya que contienen información importante.**

**IT AVVERTENZA!** Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento.

### **CONSERVARE L'IMBALLAGGIO PER UNA CONSULTAZIONE FUTURA.**

I colori e contenuti possono variare leggermente.

**Necessita di 2 pile LR03-AAA non incluse e 1 batteria LR1130 inclusa.** Le batterie devono essere cambiate da un adulto. Le batterie non devono essere gettati insieme ai rifiuti domestici. Siete pregati di riciclare questo prodotto in un punto di raccolta idoneo.

**AVVERTENZA:** questo giocattolo produce lampi che possono scatenare l'epilessia in individui sensibilizzati. **Le istruzioni devono essere conservate poiché contengono informazioni importanti.**



Développé et distribué par :  
Developed and distributed by :

**BUKI France**

22 rue du 33ème Mobiles

72000 Le Mans - FRANCE

Tél: +33 1 46 65 09 92

E-mail : daniellevy@bezeqint.net

**www.bukifrance.com**



Ref : 5606  
Lot : 10.12.2020



**4+**