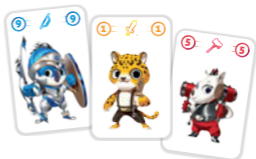


Съкровище на хоризонта! Напред към Ел Капулко!
Сред пясъчните брегове на този мистериозен остров
ви очакват заровени сандъчета, пълни със съкровища.
Бързо! Съберете най-добрия екипаж от приключенци,
за да откриете възможно най-много съкровища, преди
останалите капитани да ви изпреварят!

КОМПОНЕНТИ

30 Карти с приключенци

10 папагала, 9 носорога,
8 леопарда и 3 капитана



18 Карти със сандъчета

8 сини, 6 червени и
4 жълти сандъчета



5 Кораба



1 Зона за почивка

(представена от дъното на празната кутия)



НАЧАЛНА ПОДРЕДБА

1 Всеки играч избира по един кораб и го поставя пред себе си.

2 Разбъркайте картите със сандъчета и ги разделете на две равни купчинки, със сандъчето нагоре. Те ще представляват брега.

3 Разбъркайте картите с приклученци (с или без картите с капитани, вижте варианта на стр. 8); след това раздайте на всеки играч по 5 карти с лицето надолу.

4 Неизползваните карти се поставят с лицето надолу в зоната за почивка.



Грабнете сандъчетата със злато и станете най-богатият мореплавател! Но бъдете внимателни, другите екипажи също ще се опитват да се сдобият с бленуваното злато!

ОБЩ ПРЕГЛЕД

Играта се играе в две стъпки:

1

СВИКВАНЕ НА
ПРИКЛЮЧЕНЦИТЕ

ТРЕСКА ЗА
ЗЛАТО

2

1

СВИКВАНЕ НА ПРИКЛЮЧЕНЦИТЕ

Трябва да изградите ваш екипаж от приключенци, преди да се втурнете да търсите съкровища.

Имате 5 карти в ръката си. Изберете 1, която искате да задържите, и я поставете с лицето надолу върху вашия кораб. Предайте останалите си карти на играча вляво и вземете картите, които ви подава играчът отдясно.

От новите четири карти, които сте получили, също изберете картата, която ви харесва най-много, и я поставете върху кораба си. Сега предайте останалите 3 карти с лицето надолу на играча отляво и повторяйте този процес, докато не получите само 1 карта от играча отдясно, която директно слагате върху кораба си. Когато имате 5 карти върху кораба си, вашият екипаж е напълно завършен и може да преминете към стъпка 2.

2 ТРЕСКА ЗА ЗЛАТО

Тази стъпка е разделена в 2 фази:

ФАЗА 1

Плякосване

ФАЗА 2

Поделяне на пляката

ФАЗА 1 Плякосване

Сега, когато вашият екипаж от безстрашни приключенци е събран и готов, е време да се устремите към сандъчетата, заровени в пясъка!

Вземете 5-те карти, които сте поставили върху кораба си. Разгледайте сандъчетата на брега и изберете една карта с приключенец, която искате да играете. Когато всички са готови, надайте най-храбрия си боен вик и **всички едновременно** поставете избраните карти с лицето надолу до купчината със сандъчета, която сте избрали.

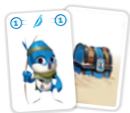
Запомнете: Всички играчи трябва едновременно да поставят картата си с приключенец. Ако играч не изиграе картата си едновременно с всички останали, той бива елиминиран за текущия рунд и неговият приключенец отива в зоната за почивка.

ФАЗА 2 Поделяне на пляката

След като щурмът над сандъчетата приключи, играчите трябва да си поделят пляката. Обърнете с лицето нагоре всички карти с приключенци, намиращи се на брега.



> Плячката се поделва според следните правила:



Папугалите могат да отворят само сини сандъчета.



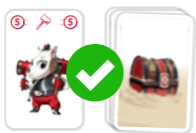
Леопардите могат да отворят само жълти сандъчета.



