

# ВЪОБРАЖЕНИЕ

## БЪРЗИ СКИЦИ



**Въображение - Бързи скици** е забавна и развлекателна игра за деца над 8 години. В нея могат да участват от двама до четирима играчи. Играта развива креативността, въображението и бързите реакции на децата.

**Комплекцията:** 56 карти, поле под формата на рулетка, показалец, цветни моливи, хартия за рисуване и указание.

**Подготовка към играта:** Преди началото на играта, участниците в нея се уговарят за продължителността ѝ (например: 60 минути). Пред всеки играч се поставят молив и хартия за рисуване. Тестето с карти се разбърква и се поставя в средата на масата с лицето надолу. Всяка карта от тестето съдържа три текста в оцветени полета, като Червеното поле показва Персонаж, Жълтото поле показва Местоположение, а Зеленото поле показва Действие. За всяко цветно поле има съответен брой точки, които могат да бъдат спечелени от участниците.

**Червено поле - 1 точка, Жълто поле - 2 точки, Зелено поле - 3 точки**

Един от играчите ще влезе в ролята на Водач, който ще отговаря за засичане на времето за скициране и ще следи за спазването на правилата на играта.

**Начало на играта:** Игра Въображение - Бързи скици ви предлага два варианта за игра:

**Първи вариант:** Водачът на играта започва пръв и тегли горната карта от тестето, като не позволява на останалите играчи да видят изписаното върху нея. След като види условието на картата, Водачът засича 60 секунди, за които трябва да се опита да изобрази написаното в трите цветни полета върху хартията. След като времето изтече, Водачът спира да рисува и показва скицата си на останалите играчи. Сега той трябва да засече нови 60 секунди, в които останалите участници трябва да отгатнат какво има на скицата на Водача, записвайки своите предположения върху листовите пред себе си. Когато минутата свърши, участниците прочитат своите записки и всеки играч, отгатнал едно или повече от заданията, получава съответния брой точки, а Водачът печели сбора от спечелените точки на играчите.

**Например:** Изтеглената карта показва: **Червено** - Пожарникар; **Жълто** - На луната; **Зелено** - Играе футбол. Ако двама играчи са познали Жълтото поле, то те печелят по 2 точки всеки. Ако трима играчи са познали Зеленото поле, то те печелят по 3 точки. В случай, че един от играчите е отгатнал Червеното поле, той печели 1 точка. **Резултатът за Водача от този рунд на играта ще бъде:  $4 + 9 + 1 = 14$  точки.**

Играта продължава по същите правила със следващия играч по посока на часовниковата стрелка. След изтичане на уговореното време, точките се преброяват и за Победител се обявява този играч, който е събрал най-много точки.

**Втори вариант:** При този вариант, в играта влиза полето - рулетка. Върху него са изобразени сектори с поредни номера от 1 до 3. И при този вариант пръв започва Водачът, като тук той ще тегли три карти, след което ще завърти показалеца върху рулетката и ще изпълни заданието на посочения сектор. Всеки сектор показва в последователност кое цветно поле трябва да бъде скицирано от първата, втората и третата карта. Играта продължава по същите правила.

**Например:** Показалецът посочва сектор с номер 1 в Зелено, номер 2 в Червено и номер 3 в Жълто. Играчът, който скицира, трябва да рисува заданието от: Зеленото поле на първата карта, Червеното поле на втората карта и Жълтото поле на третата карта.

**Край на играта:** Победителят, събрал най-много точки в избрания вариант за игра, получава почетното звание - "Майстор художник на бързите скици".