

# Tinyly Party

Jeu de parcours \* Roll-and-move game  
Wettlaufspiel \* Juego de recorrido









x4






x36



x20



x4

Правила на играта  6-10 год.  2-4 играча  25 min



**Как се играе:** "Tinyly party" е игра със зарче, преместване и събиране на предмети. Играчите влизат в ролята на фигурка "Tinyly", която цел е да събере 5 жетона по пътя си, за да се подготви за бала. За да съберат жетоните си, всеки от тях първо трябва да спечели звезди, което са "парите" в света на "Tinyly".

**Съдържание:** 1 игрално табло, 4 карти Tinyly, 4 брояча, 1 зар (за да се движи по игралното поле), 5 зара със звезди, 36 карти, 4 плочки "сърце", 24 звезди, 20 жетона.

**Цел на играта:** Бъдете първия, който ще събере своите 5 жетона и ще намери Леополд. Подготовка за игра: Поставете дъската в средата между играчите. Разбъркайте картите и ги подредете на тесте с лицето надолу в мястото, предвидено на дъската. Поставете плочките със сърца, с лицето надолу, до дъската. Поставете жетоните и заровете на една страна. Всеки играч избира карта "Tinyly" и я поставя пред себе си. След това взема съответния жетон и го поставя в неговата област в един от 4-те ъгъла на дъската. Всеки играч получава звезда, която поставя върху своята карта Tinyly. Останалите звезди се оставят в едната страна на дъската.

Преди да отиде на бала с маски, всяко "Tinyly" трябва да събере, в какъвто ред пожелае, своите 5 жетона: един за покана, маска, торта, цвете и партньор. За да се сдобият с тези жетони, те трябва да отидат в съответните магазини и да разменят звезди за тях.

A Магазинът на Bluchka & Indie's: Вземете маска в замяна на 3 звезди

B Салонът за разкрасяване на Milou & Loulou's: вземете спътника си в замяна на 3 звезди

C Магазинът за цветя на Rosalie & Rosie's: вземете цвете в замяна на 2 звезди

D Сладкарницата на Charlie & Nut's: вземете поканата си в замяна на 5 звезди

E Къщата на Sunny & Mia's: Съберете поканата си в замяна на 5 звезди



A



B



Започва най-младият играч, а след това всеки продължава по посока на часовниковата стрелка. Играчът хвърля зарчето и се придвижва напред с посочения брой точки. С изключение на полетата "Магазин", "Концерт на Сидония" и "Изложба на Барбуи", двама играчи не могат да заемат едно и също място по едно и също време. Ако мястото вече е заето, жетонът трябва да се постави на следващото. В зависимост от мястото може да се предприемат различни действия:



Неутрално поле - нищо не се случва



"Звездно" поле: Играчът събира 1 звезда и я поставя върху картата си Tinyly



Безплатно, ако това е автомобилът на твоето Tinyly. Ако не си стъпил на колата на твоето Tinyly трябва да платиш 1 звезда на собственика



полета за "изложба на Барбуи" или "концерт на Сидония": Играчът събира 2 звезди и ги поставя върху своята карта "Tinyly".



Поле "Сърце": Играчът взема карта със сърце и следва инструкциите (вж. картата със сърце инструкциите по-долу).

След като играчът изпълни указаното на картата, неговият ход приключва и следващият играч продължава. За да достигнете до магазин, не е необходимо да хвърлите точния брой точки със зара. Ако играчът получи повече точки, от които се нуждае, той използва само броя точки, необходими за достигане на мястото на магазина, и не използва останалите точки.



**Полета магазини:**

Когато пристигне в някой от магазините, играчът може да се опита да вземе съответния жетон. За да го направи, той трябва да плати цената, показана със звездички. Ако играчът има достатъчно звезди на картата си Tinyly, за да плати за жетона, той може да вземе жетона веднага, да го постави на своята карта и да платят съответния брой звезди.



- Ако нямат достатъчно звезди, или ако предпочитат да не използват всички звезди, могат да опитат звездното предизвикателство:

Играчът хвърля 5-те зарчета " звезда". Ако хвърли звезда или половин звезда на някой от 5-те зара, той поставя тези зарове настрана и хвърля останалите отново. Те могат да продължат да хвърлят заровете, докато получат половин звезда или цяла звезда на поне един от хвърлените зарове. След като имат достатъчно звезди, за да си купят жетон, те спират, събират го и го поставят на своята карта "Tinyly". Ако обаче хвърлят само празни зарове, играта приключва! В този случай те трябва да спрат да хвърлят заровете и да излязат без звезди.

Важно: Ако играчът вече има звезди на таблото си, той може да ги комбинира със спечеления резултат, като хвърли заровете.

Например играчът вече има 1 звезда на таблото си и се нуждае от още 2 звезди, за да получи маската си. Ако той иска да получи жетон, ще трябва или да получи 3 звезди (или повече) в предизвикателството, или да получи 2 звезди в предизвикателството и да ги добави към звездата, която имат на таблото си. След като приключат, те спират да играят и следващият играч поема своя ход.



Важно: : Ако играчът не успее да се справи с предизвикателството със зарове "звезда", на следващия си ход той може да реши да опита късмета си отново, без да напуска магазина, в който се е намирал. В такъв случай той няма да хвърлят заровете и ходът им ще се счита за приключен.

Картички със сърце: Когато даден играч се озове на поле "сърце", той трябва да вземе карта "сърце" и да направи това, което е написано на нея:

-1 Предизвикателство за спътник: 4-те плочки "сърце" се разбъркват с лицето надолу. Играчът обръща 1 от 4-те плочки: ако обърне своя магически спътник, печели звезда. В противен случай той се проваля!



-2 Предизвикателство Méli-Mélo: Играчът предизвиква един от другите играчи. Картата се поставя с лицето нагоре между двамата играчи - първият играч, който открие един от предметите на своето мъниче върху картата Méli-Mélo, печели звезда.

- 3 Изложба или 4 Концерт: Играчът избира друг играч, който да му помогне, и двамата отиват в "Барбул Изложба" или "Концерт на Сидония". Всеки от тях получава по 1 звезда.

-5 Торта: Играчът губи своя жетон за торта, ако има такъв. Ако няма, не се случва нищо.

-6 Играчът получава жетон по свой избор и го поставя върху картата си Tinyly. След като приключи, той спира да играе и следващият играч поема своя ход.

Край на играта:

За да стигне до Леополд, играчът трябва да има на картата си всички 5 жетона и поне 3 звезди. Играта приключва, след като играчът е събрал 5-те си жетона и се е присъединил към Леополд, който дава на победителя красива маргаритка.