

GAME RULES



FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW

Съдържание:

40 карти с плодове

4 зара - 1 с цифри, 1 с животни, 2 с плодове.



This game boosts your
PERCEPTION SPEED
REACTION SPEED

+ these 6 other FlexiQ skills

- 1 focus & refocus
- 2 making connections
- 3 changing perspective
- 4 considering multiple options
- 5 working memory
- 6 problem solving



Discover all our games at

WWW.FLEXIQGAMES.COM

UK

Правила на играта

MAKE A
MOOOOVE!**GAME OBJECTIVE** Цел на играта

Бъди пръв да откриеш плод или да кажеш "Муууу" и събери най-много карти, за да спечелиш.

GET UP Подготовка за игра

Разбъркайте картите и ги поставете в тесте в центъра на игралното поле с лицето надолу.

PLAY & ADAPT Играй и се адаптирай**1** Правилата на 3 те зара

В това ниво се играе с 3 зара: зара с цифри, зара с животни и зара с плодове. Първият играч хвърля трите зара, след това най-горната карта на тестето се обръжа с плодовете нагоре видима за всички играчи.

Сега всички играчи първо гледат зара с цифрите и се опитват да открият кой плод от картата се повтаря толкова пъти колкото показва зара.

Вариант 1:

*ако този плод не се паднал на зара с плодове извикваш името му.



Вариант 2:

*ако този плод се е паднал на зара с плодове не викай името на плода, а направи звука, който издава животното, което се е паднало на зара с животни.

**NOTE**

Първия играч, който е извикал вярния отговор печели картата.

Всеки от 6 плодовете ще се появява в различни бройки (между 3 до 8 броя) на всяка карта. например в показаната карта има 3 ананаса, 4 банана, 5 сливи, 6 круши, 7 ягоди и 8 портокала.



Този знак показва, че информацията ще ти помогне по-бързо да се адаптираш към играта.



Вариант 1 – Пример:

Заровете показват 4, круша и крава. Тъй като цифрата е 4 всички играчи трябва да видят кой плод се повтаря 4 пъти върху обърнатата карта с плодове. Това е банана. Банана не е върху зара с плодове, следователно играчът, който пръв извика “БАНАН” печели карта.



Вариант 2 – Пример:

Заровете показват цифрата 4, банан и крава. Тъй като зара показва цифрата 4 играчите трябва да видят, кой плод се повтаря 4 пъти върху картата с плодове. Това е банана. Банана обаче е върху зара с плодове, т.е. играча трябва да издаде звука, който издава животното върху зара с животни. В този случай МУУУУУ. Който го направи пръв печели картата.

2 Правила при игра с 4 зара.



В това ниво се играе с всички зарове: зара с цифри, зара с животни и двата зара с плодове. Играта се играе като с 3 зара с едно допълнително правило:

*ако двата зара с плодове показват един и същ плод играчите трябва да игнорират другите два зара. Тоест само трябва да проверят колко пъти този плод се повтаря в картата с плодове и да извикат правилната цифра. Който пръв го направи печели картата.



Вариант 3 – пример:

Зара показва: 4, крава и два портокала. Играчите сега трябва да игнорират зара с цифрата 4 и с кравата и трябва да преброят колко портокали има на картата с плодове. Първият играч, който каже “8” печели картата.

3 Правила за игра с 1 зар – ниво за начинаещи



Само с числа

Играе се само със зара с числата. За да спечелиш карта бъди първият, който ще извика, кой плод се появява толкова пъти, колкото показва зара.



Само с плодове

Играе се само с зара с плодове. За да спечели карта трябва да си първит, който ще каже колко плодове има на карта от плода паднал се на зара.

Грешно обаждане (валидно за всички нива):

Ако играч извика грешно, то отпада от рунда и трябва да върне една от вече спечелените си карти (ако има такава). Тази карта се поставя на дъното на тестето.

END OF THE GAME

Играта приключва когато всички карти в тестето са изчерпани. След това всички играчи броят спечелените от тях карти.

THE WINNER!

Победител е играчът спечелил най-много карти.





FLEXIQ
PLAY · ADAPT · GROW

WWW.FLEXIQGAMES.COM

Game by: Gali Shimoni & Zvi Shalem
Illustrations: Yaniv Shimony
Graphic Design: FlexiQ bv

© 2022 FlexiQ Belgium. All rights reserved.
Published & Distributed by FlexiQ bv
Hertenbos 3, 2960 Brecht, Belgium
info@flexiqgames.com

20221014P

