

ДИНОЗАВРИТЕ В света на



В света на динозаврите е динамична игра, подходяща за деца над 4 години и възрастни. Играта развива концентрация, памет и внимание. Брой играчи: от 2 до 4.

Съставът на играта: Игрално поле, 28 карти за игра, 12 пионки, зар, инструкции.

Игра №1. Целта на играта е да намерите три еднакви динозавъра на игралното поле по-бързо от всеки друг. Играчът, който събере най-много карти, е победител!

Игрално поле №1. Върху игралното поле има 28 различни динозавъра, като всеки от тях се повтаря 3 пъти, така че имаме общо 84 динозавъра. Някои от тях са много сходни помежду си, което затруднява намирането им.

Начало на играта. Поставете игралното поле в центъра на масата и тестето карти с лицето надолу до него. Всеки играч взема 3 игрални фигури от един цвят и изтегля една игрална карта от тестето, поставяйки я с лицето надолу пред себе си. След това, играчите едновременно обръщат картите си с лицето нагоре. Веднага щом всички карти са отворени, играчите започват да търсят Динозавъра от своята карта на игралното поле. В същото време, играчите ще трябва да бъдат много внимателни, за да намерят онези Динозаври, които точно съвпадат с Динозавъра, изобразен върху картата. Играчът, който намери Динозавъра на игралното поле, трябва да постави пионката си върху него и да продължи да търси останалите два Динозавъра на полето. Играчът, който първи намери и трите си Динозавъра на игралното поле и постави всичките си пионки върху тях, обявява това и играта спира. Играчите заедно проверяват дали задачата е изпълнена правилно. Ако е така, тогава тази карта остава при играча, ако задачата не е изпълнена правилно - тогава играчът връща картата най-отдолу в тестето. Картите на останалите играчи излизат от игра. След това всички участници изтеглят следващите карти от тестето и играта продължава по същите правила. Играта приключва, когато свършат всички карти в тестето. Играчите изчисляват натрупаните си точки, като една спечелена карта се равнява на една точка, играчът, събрал най-много точки, е **Победител**.

Игра №2. Целта на играта е, премествайки игралните си фигури, съобразени с показанията на зара, от цифра 1 до цифра 100, играчът да събере максималното количество Динозаври. Играчът, който събере най-много карти, е победител!

Игрално поле №2. Върху игралното поле има 100 номерирани хода, от цифра 1-Старт на игра, до цифра 100-Финал, свързани помежду си със стрелки, показващи посоката на движение. Върху някои от ходовете са разположени Динозаври, 28 на брой.

Начало на играта. Поставете игралното поле в центъра на масата и 28 карти с лицето нагоре до него. Всеки играч взема 3 игрални фигури от един цвят, като слага една от тях на стартова позиция - **Ход №1**, останалите игрални фигури чакат реда си и влизат в игра след като предишната игрална фигура започне движение напред. Играта започва най-малкият играч, който хвърля зара и премества пионката си с толкова хода напред, колкото му показва зара. Ако игралната фигура спре върху ход с Динозавър, играчът прибира картата със съответната картинка, ако друг играч не е спечелил тази карта. Изглежда много лесно? Обаче не е така! Играчите трябва много внимателно да следят какви карти все още са останали на масата, съответно с каква игрална фигура да играят по време на своя ход. След като всички играчи са прекарали през полето и трите си игрални фигури, те преброяват спечелените карти и играчът, събрал най-много карти, е **Победител**. Имайте предвид, че, играейки тази игра, понякога играчът стигнал последен до финала - става **Победител**.