



МОДЕЛ

ЕДИН ПРЕКРАСЕН СВЯТ

ВЪЗХОД И КОРУПЦИЯ



ПРАВИЛА НА ИГРАТА

СЪДЪРЖАНИЕ

- 56 нови карти *Развитие*
- 2 двустранни карти *Империи* (със страни А и Б)
- 60 допълнителни кубчета с ресурси
- 10 чипа с финансисти х3
- 10 чипа с генерали х3
- 1 табло за резултата + 1 триещ се маркер

НОВИ ПРАВИЛА

ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

Размесете картите от разширението отделно и ги поставете като тесте с лицето надолу до тестето с карти от базовата игра.

ВЪВЕДЕНИЕ

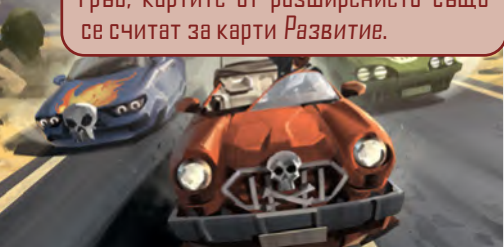
Това ново тесте с карти допълва вече съществуващите карти от *Един прекрасен свят*. От сега нататък във всеки рунд ще играете със смесица от карти *Развитие* от базовата игра и разширението *Възход и корупция*.



Картите от разширението предоставят нови начини за игра и по-специално **двойно комбо точкуване** и **корупция**.

Това ново тесте също така ви позволява да **играете с до 7 играчи**.

Внимание: въпреки че са с различен гръб, картите от разширението също се считат за карти *Развитие*.



ФАЗА ДРАФТ

В зависимост от броя на играчите, раздайте следните карти на всеки играч:

Брой играчи	Кarti от базовата игра	Кarti от разширението
2 играчи	8	4
3-4 играчи	6	3
5-6 играчи	6	2
7 играчи	5	2

Драфт фазата се извършва както обикновено. Винаги може да изберете или карта от разширението, или карта от базовата игра. След като поставите в драфт зоната 7-мата си карта, изчистете останалите карти.

ФАЗА ПЛАНИРАНЕ

За картите от разширението важат същите избори като за стандартните карти *Развитие*: може да ги рециклирате или да започнете строеж с тях. След като бъдат построени, те се добавят към империята ви както обикновено.

ФАЗА ПРОИЗВОДСТВО

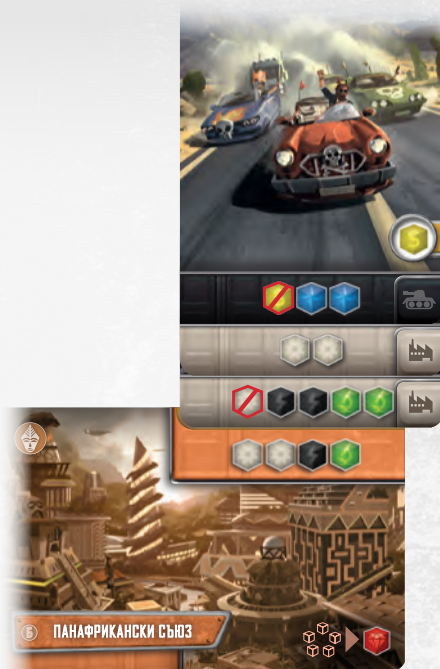


Корупция: в това разширение някои карти намаляват производството ви на ресурси заради корупция.

Ако имате такива карти в империята си, изваждате задрасканите ресурси от общото ви производство.

Корупцията се взема под внимание не само при определяне на производството, но и за бонуса за превъзходство. Независимо от нивото на корупцията в империята ви, производство за никой ресурс не може да бъде по-малко от 0.

Пример: в империята на Милена корупцията се изразява в 1 ресурс суровини и 1 ресурс злато . Нормално тя би произвела 4 , 3 , 3 , 0 и 2 , но заради корупцията тя ще произведе 3 (4 - 1), 3 , 3 , 0 (защото не може да е отрицателно) и 2 .



КРАЙ НА ИГРАТА



Двойно комбо точкуване:

в това разширение може да печелите точки за двойки карти. Когато пресмятате крайния резултат, **пребройте всяка двойка от посочените видове карти във вашата империята** и умножете този брой по изобразените точки за победа.

