



ПРАВИЛА



FANTSMAGORIA
GAMES

Пролет е! Време е да постегнете фермата си за предстоящото лято! За ваш късмет се провежда регионално състезание по земеделие! Трофеят за най-красива ферма тази година ще бъде даден на фермера, който има най-много животни и царевчни ниви! Ще спечелите ли състезанието?



СЪДЪРЖАНИЕ



4 карти с
ферми



15 чипа с животни



6 карти с вълци



12 карти с животни



32 карти с
ограждения,
включително 4
стартови карти



1 стопански двор

ЦЕЛ НА ИГРАТА

Разширете фермата си, отглеждайте царевица и приютете колкото се може повече животни, за да спечелите състезанието! Но се пазете от вълка, който може да прогони вашите животни. Внимание: вашите собствени животни може да опустошат царевичните ви ниви.

1-ви играч



Играчът, който най-скоро е видял трактор, започва пръв. Ако има равенство, най-младият играч започва пръв.



ПОДРЕДБА

1. Всеки играч избира **карта с ферма** и я слага пред себе си.
2. Поставете четирите **стартови карти** (тези с различен гръб) в средата на масата, с лицето нагоре.
3. Разбъркайте **картите с ограждения** и останалите **карти с ферми**, за да съставите купчинка с лицето надолу и я поставете близо до четирите стартови карти.
4. Поставете **чиповете с животни** в стопанския двор.

Играч 1



Играч 2



Играч 3



ОБЩ ПРЕГЛЕД

Играчите се редуват да играят по посока на часовниковата стрелка, докато не свършат всички налични карти (в тестето или на масата с лицето нагоре). По време на хода ви, изберете една от четирите отворени карти и в зависимост от вида ѝ, разширете огражденията си или приютете ново животно. След като изиграете картата, ходът ви приключва.

Разкрийте най-горната карта от тестето, така че следващият играч да може да избира между **4** карти.
Следващият е на ход.

БЕЛЕЖКА



По време на хода си **трябва** да вземете карта.
Дори и в случай, че не можете да изиграете никоя от отворените карти (например няма свободни места във вашите заграждения, а има само карти с животни), все пак трябва да изберете карта, която незабавно да изчистите.

Има три вида карти:



Карти с ограждения

Картите с ограждения разширяват вашата ферма.

Ако изберете карта с ограждения, незабавно я поставете във фермата си.

Как се поставя? Страните на съседните карти трябва да съвпадат. Една ограда трябва да се свързва с друга ограда и тревната площ трябва да се свързва с друга такава:



БЕЛЕЖКА

Може да оставяте празни пространства, докато разширявате своята ферма, но губите по **1** точка за всяко празно място по време на финалното оценяване.



Царевични ниви

Някои карти с ограждения имат изобразени ниви с царевица.





Ще получите точки за царевичните ниви, ако са защитени от затворени заграждения. Ще получите по **1** точка за всяка нива с царевица, намираща се в напълно затворено заграждение.



Ако във ваше затворено заграждение има едно или повече животни, царевичните ниви, намиращи се в него, ще нахранят животните ви и няма да получите никакви точки! Внимавайте!



Карти с животни

Картите с животни ви позволяват да приютите **1** или **2** нови животни.

Ако изберете карта с животно, може да вземете толкова чипове от стопанския двор, колкото са показани на картата.

Задължително трябва да поставите чиповете

на **празни** места за животни във вашата ферма. Различни видове животни може да живеят заедно в едно заграждение. Щом поставите чиповете, изчистете картата с животно.

Всяко животно във фермата ще ви донесе по **1** точка в края на играта. Опитайте да защитите животните си в затворени заграждения, преди да се появи вълк!

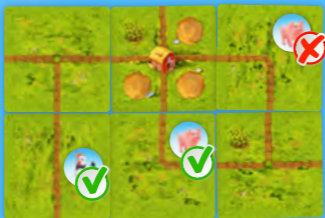
Карти с вълци



Веднага щом се появи карта с вълк, играта временно се спира. Не избирайте никакви карти, докато не изиграете картата с вълка. Ефектът на картата с вълка засяга **всички** играчи.

Вълкът подплашва животното, изобразено на картата. Всеки играч, който има животни от този вид (които не са в затворени заграждения), трябва да ги върне в стопанския двор.





След това изчистете картата с вълка. Разкрийте нова карта от тестето и продължете играта.

Край на играта

Играта приключва щом тестето свърши и няма повече налични карти, отворени на масата. Играчите преброяват точките, които са спечелили от своята ферма. Играчът с най-много точки е победител!

Как се отбелязват точки?

Животни: Всеки чип с животно, намиращо се във вашата ферма, ви носи по **1 точка**.

Царевични ниви: Всяка нива с царевица в затворено заграждение във фермата ви ви носи по **1 точка**. Нивите с царевица, които не са в затворени заграждения или се намират в заграждение заедно с животни, ви носят **0** точки.

*Губите по **1 точка** за всяко затворено заграждение, което не сте запълнили, а сте оставили празно място във вътрешността му.*



Ако има равенство, побеждава играчът с най-много от посочените животни (в този ред):



За по-голямо предизвикателство...

Вариант за напреднали: След като навлезете в играта може да опитате този вариант, за да я разнообразите. В този вариант фермерите, които най-добре подредят своята ферма, получават специална награда: всяко заграждение, в което има животни **само от един вид**, ще ви донесе двойно повече точки.



Специални правила за соло игра

Ако играете сами, играта протича както е описано по-горе, но с една малка промяна: **когато вълкът се появи, той подплашва почти всички животни**. Затова трябва да изчистите всички карти с животни от четирите открити карти на масата (ако има такива), след това приложите ефекта на вълка, както е описано по-рано (стр.5). След това разкривайте карти от тестето, докато не подредите общо **4** карти с лицето нагоре. Ако отново се появи вълк, повторете действията със засегнатите животни.



Щом всички карти свършат, пребройте точките, които сте спечелили.

Как се справихте в соло играта?

Брой точки

Стандартни соло правила	Соло игра с вариант за напреднали	Описание
35	50	Поздравления! Ти спечели състезанието!
30-34	40-49	Стигна до подиума! Догодина трофеят ще е твой!
20-29	30-39	Понито ти не можа да устои на сладката царица.
10-19	20-29	Не е добре! Вълкът честичко подплашваше животните ти!
0-9	0-19	Съдиите отсъдиха, че имаш по-скоро кочина, отколкото ферма. Опитай пак догодина!

Благодарности от авторите и екипа

Огромно благодаря на Лени и Лилян, нашите най-лоялни играчи, на Орели за конструктивната обратна връзка и на учениците и учителите от училище Saint Louis de Saint Colomban за това, че играха играта множество пъти по време на час. На вълка обаче, няма да благодарим, тъй като обикновено той е много груб!

Благодарим също така на учениците в Лудрес и на учителите, които ни дадоха ценни отзиви и мнения относно играта.

Автори: Мари и Уилфрид Фор
Илюстрации: Ане Пецке
Ръководител на проекта: Орели Рафаел
Графичен дизайнер: Алисън Мачепи

Българско издание 2023
Фантасмагория ООД
+359 895 61 88 10
Онлайн магазин: BigBag.bg

Превод: Силвия Стоянова
Редакция и оформление:
Леда Герова, Александър Геров

©IELLO SAS 2019-2021
Всички права запазени