



ПЪЛЕН ХАОС!

КАКОФОНИЯ

ИЗГЛЕЖДА ДОСТА ОБЪРКВАЩО!



Игра за деца над 8 години и възрастни. В играта могат да участват от 2 до 4 играчи. Играта развива зрително внимание, наблюдателност и реакция.

Комплектация: игрално поле, игрално кубче, **56** карти, **12** пионки (по 3 от един цвят за всеки играч) и упътване.

Карти. Върху всяка карта е картинка на определен символ и точките, които играчът може да сечели при условие, ако се справи по-бързо със заданието, отколкото други играчи.

Игрално поле. Върху полета са картинки на 56 различни картинки-символи. Всеки символ се повтаря в определена цветова рамка по 3 пъти (в три различни цветови рамки, т.е. общо девет пъти).

Игралното кубче: 2 страни са червени рамки, 2 - жълти, 2 - сини.

Преди началото на играта полето се разполага по средата на масата. Тестето карти се разбърква и се слага до полето с лице надолу. Всеки играч получава по 3 пионки от един цвят. Избира се водещ, който ще ръководи играта.

Водещия хвърля игралното кубче, което ще посочи конкретен цвят и раздава на всеки играч по една карта. И по команда: - **СТАРТ!**, играчите започват да търсят символа от своята карта в съответна цветова рамка съпадаща на цвета от кубчето. Играчът който намира своя символ от картата слага една от своите пионки на полето. Рундът приключва, когато един от играчите намери и трите символа, сложи пионките си върху тях и изкрещи **“КАКОФОНИЯ”**. Водещия задължително проверява дали играчът вярно се справил, защото има достатъчно символи, които приличат помежду си, но имат съвсем незначителни разлики. Играчът пръв се справил побеждава в този рунд и прибира тази карти при себе си. Останалите карти при другите играчи излизат от играта. Започва втория рунд по същите правила. Играта приключва, когато свършат картите в тестето или, ако в началото на играта са уговорили определено време и то е изтекло. В края на играта играчите преброяват точките от събраните карти и този с най-много точки е **Победител**.