

# Опознавай животните

Опознавай и се забавлявай!

## МЕМО

### Добре дошли в света на животните!

Разполагате с две семейни забавни и образователни игри, с които малчуганите ще имат възможност да поставят основи в познанията си за животните.

Игрите наблягат върху развитието на паметта, наблюдателността и бързината. Нека се запознаем с правилата и да се забавляваме!

Препоръчително е да се подготвят лист и химикалка за записване на точките, както и да бъде избран Водещ, който да проверява правилността на изпълнените задания, да записва точките и да следи за спазването на правилата. Водещ може да бъде някой, който не е сред участниците, както и един от играчите. Играта започва най-малкият участник, а след това продължава по посока на часовниковата стрелка.

**Комплектация:** 56 карти, рулетка, показалец и упътване.

### Мемо

**Цел на играта:** Отваряйки по две карти на ход, играчите трябва да открият възможно най-много карти със съвпадащи картинки на животни (двойки карти/карти близнаци).

**Подготовка за играта:** Тестето с карти се разбърква и картите се подреждат на масата с лицето надолу в редички. Играчите се подреждат около масата, така че картите да са достъпни за всеки един от тях.

**Начало на играта:** Първият играч обръща две от картите с лицето нагоре. Ако и на двете карти е изобразено едно и също животно, играчът прибира тези карти при себе си и е ред на следващия участник. В случай, че играчът обърне две карти, чиито картинки не съвпадат – играчът не ги взима, картите отново се обръщат с лицето надолу и е ред на следващия участник. Трикът е играчите да запомнят кои животни къде са.

**Край на играта:** Играта спира, когато свършат картите, разположени на масата, т.е. повторенията на всички животни са открити. Водещият преброява събраните от всеки играч двойки карти и играчът с най-висок резултат е победител.

## Опознай животните

**Цел на играта:** Играчите трябва възможно най-бързо да съберат колкото може повече карти с животни от конкретен вид.

**Подготовка за играта:** Картите се разбъркват и се подреждат на масата с лицето нагоре, а рулетката и показалеца се поставят до тях на достъпно за всички играчи място. На рулетката има 4 вида животни, разпределени в сектори: „Бозайници“, „Насекоми“, „Птици“, „Влечуги и Земноводни“, „Бозайници + Влечуги и Земноводни“, „Птици + Насекоми“. Върху картите са изобразени 28 животни, по 7 животни от всеки вид. Във всеки сектор са вписани и конкретен брой точки, които играчът, успял да събере най-много животни от съответния вид, печели.

**Начало на играта:** Водещият завърта показалеца върху рулетката, той ще посочи сектор с вид животно и точките към него. Ако се падне сектор „Бозайници“, „Насекоми“, „Птици“ или „Влечуги и Земноводни“, всички играчи заедно започват да събират карти с изображения на животни, които спадат към съответния вид. Когато всички участници са приключили с търсенето, Водещият проверява правилността на събраните карти на всеки играч и записва точките, посочени от показалеца, на играчът, събрал най-много животни от съответния вид. В случай, че се е паднал сектор „Бозайници + Влечуги и Земноводни“ или „Птици + Насекоми“, задачата на играчите остава същата, но в този случай те трябва да търсят животни от два вида едновременно. Когато приключат с търсенето, Водещият отново проверява правилността на събраните карти на всеки играч и записва точките, посочени от показалеца, на играчът, събрал най-много животни от съответните два вида.

**Забележка:** По време на събирането, играчите нямат право да взимат две карти с еднакво животно! В случай, че някой от играчите наруши това правило, няма да се броят и останалите му събрани карти от този рунд.

### Край на играта:

**Вариант I:** Играта се играе в продължение на 5 рунда, след това спира. Водещият преброява спечелените точки на всеки играч и участникът с най-висок резултат е победител.

**Вариант II:** Играта спира, когато играчите са минали през всички 4 вида животни. Водещият преброява спечелените точки на всеки играч и участникът с най-висок резултат е победител.

**Вариант III:** Преди началото на играта, участниците се уговарят за продължителността ѝ. Когато времето изтече, играта спира, Водещият преброява спечелените точки на всеки играч и участникът с най-висок резултат е победител.