Пример: Милена получава „двойно комбо“ точкуване за разработки и проекти . Всяка двойка от 1 карта с разработки и 1 карта с проекти в нейната империя ѝ носи 9 точки. Тези карти се броят също и поотделно за стандартното „комбо“ точкуване от базовата игра.

По този начин Милена печели 17 точки:

- 1) 9 точки за своята двойка карти с разработки/проекти (9 ТП x 1)
- 2) 6 точки за своите 2 карти с разработки (3 + 3 ТП)
- 3) 2 точки за своята карта с проекти



СОЛО ИГРА

Подготовка: Създайте всяко от 8-те мини тестета както следва:

- 3 карти от базовата игра
- 2 карти от разширението

Фаза Планиране: Когато чистите 2 карти, за да изтеглите нови карти и да запазите 1 от тях, може да чистите както карти от базовата игра, така и/или карти от разширението. Когато теглите обаче трябва да решите дали да изтеглите **само** карти от базовата игра **или само** карти от разширението. Не може да теглите и двете.

Ако решите да изтеглите карти от базовата игра, изтеглете 5 и запазете 1, която да прибавите към ръката си (т.е. обичайното правило).

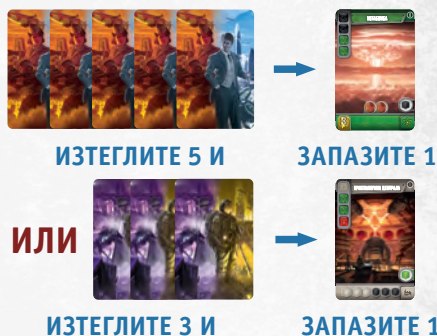
Ако решите да изтеглите карти от разширението, изтеглете само 3 и запазете 1, която да прибавите към ръката си.

Всички останали соло правила остават непроменени.

СЪЗДАЙТЕ 8 МИНИ ТЕСТЕТА



ИЗЧИСТЕТЕ 2 КАРТИ, ЗА ДА:




ВАРИАНТ ЗА 6 И 7 ИГРАЧИ

Това разширение включва 2 нови карти *Империю*, което ви позволява да играете с до 7 играчи. Може да раздадете новите империи по време на подготовката, като трябва да се уверите, че всички играят с една и съща страна (А или Б).

Бонус за превъзходство: в игра с 6 или 7 играчи бонус за превъзходство получават **2-мата играчи с най-високо производство**. Ако има равенство, бонусът се печели по следния начин:

- Ако само един играч е с най-високо производство и има равенство за второто място: само първото място получава бонуса.
- Ако само двама играчи са с равенство за първото място: и двамата получават бонуса и никой друг не получава нищо.
- Ако обаче трима или повече играчи са с равенство за първото място: никой не получава бонуса.

При бонуса за превъзходство на ресурс наука , всеки решава самостоятелно дали да вземе чип с генерал или чип с финансист.

ТАБЛО ЗА РЕЗУЛТАТА

Запишете имената на играчите на първия ред. Използвайте следващия ред, за да запишете „фиксираните“ ТП. Следващите 7 реда са за изчисляване на стандартните „комбо“ ТП (използвайте двете малки полета, за да запишете общия множител и броя на съответстващите карти и използвайте голямото поле отдолу за крайния резултат). Следващите 4 реда може да бъдат използвани, за да изчислите „двойното комбо“ точкуване по същия начин. Запишете общия брой точки за победа на последния ред.



Пример: Милена има 4 карти, носещи по 3 „фиксираните“ точки за победа (1). Милена записва 12 ТП в първото поле. Тя печели 3 стандартни „комбо“ точки за всяка от нейните 3 карти (2), което прави общо 9 ТП. Всеки от нейните 3 чипа с генерал ѝ носи по 1 ТП (3). Тя печели по 5 ТП за всяка завършена двойка (4), което прави 10 ТП. Милена печели 9 ТП за всеки от своите 3 завършени двойки (5), което ѝ носи 27 ТП. Милена завършва играта с 61 ТП!

