

ШПИОНСКА ИГРОСЛОВИЦА

ИГРА ЗА БЪРЗ ПРАВОПИС

ВЪЗРАСТ 8-99 ИГРАЧИ 2-4



ЦЕЛ НА ИГРАТА

Първият, събрал 5 карти, образувайки думи с избраните карти с части от думи. Трябва да направите думите, като спазвате указанията на картите.

ПОДГОТОВКА

Разделете в 3 купчинки картите по цветове, като ги поставите с лицето надолу.

Пригответе пясъчния часовник, цифровия и цветен зарове.

Сложете жетоните с букви (А-Я) в центъра, между всички играчи, така че да бъдат достъпни за всеки. Поставете декодиращите очила.

СЪДЪРЖА

131 КАРТИ



60-секунден
пясъчен часовник

140 БУКВЕНИ ЖЕТОНИ



Декодиращи очила – Използвайте ги да прочетете буквите скрити в жетоните.



Цветен зар – определя какъв цвят карта ще изтеглите



Цифров зар – определя дължина на думата

- <5 Съставете дума по-къса от 5 букви
- >5 Съставете дума с повече от 5 букви
- 5 Съставете 5 буквена дума



Без ограничения

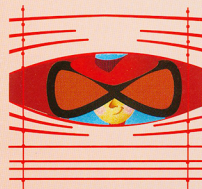
Супер шпионин – няма ограничения за дължина на думата



БЪРЗИ ПРАВИЛА

- а) Наредете всичко, необходимо за играта на масата. Сложете очилата
- б) Хвърлете цветния зар, и изтеглете карта за категория от цветната купчинка.
- в) Червена & Синя мисия- Хвърлете цифровия зар, прочетете мисията на глас и се стремете първи да подредите думата, за да спечелите картата.
- д) Зелена мисия- най-високия зар има право да направи думата.

Печели този, който пръв събере 5 карти.



КАК СЕ ИГРАЕ



- 1** Хвърлете цветния зар. Изтеглете карта, която отговаря на цвета на зара. Всяка купчинка дава различен тип МИСИЯ.



ЗЕЛЕНА МИСИЯ - УМНИЦИ: Най-голямото число дава право да играе този, който го изтегли

1. НАПРАВЕТЕ ЗАЛОГ Без да погледнете картата от мисията, решете колко думи ще направите за минута. Всеки играч след това прави свой залог. Никой не може да го сменя.

Този, който е заявил най-голям залог думи има право да обърне и прочете картата на глас.

ЗЕЛЕНИТЕ МИСИИ - съдържат част от дума. Вашите думи трябва да съдържат тази част от дума, в началото, средата или края на думата.

РОД

2. Обърнете часовника и образувайте, колкото може повече думи за залога си в рамките на 60 секунди, използвайки буквените жетони. *Забележка: не трябва да събирате жетони за буквите, отпечатани на картата.*
3. Ако броя карти, които сте направили е равен на залога - печелите картата. Ако не - връщате я в тестето. Редът ви приключва. Връщате и жетоните в центъра.

Само 1 играч (с най-големия залог) играе в Зелена мисия

 Няма ограничение за дължина на думата



Забележка: не трябва да събирате жетони за буквите, отпечатани на картата.

ЧЕРВЕНА МИСИЯ: ВСИЧКИ ИГРАЯТ

1. Хвърлете цифровия зар да разберете дължината на думата; 5, <5 или >5 букви. ШПИОНИН дава право да няма ограничения за дължина на думите.

2. Обърнете картата да я видят всички

0-

Започва с

ЧЕРВЕНА МИСИЯ карти
Направете думи, които започват или завършват с буквите или микс от тях.

-А

Свършва с

3. Всички играчи се втурват да събират буквени жетони за думите си. *Забележка: не трябва да събирате жетони за буквите, отпечатани на картата.*

Първият играч, направил дума, която отговаря на условието от картата, взема **КАРТАТА НА МИСИЯТА**.

Прибира я при себе си и връща жетоните в купчината. Например направете дума с повече от 5 букви, която започва с 'ЗА'

Играч 1



0-

>5



Направете дума с повече от 5 букви, започваща с О

Играч 3



Играч 2 печели картата

СИНЯ МИСИЯ - ВСИЧКИ ИГРАЯТ

1. Хвърлете цифровия зар да разберете дължината на думата; 5, <5 или >5 букви. ШПИОНИН дава право да няма ограничения за дължина на думите.
2. Обърнете картата да я видят всички.

СИНЯ МИСИЯ карти
Направете дума, която е
от категорията с карти

Направете
дума с 5
букви

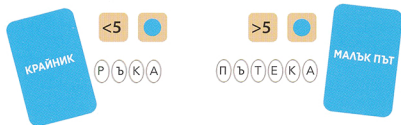
5



ЧЕСТ ОТ
ИГРАЧ



3. Всички играчи се втурват да събират буквени жетони за думите си. Направете дума, отговаряща на категорията. Първият играч, образува дума, печели картата. Връща жетоните в центъра.



ПРОДЪЛЖЕНИЕ



2 Хвърляйте следващ цветен зар и теглете кореспондираща карта.

3 Играта продължава докато някой не събере 5 карти.

ПЕЧЕЛИВШ



Първият играч, събрал 5 КАРТИ е ПОБЕДИТЕЛ и СУПЕР ШПИОНИН.

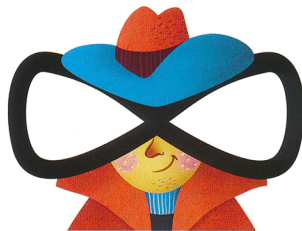
ПОЗВОЛЕНИ ДУМИ

Позволен са всякакви думи без лични имена и места, както и абривиатури.

Думите трябва да се спелуват, за да се спечелят точки.

При единичен ход (зелена мисия), не можеш да правиш множествово число на вече направени думи в единствено число.

В Синята мисия – думите трябва да отговарят на категорията на картите или трябва играча да аргументира защо смята, че отговарят – предизвикателство. Ако повечето играчи приемат обяснението, играчът печели картата. Ако не – не печели.



УМНИ ДУМИ



Ако играчите забележат, че определени думи се ползват прекалено често в няколко игри – може да направите списък със забранени думи, които не могат да се използват в играта. Понеже играчите ще стават все по-уверени и опитни, може да увеличавате думите в този списък. Всички играчи трябва да са съгласни със списъка.

ДРУГИ НАЧИНИ ЗА ИГРА



Игра за по-малки деца

Може да изберете игра само с ЧЕРВЕНИ карти. Може да не определяте дължина на думите.

Ако използвате СИНИ карти, премахнете зара с дължината.

Ако използвате ЗЕЛЕНИ карти, пропуснете залозите и първият играч, направил дума печели картата.

По-дълги и по-къси игри – В зависимост от броя играчи и времето, може да промените картите.

Търсите нови предизвикателства? Направете залози върху ЧЕРВЕНИ и СИНИ мисии и следвайте правилата за ЗЕЛЕНА мисия.



Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са запазени марки на Авенгу ООД. Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението. Вижте повече на - www.thinklestars.com

Последвайте ни!



[facebook.com/ThinkleStars](https://www.facebook.com/ThinkleStars)



www.chalkandchuckles.com
©2020 Chalk and Chuckles