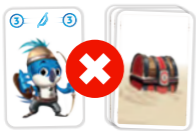
Носорозите могат да отворят само червени сандъчета.

Тук са възможни няколко различни ситуации:

- Ако до дадена купчинка със сандъчета има само един приключенец:



Ако приключенецът може да отвори сандъчето, играчът взема картата със сандъчето и я поставя с лицето надолу под кораба си. Неговият приключенец отива в зоната за почивка.



Ако приключенецът не може да отвори сандъчето, играчът не взема нищо. Той поставя своя приключенец в зоната за почивка.

- Ако до дадена купчинка със сандъчета има няколко приключенеца:

Ако няколко приключенеца са поставени до една и съща купчинка със сандъчета, значи **е време за битка!**



Приключенците **в цвета на сандъчето** се изправят лице в лице. Най-силният от тях (този с най-голямото число) печели сандъчето. Победителят поставя сандъчето, което е спечелил, под кораба си с лицето надолу и слага картата си с приключенеца в зоната за почивка.

Битката продължава...

Останалите приключенци вече може да опитат да вземат **следващото** сандъче от **същата** купчина.

Правилата остават същите: Приключенец може да отвори сандъче само ако притежава ключа. Ако двама или повече приключенци трябва да се изправят един срещу друг, най-силният печели сандъчето, а останалите може или да се опитат да вземат следващото, или да изчистят картата си в зоната за почивка.



Запомнете: Пазете съдържанието на вашата карта със сандъче в тайна до края на играта!

> **Започнете стъпка 2 отново и продължете играта, докато не изиграете последната карта от ръката си.**

Когато нямате повече карти в ръката си, стъпка 2 приключва. Ако има останали сандъчета на брега, разбъркайте всички карти с приключенци от зоната за почивка и се върнете към **стъпка 1**, в противен случай преминете към края на играта.

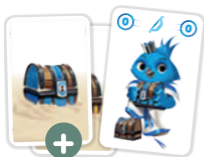
КРАЙ НА ИГРАТА

Играта приключва, когато бъдат взети всички сандъчета от брега. Всеки играч обръща всичките си карти със сандъчета и преброява колко златни монети е събрал. Играчът с най-много монети е победител!

ВАРИАНТ НА ИГРА

КАПИТАНИ

За още по-шешметна игра добавете към тестето картите с капитани! Тези карти имат следните ефекти:



Капитанът на папагалите - сила 0

Благодарение на ума си, всеки път когато отвори синьо сандъче, той автоматично взима и следващото сандъче под него, независимо от цвета му.

Капитанът на леопардите - сила 0

Най-бързите лапи в света! Той "отмъква" ключа на последния приключенец, който е взел сандъче от купчината със сандъчета. Това означава, че може да отвори червено сандъче, ако последният приключенец е взел червено сандъче или синьо, ако последният приключенец е бил син, следвайки стандартните правила, обяснени по-горе.



Капитанът на носорозите - сила 0

Изключително внушителен, той изгонва от купчината си всички приключенци със сила 3 или повече. След това картата става обикновен приключенец носорог (със стойност 0), когато става въпрос за взимане на сандъчета, следвайки стандартните правила, обяснени по-горе.



! Но внимавайте, до една купчинка със сандъчета може да има само един капитан. Ако двама или повече капитани се играят в една и съща купчина, незабавно се изчистват и техните ефекти не се прилагат.

Българско издание 2023

Фантасмагория ООД

+359 895 61 88 10

Онлайн магазин:

BigBag.bg

Превод: Силвия Стоянова

Редакция и оформление:

Леда Герова, Александър Геров



Автори: Дориан & Леандро Бертоло

Илюстрации: Ариел Икандри

Ръководител на проекта: Орели Рафаел

Графичен дизайнер: Алисън Мачепи

Асистент: Делфин Бренан

©IELLO SAS 2019
Всички права запазени