Играч	Име	Фиксирани ТП	Комбо ТП	Двойно Комбо ТП	Общ резултат
1	Милена	12	9	10	61
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					
45					
46					
47					
48					
49					
50					
51					
52					
53					
54					
55					
56					
57					
58					
59					
60					
61					
62					
63					
64					
65					
66					
67					
68					
69					
70					
71					
72					
73					
74					
75					
76					
77					
78					
79					
80					
81					
82					
83					
84					
85					
86					
87					
88					
89					
90					
91					
92					
93					
94					
95					
96					
97					
98					
99					
100					

СОЛО СЦЕНАРИИ

Тези сценарии дават възможност да изпробвате различни стратегии в соло игра. **Играйте като използвате страна Б, на която и да е карта с империя.** За всеки сценарий поставете в началото на играта посочените карти (картите от разширението са в лилаво, а картите от базовата игра са в оранжево) в зоната за строеж. **Ще спечелите само ако тези карти бъдат построени до края на играта.** Ако спечелите, изчислете точките си, за да видите дали печелите бронзов, сребърен или златен медал! Освен правилата посочени тук, ползвайте правилата за соло игра от базовата игра.

СО1: ЕРАТА НА РОБОТИТЕ

„Велики везиру, долетяха новини, че слугите са отвлекли своите работодатели и че работниците отвличат своите управители с нарастваща скорост. Какво наистина се случва тук?

Великият везир отговори смутено:

- Изглежда, че възнаграждението, основано на доверие и благодарност между свободните граждани, е изправено пред възраждане на социалния антагонизъм.

Върховният водач беше шокиран:

- Това, което ми казвате няма никаква логика. В едно съвършено общество, каквото е нашето, не може да съществуват конфликти между класите. Както и да е, аз ще освободя човечеството от робството като поставя машини на тяхно място. Дори животните ще бъдат свободни и ще бъдат заменени от роботи!

Карти: „Гигантски робот“, „Телекинеза“, „Фабрика за роботи“, „Охранителни автономни“, „Роботизирани животни“, „Домашни роботи“.

Бронзов медал: 95 ТП+
Сребърен медал: 115 ТП+
Златен медал: 135 ТП+

СО2: КАКВО ПРАВИ ПОЛИЦИЯТА?

Великият везир се приближи съкрушен:

- Върховни предводителю, откакто заменихме работната ръка с машини, безработицата се увеличи и престъпността се разпространи като чума. Социалното подпомагане се превръща в данъчен рай, а веригите за доставка на провизии са атакувани от банди мародери. Дори началникът на охраната беше нападнат наред улицата!

Великият водач се обезпокои:

- Аз съм пътеводна светлина за мой народ, а ярката светлина винаги хвърля най-дебела сянка. От нас зависи да излекуваме нашите граждани с доброжелателност. Можем да убедим гражданите да изнесат тези... нека ги наречем “алтернативни продукти на обществото” към другите нации. Понепокорните ще бъдат настанени в центрове за личностно развитие, за да се посветят на обществените интереси.

Карти: „Данъчен рай“, „Строго охраняван затвор“, „Окултен квартал“, „Мародери“, „Престъпна зона“, „Пандемониум“

Бронзов медал: 85 ТП+
Сребърен медал: 95 ТП+
Златен медал: 105 ТП+

СОЗ: КОСМИЧЕСКА НАДПРЕВАРА

- Имаме информация, че империята на Северноамериканските щати е създава програма за достигане до Алфа Кентавър. Ха! Идеите им ли се изчерпахат!? - възкликна Великият везир.

Върховният водач погледна везира с презрение:

- И? Не ги зяпай със скръстени ръце! Ще стигнем там преди тях!

Великият везир се засуети:

- Много добре. Ще заповядам мигновено изстрелване на ракетите ни!

Върховният водач отговори подигравателно:

- Я стига, така само бихме прахосали нашите ракети - след момент тишина, той продължи - Трябва да бъдем по-бързи. Ще построим космически асансьор, за да могат нашите кораби да излитат директно от луната!

Кarti: „Космическа станция“, „Минен астероид“, „Алфа Кентавър“, „Космически асансьор“, „Криогенеза“, „Лунна база“.

Бронзов медал: 95 VP+

Сребърен медал: 115 VP+

Златен медал: 135 VP+

СО4: СЛАВНА СМЪРТ

Великият везир смутено съобщи:

Върховни предводителю, загубихме битка в Изтока. Въпреки че ги превъзходяхме по брой и бяхме по-добре оборудвани, нашите войски не са получавали заплащане в последните няколко месеца...

