

# ЗМИИ И СТЬЛБИ

## Игра за 2-ма до 4-ма играчи

Изберете по 1 пионка и определете стартовия играч на случаен принцип. За да вкарате пионката си в игра, трябва да хвърлите със зара числото 1 (имате три опита, след това е противниковият играч). Когато успеете, поставете пионката си на стартовото поле. След това хвърлете отново зара и преместете пионката си с толкова полета напред, колкото е хвърленото число. Редувайте се, като винаги хвърляте зара и местите пионката си според числото от зара. Посоката на движение се определя от стрелките на полето.

Ако попаднете на поле, в което стои долният край на стълба, се изкачвате по нея до полето, върху което стои горният ѝ край. Ако попаднете на поле, в което се намира главата на змия, се подхлъзвате по змията надолу и попадате там, където свършва опашката ѝ. Ако попаднете на поле с противникова пионка, я пращате обратно чак до стартовото поле. Ако хвърлите числото 6, придвижете се, след което хвърлете зара отново и пак се придвижете.

Първият играч, който стигне до финалното поле (*като хвърли точната стойност*) печели.

Ако хвърлите твърде голямо число, отскачате от финалното поле. Например, ако пионката ви е на поле 75 и хвърлите зар с числото 4, пионката ви се придвижва с 1 поле напред и след това се връща с 3 назад и застава на поле 73. А ако хвърлите например 3, пионката ви ще попадне на поле 74 и ще се подхлъзне чак до поле 47.