

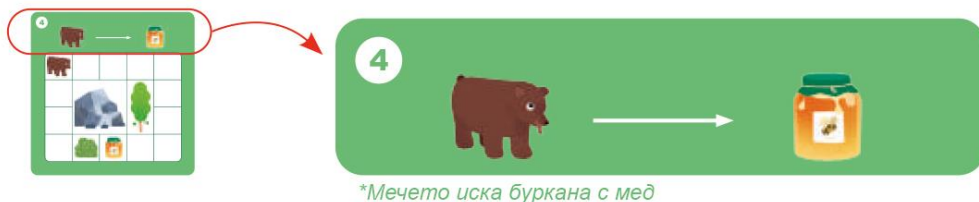
# Programmino



- F
- GB
- D
- NL
- E
- I
- P
- DK
- S
- RUS



От игрална карта ном.1 до ном.12 - детето поглежда към горния край на картата. Там е показано кое животно докъде трябва да стигне.

The image shows a 4x4 grid game board on the left with various icons: a bear at (1,1), a jar at (1,4), a beehive at (2,1), a bear at (2,2), a rock at (3,1), a tree at (3,2), a jar at (4,1), and a beehive at (4,4). A red circle highlights the top row. An arrow points to a green goal card on the right labeled '4' which features a bear on the left and a jar on the right with an arrow between them.

*\*Мечето иска буркана с мед*

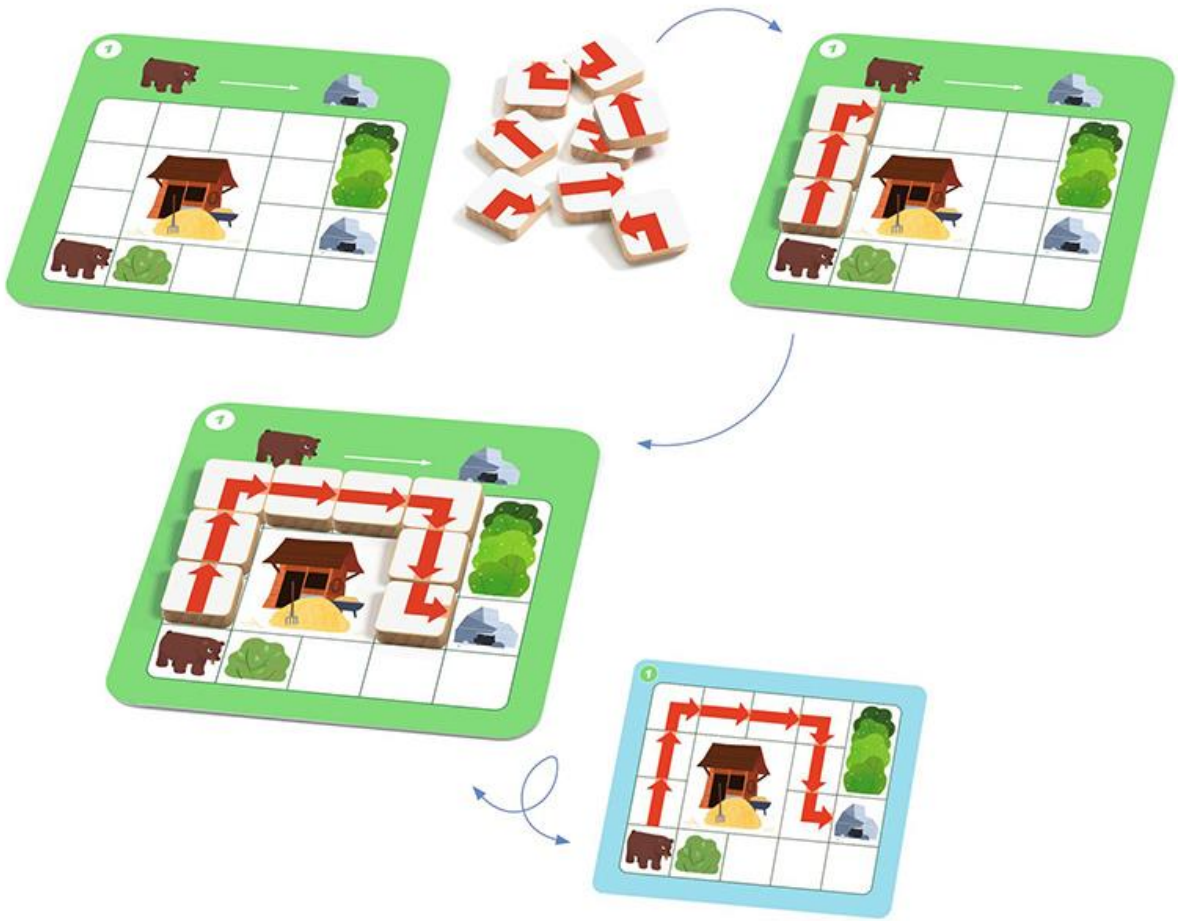
На игралната решетка детето трябва да намери най-добрия път, за да стигне мечето до меда, като избягва предметите по пътя. Детето поставя жетоните със стрелки на игралната решетка един по един, за да изгради пътя.

**Внимание!** - мечето не може да се движи по диагонал

Стрелките трябва да изградят верния път до точната дестинация. След като детето изгради пътя поглежда решението в картата и вижда дали е построило пътя правилно.

Two versions of the 4x4 grid are shown. The left version has red arrows tracing a path from the bear at (1,1) to the jar at (4,4): (1,1)→(1,2)→(1,3)→(1,4)→(2,4)→(3,4)→(4,4). The right version shows a different path: (1,1)→(1,2)→(1,3)→(1,4)→(2,4)→(3,4)→(4,4), which is identical to the left one but includes a red arrow pointing from (2,4) to (3,4) and another from (3,4) to (4,4).

*Верен ли е пътя? Браво на теб справи се!*



На жълтото игрално поле от номер 13 до 24: детето поглежда в дъното на картата. Там е показано с кое животно да играе и посоката която да следва.



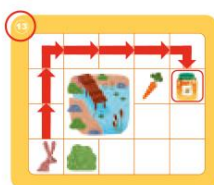
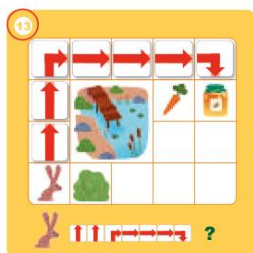
*\*Зайчето и посоката, която да следва*

Но накъде ни води пътя? Къде отива зайчето?

За да разбере детето следва посоката показана в дъното, за да изгради пътя на зайчето, внимавайки да сложи стрелките в правилната последователност и в правилната посока.

**Животните не могат да се движат по диагонала!**

Когато детето е готово с решението обръща картата и вижда дали е правилно.



Правилна ли е дестинацията? Браво на теб!