Върховният лидер бе напълно спокоен:

- Знаеш ли, че в скандинавската митология, воините след славна смърт, попадат в рая, наречен Валхала? Ще направим същото!

- Какво искате да кажете? - разтревожи се Великият везир.

Върховният лидер избухна:

- Трябва да спрем да се държим с воините ни като с прости работници.

Смъртта за родината трябва да бъде единственото им възнаграждение.

Нека незабавно сключим мир със съседите ни на изток и да обявим война на север. Валхала със сигурност трябва да е по-близо до Севера. По този начин не просто ще създаваме историята, а ще влезем в легендите!

Великият везир промълви:

- Това е 100% сигурно...

Кarti : „Валхала“, „Мародери“, „Слънчево оръдие“, „Танкова дивизия“.

Бронзов медал: 90 VP+

Сребърен медал: 100 VP+

Златен медал: 115 VP+

СО5: ЛЕДЪТ НА СЕВЕРА

Великият везир прошепна заговорнически:

- Според нашите информатори, водачът на Севера се крие някъде на легендарния континент Хиперборея, но ледниците образуват непреодолима бариера за нашите войски. Освен това, новозаселените ни поданици из тези райони се оплакват от сковавания студ, който цари там.

Върховният водач отговори тихо:
- Ще унищожим безхарактерния им лидер с хитростта на полярната лисица. Изпратете флотилия ледоразбивачи, след това ще построим подводни градове, охранявани от високоенергийни електроцентрали. Топлинното замърсяване, генерирано за уюта на нашите граждани ще стопи ледниците. Скоро плячката ни ще затъне в кални, гниещи локви.
След това Върховният водач избухна в язвителен смях.

Карти: „Хиперборея“, „Ледоразбивач“ хЗ, „Квантов генератор“, „Подводен град“.

Бронзов медал: 95 VP+
Сребърен медал: 105 VP+
Златен медал: 120 VP+

СО6: ПРЕКОМЕРНОСТ

Върховният повелител беше в лошо настроение:

- Велики везиру, докладвайте ми за нашите проекти.

Великият везир взе да се оплаква:

- Лидерът на Севера продължава да ни се подиграва и социалната криза расте. Нашите недоволни граждани се обединяват с тези на другите империи и проклетите бунтовници атакуват нашите граници.

Върховният водач отговори с раздръзнение:

- Спи да ме нервираш с тези детайли! Припомням ти, че нашата основна цел все още е да спечелим надпреварата за Алфа Кентавър.

Относно размириците, изградете гигантска стена, която да ни предпази от тези варвари. А срещу империята на Севера нека създадем подобие на голямо слънце, което да стопи леда, който ги защитава. Това ще припомним на всички им, че аз съм светлината в този свят. Ясно ли е, Велики везиру?

- Кристално ясно, Върховни предводителю! - извика Великият везир!

Карти: „Изкуствено слънце“, „Алфа Кентавър“, „Великата стена“.

Бронзов медал: 95 VP+
Сребърен медал: 105 VP+
Златен медал: 120 VP+

СЪВМЕСТИМОСТ С РАЗШИРЕНИЕТО „ВОЙНА ИЛИ МИР“

Тестето с карти от *Възход и корупция* е съвместимо с разширението *Война или мир*. Може да го включите в кампаниите и също така може да го използвате в обикновени игри, заедно с картите, които сте отключили по време на кампаниите.

Вариант за 6 и 7 играчи: Кампанията не може да се играе с 6 или 7 играчи. Може обаче да изпробвате игра извън кампанията с до 7 играчи, като включите разширението *Възход и корупция* и всяко съдържание, което сте отключили по време на кампаниите.



Автор: Фредерик Герар
Илюстрации: Антъни Уолф
Директор: Беноа Бание и
Гийом Жил-Наве
Творчески директор:
Игор Полоучин
Превод: Силвия Стоянова
Редакция: Леда Герова,
Александър Геров

Българско издание 2022
Фантасмагория ООД
онлайн магазин: BigBag.bg
София, ул Лъвски рид 6
facebook.com/fantasmagoria.bg
kingdom@fantasmagoria.bg
+359 895 61 88 10

©2022 La Boite de Jeu & Origames
Всички права запазени

