

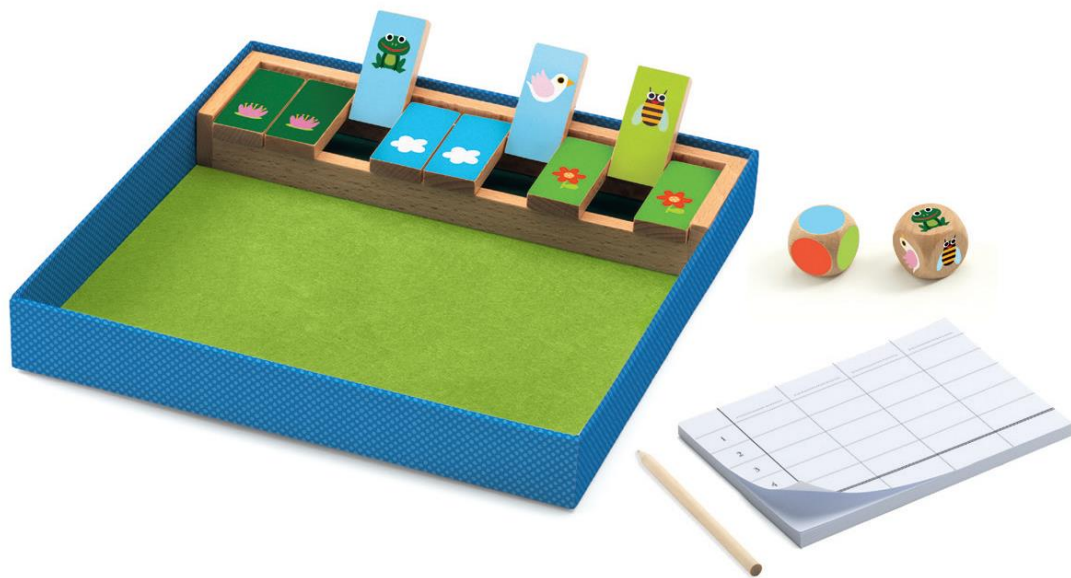
# Shut the box *junior*



F GB D E I P NL S DKRUS

# Shut the box *junior*

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido  
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold  
Conteúdo • Игровой комплект  
Съдържание



Правила на играта  4-12 години  2-4 играча

**Съдържание:** 1 кутия за зарове с 9 капака, 2 зара, 1 бележник, 1 молив.

**Цел на играта:** Във всеки кръг: затворете колкото се може повече капачета, колкото е възможно.

**След 5 кръга:** бъдете играчът, който е отбелязал най-малко точки.

**Подготовка на играта:** В началото на реда, отворете всички капачета.



**Как се играе:** Една игра се играе в 5 рунда. Във всеки кръг всеки играч има по 1 ред. Когато дойде неговият ред за игра, всеки играч хвърля заровете, докато стигне до момента, в който не може да затвори повече капачета. Първият играч хвърля двата зара: след това играчът има няколко възможности да избере как да игра и да затвори едно или две капачета

- Използване на цветния зар: играчът може да затвори 1 капак, който съответства на цвета на зара.
- Използване на зарчето на животното: играчът може да затвори 1 капак, който съответства на животното на зара.

**Моля, обърнете внимание:** Всяки зар може да се използва само за затваряне на 1 капак.

- Играчът може също така да затвори капака, който съответства на цвета и животното върху зарът. Но в този случай може да затвори само едно капаче.

**Пример:** играча хвърля двата зара и се пада



Той може да избере да затвори тези капачета



Играчът хвърля двата зара отново и отново по време на реда си докато не може да затвори повече капачета, т.е. заровете, които е хвърлим не му позволяват да затвори едно или две капачето. Тогава приключва реда си, записва резултата си (броя не затворени капачета) и е ред на следващият играч

Ако играчът успее да затвори всички капачета по време на реда си, той е „затворил кутия“. В този случай не записва точки.

Тогава е ред на следващия играч да вдигне всички капачета и да играе, хвърляйки заровете. И така нататък...

**Кой е победителят?**

След 5 рунда всеки играч сумира точките, които е отбелязал във всеки рунд. Победител е играчът с **най-малък общ брой точки**.