



Комплектация: Игрално поле, 56 карти, 6 чаши за шот, зар, показалец и упътване.

Подготовка за играта: Участниците сядат около игралното поле, като всеки взима по една чаша за шот, маркирана с цветен стикер. Шестте разноцветни чаши се използват като игрални фигури и се поставят на стартова позиция върху полето. Могат да се използват и за консумация, но не би било комфортно, тъй като се предполага, че играчите няма да консумират само шотове и ще използват чаши за по-големи питиета. Освен това, под въздействието на алкохол, е по-вероятно да бъдат лесно счупени. При игра с по-голям брой участници, игралните фигури се нареждат от стартова позиция и назад до полето в редичка. При игра с по-малък брой хора и участието на рулетката, показалеца се върти докато не спре на цвят, който участва в играта. По време на играта, в случай, че играч попадне на вече зает от друг участник ход, поставя игралната си фигура на следващия свободен такъв и изпълнява съответните инструкции. На играчите е позволено да пият по всяко време, освен ако някое от заданията не ги задължава обратното.

Правила: Най-жадният играч започва играта. Игралните фигури се местят, следвайки стрелките, разположени на игралното поле. На полето има ходове със задания, ходове за теглене на карта и ходове "Целувка". Всички ходове представляват някакво предизвикателство, което е задължително участниците да изпълнят. А ти ще се осмелиш ли?

Победител в играта е последният оцелял!



Старт;



Ход "Барман" – играчът, попаднал на този ход, трябва да налее питиета на всички участници;



Ход "Съблечи една дреха" - играчът попаднал на този ход, трябва да съблече дреха по негов избор от себе си;



Ход "Изпей песен" - играчът, попаднал на този ход, трябва да изпее част от песен по свой избор;



Ход "Изтрезняване" - на играча, попаднал на този ход, е забранено да пие до следващия му ход;



Ход "До дъно" – играчът, попаднал на този ход, трябва да изпие цялото си питие;



Ход "Отпий от пиетието си без ръце" - играчът, попаднал на този ход, трябва да отпие от чашата си по какъвто начин иска, но без употребата на ръце;



Ход "Половинка" - играчът, попаднал на този ход, трябва да изпие 50% от своето питие;



Ход "Целувка" - играчът, попаднал на този ход, завърта показалеца, поставен върху рулетката в средата на игралното поле. Той ще спре на някой от цветните сектори, които отговарят на цветовете на игралните фигури, така играчът разбира кой участник трябва да целуне на място по негов избор. Играчът, попаднал на този ход, има право да откаже да изпълни заданието, но вместо това, ще трябва да изпълни едно желание на избраният от показалеца играч. Играчът, посочен от показалеца обаче, няма право да откаже да бъде целунат;



Ход за теглене на карта от тесте "Кой си ти?" - играч, изтегил такава карта, трябва да я покаже на всички участници и заедно, чрез гласуване, да решат дали той има силна прилика със съответния персонаж или не. Ако повечето участници са видели прилика, играчът, изтегил тази карта, записва своето име на картата за спомен и история, и я връща обратно най-отдолу в тестето. В случай, че играчите не смятат, че няма прилика, тогава играчът не записва името си, а просто връща картата най-отдолу в нейното тесте;



Ход за теглене на карта от тесте "Не ти решаваш" - всяко задание от това тесте се изпълнява заедно с друг играч, избран от показалеца;



Ход за теглене на карта от тесте "Време за актьорство" – тези задания са свързани с имитации или изиграване на различни сценарии;



Ход за теглене на карта от тесте "Време за окроковения" – заданията в това тесте са фокусирани върху лични истории и признания;



Ход за теглене на карта от тесте "Време за активност" – предизвикателствата от това тесте са концентрирани върху физическа активност по време на играта.