

Инструкции:

Safari Park Jr. е едновременно играчка и пъзел! По-малките деца могат спокойно да си играят фигурките и да използват играта като играчка за сортиране на форми. Картите с предизвикателства и правилата на играта по-долу са предназначени за деца на възраст 3 и повече години. Изберете предизвикателство и премахнете всички животни от игралната дъска. Предизвикателствата са да наредите едно или повече животни за снимка на определено място. Доведете животните, от които се нуждаете за предизвикателството, в парка и ги преместете на правилното местоположение на игралната дъска. Всяко животно трябва да влезе в игралната дъска от едно място, което да съответства на формата на животното. Тъй като са твърде високи, жирафите не могат да се местят под дърветата или дъгата. Слонът не може да върви през тревата или над скалистия хълм (той е твърде широк да се побере през тези препятствия). Лъвът не може да минава през водата в центъра на игралната дъска. Така че той ще го направи не правее завой, за да отидете натам. Вие сте намерили решението, когато вашият резултат отговаря на предизвикателството. Само предизвикателство показва елементи от игралната дъска, които са близки до животните, които трябва да бъдат използвани.

СЪВЕТИ: Малките деца ще имат нужда от насоки, когато започнат да решават предизвикателствата. Помогнете им, като им задавате насочващи въпроси като:

- Кои животни са ви необходими за това предизвикателство? Къде мислите, че трябва да отиде това животно?
- Коя страна на дъгата виждате тук? Това животно пред или зад него ли е? Имайте предвид, че не е необходимо да премахвате всички животни, когато започнете ново предизвикателство. Но не премахването на животните може да направи предизвикателствата по-трудни, тъй като едно животно може да попречи на движението от другите.