

ИГРА НА ГЪСКА

Състезателна настолна игра



4-8 години



2-4 играча



30 минути

Съдържание:

1 дъска за игра

4 гъски

2 дървени зара

Целта на играта е да заведеш първи гъската си до въртележката.

Перфектна игра за стимулиране на:

- Концентрацията и броенето.

Правила на играта:

Започва играчът, който има най-много точки с едно хвърляне на заровете. Всеки играч си избира пионка-гъска, хвърля двата зара на свой ред и придвижва гъската си напред толкова квадратчета, колкото показват заровете. Първият, който стигне до поле номер 63, печели. Ако гъската на някой играч попадне на червено поле (полета 9/18/27/37/45/54), се придвижва с още толкова квадратчета напред. Ако играч достигне до заето поле, заема мястото на опонента си и го изпраща на полето, от което идва. Ако в началото играч хвърли 6 и 3 със заровете, се придвижва директно на поле 26. Ако хвърли 4 и 5, отива на поле 53.

Специални полета:

Който стъпи на поле 6 (мост) отива на поле 12.

Който стъпи на поле 19 (хотел) пропуска 2 хода.

Който стъпи на поле 31 (кладенец) трябва да хвърли 6, за да излезе.

Който стъпи на поле 42 (лабиринт) се връща на поле 30.

Който стъпи на поле 52 (затвор) трябва да чака друг играч да го замести. Ако никой не влезе в рамките на 3 хода, може да излезе.

Който стъпи на поле 58 (череп) започва отначало.

За да влезеш в поле 63 с трябва да хвърлиш толкова точки, колкото хода ти остават. Ако някой хвърли повече точки, се връща назад с толкова полета, колкото са точките над необходимия брой.